

Arquivo Editar Seleção Ver Acessar Executar ... Fap-Softex-2023

Modo avião desligado

FAP-SOFTEX-2023

- > .vscode
- > 01-LOGICA_PROGRAMACAO
- > 02-JavaScript_com_Orientacao_Objeto
- > 02-TypeScript_Node Js
- > 03-Padrees_de_Projetos
 - > DOCS
 - Padrões de Projetos.docx
 - > MD01_Aula_Interface_Computer
 - > Exercícios
 - > node_modules
 - .gitignore
 - JS computer.js
 - TS Computer.ts
 - package-lock.json
 - package.json
 - tsconfig.json
 - README.md

ESTRUTURA DO CÓDIGO

LINHA DO TEMPO

main* 0 0 0 0 Git Graph tabnine starter Quokka

Ln 1, Col 1 Espaços: 4 UTF-8 LF JavaScript Go Live

Pesquisar

09:53 25/10/2023

03-Padrees_de_Projetos > MD01_Aula_Interface_Computer > JS computer.js > ...

```
1 // Implementação da classe ComputerFactory
2 ComputerFactory = /** @class */ (function () {
3     function ComputerFactory() {
4     }
5     ComputerFactory.createComputer = function (type, ram, hdd, cpu) {
6         if (type.toLowerCase() === "pc") {
7             return new PC(ram, hdd, cpu);
8         }
9         else if (type.toLowerCase() === "server") {
10            return new Server(ram, hdd, cpu);
11        }
12        return null; // Retorna null se o tipo não for reconhecido
13    };
14    return ComputerFactory;
15})();
16 // Implementação da classe PC
17 var PC = /** @class */ (function () {
18     function PC(ram, hdd, cpu) {
19         this.type = "PC";
20         this.ram = ram;
21         this.hdd = hdd;
22         this.cpu = cpu;
23     }
24     PC.prototype.getRAM = function () {
25         return this.ram;
26     };
27     PC.prototype.getHDD = function () {
28         return this.hdd;
29     };
30     PC.prototype.getCPU = function () {
31         return this.cpu;
32     };
33 });
```

TERMINAL

```
PS D:\SOFTEX\Fap-Softex-2023\03-Padrees_de_Projetos\MD01_Aula_Interface_Computer> node .\computer.js
PC: RAM=8GB, HDD=512GB, CPU=3.4GHz
Server: RAM=32GB, HDD=1024GB, CPU=2.2GHz
PS D:\SOFTEX\Fap-Softex-2023\03-Padrees_de_Projetos\MD01_Aula_Interface_Computer>
```