



**DEPARTAMENTO
DE COMPUTACION**

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

Trabajo Práctico Nro. 1

21/04/2010

Ingeniería de Software I

Integrante	LU	Correo electrónico
Dinota, Matías	076/07	matiasgd@gmail.com
Frid, Igal Pablo	231/07	ipfrid@gmail.com
Huel, Federico Ariel	329/07	federico.huel@gmail.com
Leveroni, Luciano	360/07	lucianolev@gmail.com
Mosteiro, Agustín	125/07	agustinmosteiro@gmail.com



Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja)

Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA

Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

Tel/Fax: (54 11) 4576-3359

<http://www.fcen.uba.ar>

Aclaraciones generales

Introducción

El objetivo del siguiente trabajo es modelar un sistema para una cadena de pizzerías, denominada Pizza Hack. Con este fin, se utilizarán técnicas de ingeniería de requerimientos, a saber: Diagrama de Contexto y de Objetivos. A su vez, se incluyen en el presente trabajo las explicaciones y detalles de cada uno de los diagramas para clarificar lo expuesto de forma gráfica en dichos diagramas.

El sistema a modelar pretende resolver las necesidades y problemas de una cadena de pizzerías típica, en la que cada uno de los locales atiende al público a través de un mostrador, es decir, no ofrece la posibilidad de consumir las pizzas en el mismo local. Además, cabe aclarar que la cadena de pizzerías desea mantener el mismo menú en todos sus locales, por lo que un cambio en el menú de un local deberá verse reflejado en la cartilla de los restantes. También se debe mencionar que los locales no ofrecen servicio de delivery y, en caso de que algún pedido no se pueda preparar en el local donde se encuentra el cliente, se ofrecerá derivar su pedido a otro local de la cadena.

Presunciones

Vistas

Discusi

Conclusiones Generales

Referencias