

## TP semana 10: Entrenador Básico

### Objetivos

- Familiarizarse con un entorno de desarrollo de bajo nivel
- Introducir las primeras practicas con micros PIC de 8 bit
- Introducción a las primeras instrucciones en assembler
- Realizar desarrollos básicos con el PIC16F648

### Desarrollo

- 1) Identificar la palabra de configuración y explicar que representa cada fusible.
- 2) Completar el código provisto en el entrenador básico PIC16f648, de manera que el display haga el conteo de 0 a 9. Se permite utilizar como delay la instrucción nop.

Esta práctica se debe desarrollar y presentar en el monorepositorio del alumno establecido en la organización de la materia, como TP10 respetando la estructura ABP

### TP10

- |                   |                                      |
|-------------------|--------------------------------------|
| _ A requisitos    | ; acá va este documento              |
| _ B investigación | ; hoja de datos del pic16f648, otros |
| _ C prototipo     | ; desarrollo de esta practica        |
| _ D presentación  | ; video presentando la solución (3m) |
| _ README.md       | ; Readme acorde                      |