

Trabajo práctico Final

Integrantes : Luciano Gimenez

Repositorio Github :

<https://github.com/lucianogim/TpfinalLaboratorio4-Metodologia.git>

Materia : Metodología de Sistemas I

Universidad : UTN Universidad Tecnológica Nacional,
Facultad Regional Mar del Plata

Índice

1. Descripción general del sistema

- 1.1 Perspectiva del producto
- 1.2 Objetivos del sistema
- 1.3 Ámbito de la aplicación
- 1.4 Arquitectura utilizada
- 1.5 Lenguajes utilizados

2. Definición de requisitos del sistema

- 2.1 Listado de requisitos funcionales
- 2.2 Listado de requisitos no funcionales

3. Diagrama de casos de uso

4. Modelo conceptual

5. Especificación del caso de uso: “Alumno se postula a una oferta laboral”

1. Descripción general del sistema.

Se realizará un sistema con la finalidad de publicar ofertas laborales para los alumnos de la universidad y que puedan postularse para los mismos.

Contará con 2 tipos de usuarios.

El administrador tendrá la capacidad de agregar nuevos alumnos, empresas y ofertas laborales al sistema, como también modificarlos y eliminarlos.

El estudiante/usuario que podrá visualizar la lista de empresas en el sistema, su perfil de usuario y las ofertas laborales disponibles, también el usuario podrá postularse a dichos trabajos.

1.1 Perspectiva del producto

Se espera que el sistema sea utilizado por la universidad para la publicación de ofertas laborales relacionadas a las carreras que se ofrecen en la misma.

1.2 Objetivos del sistema

- Brindar a los estudiantes una plataforma, que les permita visualizar ofertas laborales publicadas por empresas / administrador, con la finalidad de postularse y optar por el puesto de trabajo.
- Proporcionar un sistema administrativo de registros modificable para la carga de empresas, ofertas de trabajo y estudiantes.

1.3 Ámbito de la aplicación.

El sistema de nombre "Mi sistema"(temporal), realizará la tarea de proporcionar a los administradores las herramientas para poder registrar usuarios, empresas, y trabajos ofrecidos por las dichas empresas.

También proporcionará a los alumnos una plataforma para visualizar las ofertas de trabajo, que llegan a la universidad por distintos acuerdos.

Se espera que el sistema pueda beneficiar a los alumnos de la institución haciendo más fácil la visualización de las ofertas laborales que llegan de diversas empresas o entidades a la universidad.

1.4 Arquitectura utilizada

Se utilizó un framework proporcionado por la universidad dividido en capas.

1.5 Lenguajes utilizados

Para realizar el sistema se utilizó lenguaje : php - html - css - javascript.

2. Definición de requisitos del sistema.

2.1) Requisitos funcionales:

Se ha decidido implementar una aplicación web en donde los distintos alumnos de la Universidad Tecnológica Nacional podrán postularse a propuestas laborales. Estas propuestas están relacionadas a las distintas carreras que brinda la universidad. Los Alumnos de la universidad pueden ingresar a la aplicación ingresando su email dentro de la aplicación.

Esto se debe a que la universidad ha creado una base de datos sobre la información de los alumnos registrados dentro de la universidad. Una vez dentro de la aplicación, los alumnos podrán realizar las siguientes actividades:

- A. Ver su información y estado académico.
- B. Consultar el listado de empresas registradas en la aplicación.
- C. Consultar las diversas propuestas laborales de las empresas.
- D. Podrá aplicar a un puesto laboral.

Esto significa que queda seleccionado para que la empresa se comuniqué con el alumno y tener una futura entrevista.

- E. Consultar el historial de propuestas que un alumno se ha postulado.

Por otro lado, dentro de la aplicación, también existe el rol de usuario “Administrador”. Estos administradores son parte del personal académico de la universidad y son los encargados de publicar las distintas propuestas dentro de la aplicación.

Un administrador puede:

A. Administrar la información de las empresas. Puede ingresar nuevas empresas a la aplicación, modificarlas o eliminar una empresa.

