Licenciatura en Sistemas - Ingeniería de Software I - 2022

Equipo docente: Lic. Romina Mansilla

Rita Rocio Bustos



Guía de Estudio 1

A. Teoría General de Sistemas (TGS)

- 1. ¿Qué es un sistema?
- 2. ¿Cuántos son los componentes de un sistema? Definirlos.
- 3. ¿Cuáles son los posibles tipos de elementos?
- 4. ¿Qué es un metasistema?
- 5. Definir la Teoría General de Sistemas.
- 6. ¿Cuál es el objetivo de la TGS?
- 7. ¿Cuáles son los conceptos y las características que definen la TGS?
- 8. ¿Cuáles son los métodos generales para la investigación de los sistemas?
- 9. ¿Qué es el pensamiento sistémico?
- 10. Definir el concepto de Variedad Interpretativa.

B. Sistemas de Información

- 1. ¿Qué es una organización?
- 2. ¿Cuáles son los tres componentes que forman una organización?
- 3. Mencionar los tres pilares fundamentales de toda Organización.
- 4. Definir Sistema de Información.
- 5. ¿Cuál es la relación entre las organizaciones y los sistemas de información?
- 6. ¿En qué se diferencian los sistemas transaccionales y los de soporte para la toma de decisiones?
- 7. ¿Cuáles son los objetivos principales de un Sistema de Información?
- 8. Mencionar herramientas a Nivel Operativo y Táctico Estratégico

C. Proceso de Software

- 1. ¿Qué es un Proceso de Software?
- 2. ¿Cómo se usan los Procesos de Software?
- 3. Definir los 4 subprocesos que integran el Proceso de Software según la IEEE.
- 4. Explicar el proceso de gestión del proyecto.
- 5. ¿Cuáles son las tres etapas en que se divide el proceso orientado al desarrollo?6. Las actividades vinculadas a los Procesos Integrales del Proyecto son dos. Justificar.