

Arquitetura da IA Interativa – Explicação Completa

Este documento explica como cada parte do seu projeto de IA interativa se conecta. O objetivo é garantir que você entenda a arquitetura antes de continuar evoluindo o sistema.

1. Visão Geral do Fluxo

Fluxo completo da execução: Usuário → main.py → EnginelA → Contexto + Router → Decision → Resposta → Usuário.

2. main.py (Ponto de Entrada)

Responsável por iniciar o sistema, receber texto do usuário e exibir a resposta. Ele não contém lógica de inteligência, apenas orquestra a execução.

3. EnginelA (Cérebro)

A EnginelA coordena tudo: salva o texto no contexto, chama o Router para decidir o caminho e usa o Decision para gerar respostas quando necessário.

4. Contexto (Memória de Curto Prazo)

Guarda apenas as últimas mensagens (memória curta). Isso permite continuidade da conversa sem consumir muitos recursos.

5. Router (Decisor de Caminho)

Analisa a mensagem e decide a intenção: saudação, encerramento, pergunta ou padrão. Ele não gera respostas, apenas define o tipo de ação.

6. Decision (Inteligência)

Contém as regras de resposta. Usa o texto atual e o contexto para decidir o que responder. Aqui a inteligência cresce com novas intenções e comportamentos.

7. Estado Atual do Projeto (Checkpoint)

- IA funcional via terminal
- Memória de curto prazo implementada
- Router separando intenções básicas
- Decision baseado em regras simples
- Arquitetura modular e escalável

Ponto de Continuação

A partir deste ponto, a evolução recomendada é adicionar entendimento de intenções mais ricas no Decision ou melhorar o Router para decisões mais inteligentes.