B. Cargar nuevas propuestas laborales en la plataforma.

C. Ver el alumno propuesto para una oferta laboral D. Crear nuevos usuarios dentro de la aplicación.

2.2) Requisitos no funcionales:

Programación en capas de la aplicación respetando la arquitectura de 3 capas lógicas vista durante la cursada. Esto implica el desarrollo de las clases que representen las entidades del modelo y controladoras de los casos de uso, las vistas y la capa de acceso a datos.

La información personal de los distintos alumnos será por medio del uso de una API pública creada específicamente para este trabajo práctico. Para poder acceder a la información de esta API utilizaremos el siguiente link:

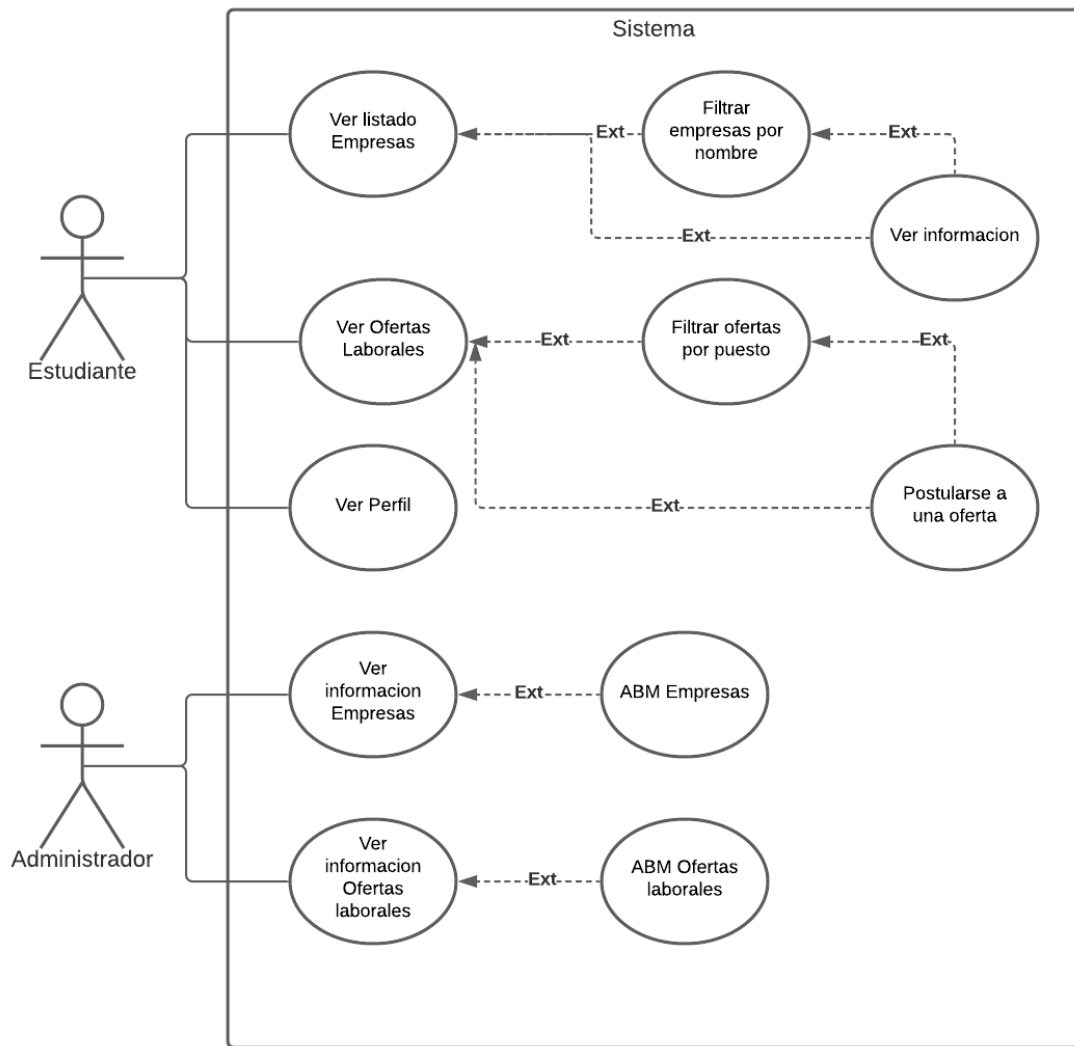
<https://utn-students-api.herokuapp.com/index.html>

