



**DEPARTAMENTO
DE COMPUTACION**

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

Trabajo Práctico Nro. 2

02/06/2010

Ingeniería de Software I

Integrante	LU	Correo electrónico
Dinota, Matías	076/07	matiasgd@gmail.com
Frid, Igal Pablo	231/07	ipfrid@gmail.com
Huel, Federico Ariel	329/07	federico.huel@gmail.com
Leveroni, Luciano	360/07	lucianolev@gmail.com
Mosteiro, Agustín	125/07	agustinmosteiro@gmail.com



Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja)

Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA

Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

Tel/Fax: (54 11) 4576-3359

<http://www.fcen.uba.ar>

Introducción

El objetivo del siguiente trabajo es realizar una segunda etapa en el modelado de un sistema para una cadena de pizzerías, denominada Pizza Hack. Con este fin, se utilizarán técnicas de ingeniería del software, a saber: Diagrama de Casos de uso, Diagramas de Actividad, Diagramas de Minas de estado (FSM) y Diagrama de modelo Conceptual. A su vez, se incluyen en el presente trabajo las decisiones tomadas durante el proceso de elaboración mismo que llevaron a la elección de los distintos diagramas que se presentarán.

El sistema a modelar pretende resolver las necesidades y problemas de una cadena de pizzerías típica, en la que cada uno de los locales atiende al público a través de un mostrador, y a su vez brinda la opción de sentarse a consumir los productos dentro de las mesas que posee el mismo. Además, cabe aclarar que la cadena de pizzerías desea mantener el mismo menú en todos sus locales, por lo que un cambio en el menú de un local deberá verse reflejado en la cartilla de los restantes. También se debe mencionar que los locales no ofrecen servicio de delivery y, en caso de que algún pedido realizado en el mostrador de un local no se pueda preparar en el mismo, por falta de stock, se ofrecerá la posibilidad de derivar el pedido a otro local de la cadena que pueda prepararlo.

Por medio de la aplicación de las técnicas se busca explicitar la interacción de los distintos actores involucrados en la utilización del sistema, y se relacionan los unos con los otros. A su vez explicaremos como son las principales actividades que se realizan, es decir quienes están involucrados en las mismas y se llevan a cabo.

Presunciones

Para la confección del trabajo, se hicieron las siguientes presunciones:

- Pizza Hack no brinda servicio de delivery.
- La mina no contempla manejo de dinero.
- Hay un único mozo por local para atender las distintas mesas.
- Necesariamente debe haber un encargado, jefe de chef (puede o no haber algún otro cocinero), un mozo y un repositor de stock en cada local para su correcto funcionamiento.
- Los pedidos siempre pasan por el encargado para ingresarse en el sistema.
- Cuando un pedido se realiza al mozo en una mesa, el mismo le pasa el pedido al encargado para que el mismo lo ingrese en el sistema.
- El operador solo se encarga de dar de alta a un nuevo local, no es un empleado del mismo.

Vistas

Discusión

Conclusiones Generales

Referencias