

# LUCIANO EZEQUIEL GAREGNANI

## Técnico en programación

---

Buenos Aires, Argentina.

Correo: [garegnaniluciano@gmail.com](mailto:garegnaniluciano@gmail.com)

Linkedin: [www.linkedin.com/in/luciano-garegnani-33451920a](https://www.linkedin.com/in/luciano-garegnani-33451920a)

Github: <https://github.com/lucianogaregnani>

Como técnico en programación soy capaz de desarrollar aplicaciones robustas y escalables. La carrera me ayudó a desarrollar un fuerte compromiso por cada cosa que hago, además de poder adaptarme a diferentes grupos fácilmente y poder trabajar de una forma ágil.

## FORMACIÓN ACADÉMICA

---

### Tecnicatura en programación - 2021/2023

UNAHUR (Universidad Nacional de Hurlingham)

### Licenciatura en Informática - 2021/Actualidad

UNAHUR (Universidad Nacional de Hurlingham)

## VOLUNTARIADOS

---

### Desarrollo de carteleras para la UNAHUR - junio 2023 / diciembre 2023

Fui desarrollador **Front-end** en un equipo que desarrolló un sistema en tiempo real para alumnos, donde un administrador puede brindar información crucial sobre aulas, horarios y contenido relevante de la universidad.

Utilice **React**, **TypeScript**, **Material UI**, **Tailwind**, **Zustand**, **WebSockets**, **API REST** y **Figma** para el desarrollo.

Colaboré en un equipo ágil utilizando **Scrum**, **Trello** y **GitHub** para la gestión eficaz del proyecto, bajo la guía de profesionales con más de 30 años de experiencia en el sector.

### Desarrollo de la página de TE&ET - abril 2023 / junio 2023

Encargado del desarrollo **Front-end** para la página oficial del Congreso de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología en la UNAHUR en 2023.

Utilice **Jekyll**, **HTML** y **Bootstrap** para la creación y diseño de la página.

Adoptamos una metodología similar a **Scrum**, con reuniones diarias de equipo para revisar los cambios realizados y una Pila de Trabajo en **Trello** para la gestión de tareas.

### Alumno colaborador para la UNAHUR - junio 2023 / diciembre 2023

Colaboré en la materia Introducción a la lógica y problemas computacionales ayudando a los alumnos a entender las bases de la programación.

## LENGUAJES

---

**Español:** Nativo

**Inglés:** Puedo leer y comprender textos en inglés.