Datos necesarios para poder consumir la información:

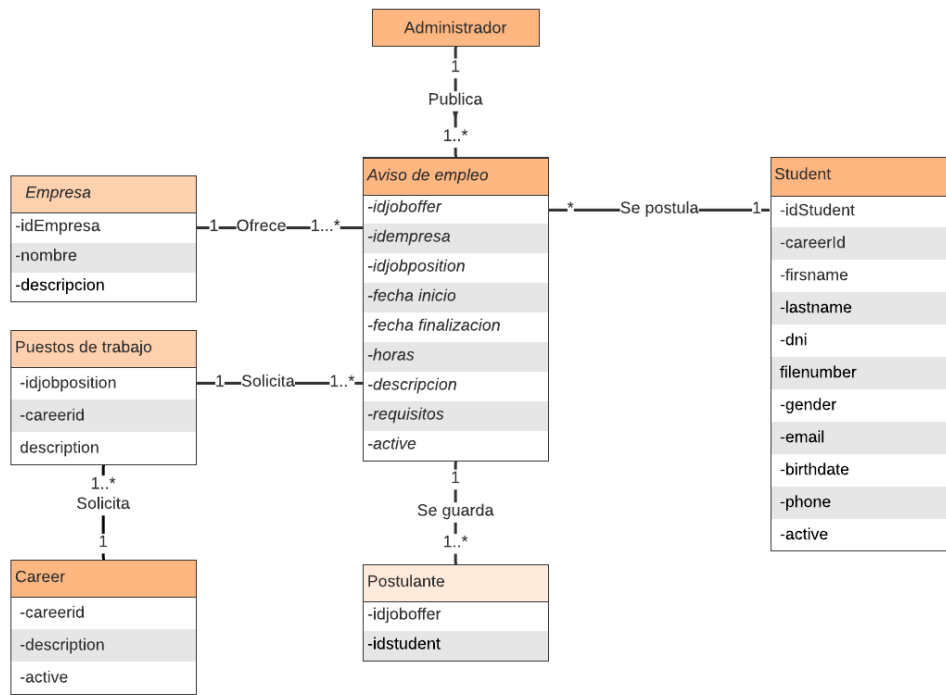
Header Name: x-api-key

Header Value: 4f3bceed-50ba-4461-a910-518598664c08

3. Diagrama de casos de uso



4. Modelo conceptual.



5. Especificación del caso de uso: “Alumno se postula a una oferta laboral”

-Descripción:

Permite que un usuario tipo alumno visualice todas las ofertas disponibles y filtre por puesto de trabajo, se postule a una oferta laboral disponible.

Actores:

Alumno.

Pre-condiciones:

El alumno debe estar registrado y logeado en el sistema con el perfil de “student”.

Pos-condiciones:

Postulación aceptada y guardada.

Flujo de eventos:

Flujo principal.

- P1. El evento principal inicia cuando el usuario alumno se logea en sistema con su email.
- P2. El sistema redirige al usuario a la vista de inicio que presenta una lista de las empresas registradas en el sistema, y una barra de navegación con la cual dirigirse al apartado de ofertas laborales.
- P3. Luego de que el usuario seleccione la vista de ofertas laborales, el sistema devuelve la dicha vista con un listado de las ofertas laborales y un buscador para filtrar por puesto de trabajo.
- P4. El usuario selecciona una oferta laboral para postularse.
- P5. El sistema guarda la postulación y devuelve a la vista de inicio.

Flujo alternativo:

P1. El usuario selecciona una oferta laboral para postularse.

P1. El sistema encuentra al alumno ya registrado en una oferta laboral y redirige a la vista de inicio.