

Programador

Objetivo

Desarrollar una aplicación que demuestre la integración de conceptos de los espacios curriculares Programación y Base de datos.

Fecha de entrega

Fecha límite de entrega: Sábado 18 de mayo 23:59 hs.

Desarrollo

Elige una temática para tu aplicación que te resulte interesante y te permita demostrar tus habilidades de programación y diseño de bases de datos. Esboza la misma en un texto de pocos renglones, que permita llevar a cabo las siguientes partes.

A continuación se muestra uno de ejemplo (el de ustedes debe ser distinto).

Ejemplo: Ana es una persona que le gusta mucho leer y a menudo sus amigos le piden libros prestados y no se los devuelven. Es por ello que solicita el desarrollo de un programa, a través del cual pueda almacenar en una base de datos sus amigos, con nombre, apellido y DNI, los libros que posee, con título y autor, y registrar los préstamos realizados guardando fecha de préstamo y fecha de devolución. De modo tal que pueda luego emitir un listado de todos los libros que prestó y no le fueron devueltos.

Para esto debes:

Programación: Crear un programa en Python que presente un menú de opciones al usuario. Cada opción debe corresponder a una funcionalidad específica de tu aplicación.

Por ejemplo:

- o Ingresar amigo al que le presté un libro.
- Listar libros prestados.
- Listar libros devueltos, etc.

Por el momento, al seleccionar una opción, el programa **sólo** debe imprimir un texto descriptivo de lo que esa opción debería mostrar. En la próxima actividad escribiremos los métodos que sean necesarios.

Base de Datos: Diseña una base de datos sencilla relacionada con la temática de tu aplicación. La base de datos debe constar de al menos 3 tablas y estar correctamente normalizada hasta la tercera forma normal (3FN). Presenta el modelo relacional de la base de datos.



Programador

Recomendaciones:

- Asegúrate de que tu base de datos esté correctamente normalizada.
- Utiliza técnicas de programación adecuadas, como clases, funciones y estructuras de control, para mantener un código legible y modular.
- Proporciona comentarios claros en tu código para explicar las diferentes partes de tu programa.

Entregables:

- 1. Breve documento explicativo de la temática elegida, expresando el enunciado y las decisiones de diseño tomadas.
- 2. Código fuente del programa en Python.
- 3. Modelo relacional de la base de datos.