

Arquivo Editar Seleção Ver Acessar Executar ...

EXPLORADOR

EDITORES ABERTOS 1 não salvo

- JS Classe_Carro.js 02-JavaScript_com_Orientacao_Objeto... U
- JS Classe_Computador.js 02-JavaScript_com_Orientacao_... U
- JS Classe_Animal.js 02-JavaScript_com_Orientacao_Objeto... U

FAP-SOFTEX-2023

- > .vscode
- > 01-LOGICA_PROGRAMACAO
- > 02-JavaScript_com_Orientacao_Objeto
- > Exercicios_JavaScript_com_Orientacao_Objeto
- > MD01_Manipulacao_dados_JavaScript
- > MD02_Estruturas_Variaveis_JavaScript
- > MD03_Utilizando_Padrees
- > index_MD03.html
- MD03_CP01 (TERMINAL NODE_JS.jpg)
- MD03_CP01_TERMINAL_NODE_JS.docx
- JS MD03_CP02_Funcoes.js
- > MD04_Desenv_Web_Loops_Bibliotecas
- > MD05_POO
- > MD05_CP01_Objeto
- > DOCS
- JS Classe_Animal.js U
- JS Classe_Carro.js U
- JS Classe_Computador.js U
- JS Classe_ContaBancaria.js U
- > MD05_CP02_Try_Catch_Finally
- JS Exercicio_Numeros.js U
- README2.md
- README.md

ESTRUTURA DO CÓDIGO

LINHA DO TEMPO

02-JavaScript_com_Orientacao_Objeto > Exercicios_JavaScript_com_Orientacao_Objeto > MD05_POO > MD05_CP01_Objeto > JS Classe_Animal.js > ...

```
1 //Objeto Abstrato 1: Animal
2 class Animal {
3     constructor(nome, especie, idade) {
4         this.nome = nome;
5         this.especie = especie;
6         this.idade = idade;
7     }
8
9     emitirSom() {
10         console.log("O animal emitiu um som.");
11     }
12
13     mover() {
14         console.log("O animal se moveu.");
15     }
16
17     obterDescricao() {
18         return `${this.nome} é um(a) ${this.especie} com ${this.idade} anos de idade.`;
19     }
20 }
21
22 const meuAnimal = new Animal("Rex", "Cachorro", 3);
23 meuAnimal.emitirSom();
24 meuAnimal.mover();
25 console.log(meuAnimal.obterDescricao());
26
27
```

TERMINAL

```
PS D:\SOFTTEX\Fap-Softex-2023\02-JavaScript_com_Orientacao_Objeto\Exercicios_JavaScript_com_Orientacao_Objeto\MD05_POO\MD05_CP01_Objeto> node .\Classe_Animal.js
O animal emitiu um som.
O animal se moveu.
Rex é um(a) Cachorro com 3 anos de idade.
PS D:\SOFTTEX\Fap-Softex-2023\02-JavaScript_com_Orientacao_Objeto\Exercicios_JavaScript_com_Orientacao_Objeto\MD05_POO\MD05_CP01_Objeto>
```

Ln 2, Col 1 Espaços: 2 UTF-8 CRLF JavaScript Go Live

BRL/EUR +1.09% POR 16:17 10/10/2023