

Dentro do VISUALG 3.0 tem uma CTRL+J mas acho que também está incompleta, é que são tantas coisas, que eu estou ainda me organizando.

A maioria deles estão dentro do HELP.CHM

A relação dos comandos, funções, variáveis, constantes e dados :

Funções pré definidas no visualg 3.0 (pseudo-linguagem em portugol)

Abs()
Log()
Div()
Tan()
Sen()
Cos()
Rand()
Randi()
Quad()
Exp()
Pot()
Cotan()
ArcCos()
ArcSen()
Raizq()

Mod ==> usado para achar o módulo de um número em comparações (o mesmo que ' % ')

----- teclado -----

Leia(variável_nome) ==> Lê do teclado e coloca em uma variável 'variável_nome'

Funções especiais de conversões

Pos()
Asc()
Carac()
Copia ()
Int()
Compr()
Maiusc()
Minusc()
NumPCarac()
CaracPNum()

Funções especiais que não retornam valores pra variáveis só com os PERIFÉRICO (MONITOR)

Escreva() ==> Escreve na tela do monitor do computador fica na linha

Escreval() ==> Escreve na tela do monitor do computador mas pulando um linha.

MudaCor() ==> Muda a cor dos caracteres(letras) e do fundo (tela)

Mudacor(Cor, posição)

Cores => Entre "aspas": Amarelo, Branco, Preto, Azul, Verde, Vermelho

Posição=> Entre "aspas" também: FRENTE, FUNDOS

Extras (ainda não criadas)

*Posicionar
*Tecla
*Etrim
*Dtrim
*Esquerda

*Direita
*Replicar

Comandos do Visualg 3.0 (pseudo-linguagem em portugol)
Limpatela ==> Limpa a tela do monitor do computador
Pausa
Arquivo

Desvios multiplos condicionais : só use variáveis e controles do tipo caracter
Escolha xvar(caracter)
Caso "texto"
Outrocaso
Fimescolha (FIMESCOLHA)

Desvios simples e compostos
Se (condição) então
 comandos
senão
 comandos
FimSe

SE Entao Então (ENTÃO)
Senao, Senão (SENÃO)
FimSe

Controle de Laços sequenciais e finitos
PARA variável(inteira) DE inicio ATÉ fim FAÇA
 comandos
FIMPARA

Para De (DE) Ate (ATE) Até (ATÉ) Passo Faca (FACA) Faça (FAÇA)
FimPara (FIMPARA)

Controle de Laços sequenciais e infinitos
Enquanto condição FAÇA
 comandos
FimEnquanto

Enquanto (ENQUANTO)
FimEnquanto (FIMENQUANTO)

Repita
Fimrepita (FIMREPITA)

Interrompa
Retorne
Pausa

Operadores lógicos
e (E)
ou (OU)
Nao
Não (NÃO)
Xou (XOU)

Declaração de UDFs (FUNÇÕES DEFINIDAS PELOS USUÁRIOS)

Funcao

Função (FUNÇÃO)

Fimfuncao (FIMFUNÇÃO)

Mensagem

Procedimento (PROCEDIMENTO)

Fimprocedimento (FIMPROCEDIMENTO)

Palavras reservadas Especiais

=====

Algoritmo --> Começo de todos os algoritmos

var --> declaração dos tipos das variáveis

Inicio --> inicio do programa(Algoritmo) ou função ou procedimento

FimAlgoritmo --> termino do algoritmo e fim do programa

=====

Cronometro

Timer

On

Off

Eco (ECO)

Aleatorio (ALEATÓRIO)

Perfil

Dos (DOS)

Debug (DEBUG)

Tipo (TIPO)

var (VAR)

const (CONST)

=====

Declaração de constantes padrão

const (CONST)

Lista

Pi (PI)

=====

Declaradores de Variáveis no cabeçalho do programa (área de declarações)

Var (VAR)

Variável (VARIÁVEL)

Variavel (VARIÁVEL)

É eu sei, estou montando ainda, mas me falta tempo!

Dentro do VISUALG 3.0 tem uma CTRL+J mas acho que também está incompleta, é que são tantas coisas, que eu estou ainda me organizando.

A maioria deles estão dentro do HELP.CHM

A relação dos comandos, funções, variáveis, constantes e dados :

Funções pré definidas no visualg 3.0 (pseudo-linguagem em portugol)

Abs()

Log

Div

Tan(

Sen
Cos
Rand
Randi
Quad
Exp
Pot
Cotan
ArcCos
ArcSen
Raizq

Mod ==> usado para achar o módulo de um número em comparações (o mesmo que ' % ')

----- teclado -----

Leia(variável_nome) ==> Lê do teclado e coloca em uma variável 'variável_nome'

Funções especiais de conversões

Pos
Asc()
Carac()
Copia ()
Int
Compr ()
Maiusc
Minusc
NumPCarac
CaracPNum

Funções especiais que não retornam valores pra variáveis só com os PERIFÉRICO (MONITOR)

Escreva() ==> Escreve na tela do monitor do computador

Escreval() ==> Escreve na tela do monitor do computador mas pulando um linha.

MudaCor() Mudacor(Cor, posição) Cores => Entre "aspas": Amarelo, Branco, Preto, Azul, Verde, Vermelho

Posição=> Entre "aspas" também: FRENTE, FUNDOS

Extras (ainda não criadas)

- *Posicionar
- *Tecla
- *Etrim
- *Dtrim
- *Esquerda
- *Direita
- *Replicar

Comandos do Visualg 3.0 (pseudo-linguagem em portugol)

Limpatela ==> Limpa a tela do monitor do computador

Pausa

Arquivo

Escolha de

Caso

Outrocaso

Fimescolha (FIMESCOLHA)

Se Entao Então (ENTÃO)
Senao, Senão (SENÃO)
FimSe

Para De (DE) Ate (ATE) Até (ATÉ) Passo Faca (FACA) Faça (FAÇA)
FimPara (FIMPARA)

Enquanto
FimEnquanto (FIMENQUANTO)

Repita
Fimrepita (FIMREPITA)

Interrompa
Retorne

Pausa

Operadores lógicos
e (E)
ou (OU)
Nao
Não (NÃO)
Xou (XOU)

Declaração de UDFs (FUNÇÕES DEFINIDAS PELOS USUÁRIOS)
Funcao
Função (FUNÇÃO)
Fimfuncao (FIMFUNÇÃO)
Mensagem
Procedimento (PROCEDIMENTO)
Fimprocedimento (FIMPROCEDIMENTO)

Palavras reservadas Especiais

=====

Algoritmo --> Começo de todos os algoritmos
var --> declaração dos tipos das variáveis
Inicio --> inicio do programa(Algoritmo) ou função ou procedimento
FimAlgoritmo --> termino do algoritmo e fim do programa

=====

Cronometro
Timer
On
Off
Eco (ECO)
Aleatorio (ALEATÓRIO)
Perfil
Dos (DOS)
Debug (DEBUG)
Tipo (TIPO)
var (VAR)

const (CONST)

=====

Declaração de constantes padrão

const (CONST)

Lista

Pi (PI)

=====

Declaradores de Variáveis no cabeçalho do programa (área de declarações)

Var (VAR)

Variável (VARIÁVEL)

Variavel (VARIABEL)