



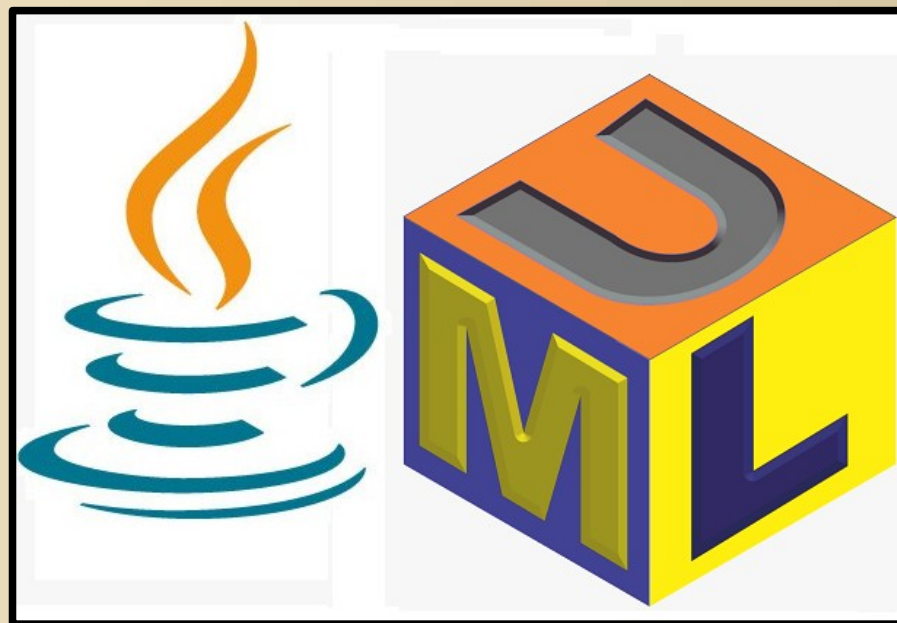
Conceitos



Abstrata



Interface



Herança

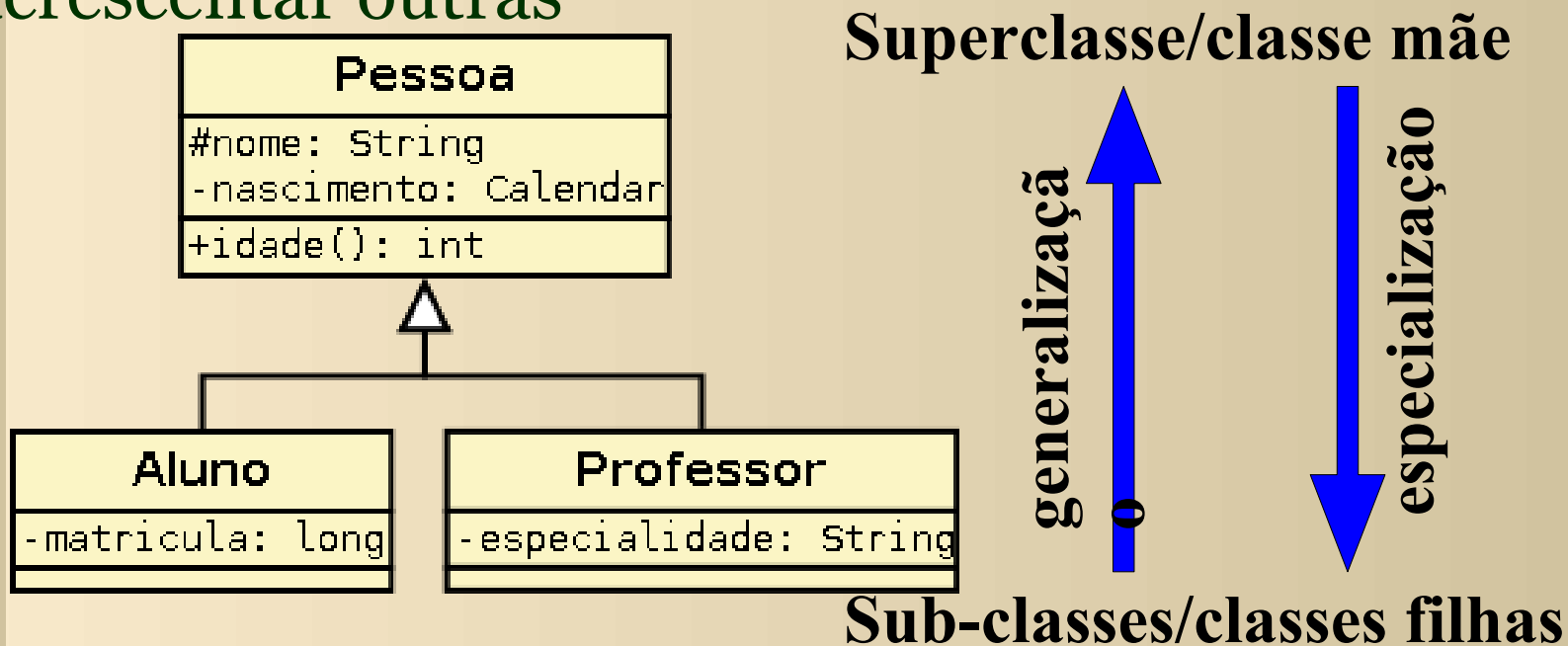
Prof.Dr. Enzo Seraphim



Generalização

Conceitos

- Palavras chaves usadas para identifica-la:
 - Relação semântica: “é um” / “é uma”)
 - Aluno é uma pessoa; Professor é uma Pessoa
- Sub-classes herdam da super-classe seus atributos, operações e relações, podendo acrescentar outras



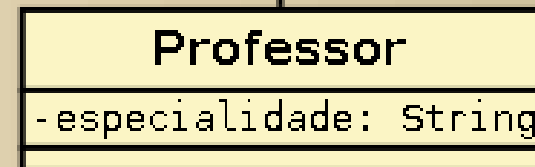
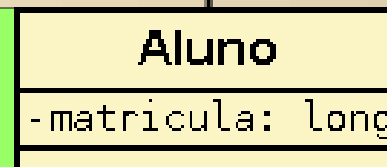
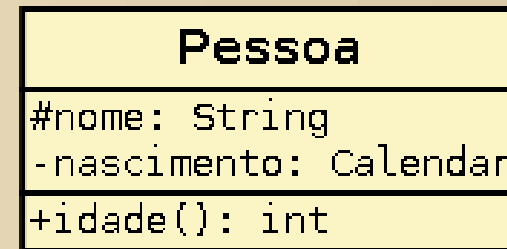


Herança das assinaturas

- Subclasse herda atributos e operações da superclasse
- Acesso ao atributo ou a operacao depende da visibilidade: private, protected e public

Atributo privado
nascimento não é
acessado por Aluno
ou Professor

Atributo público
idade() e atributo
protegido nome são
acessados por Aluno
ou Professor



Visibilidade protected em Java
dá acesso por amizade a todas
classes do pacote

Conceitos

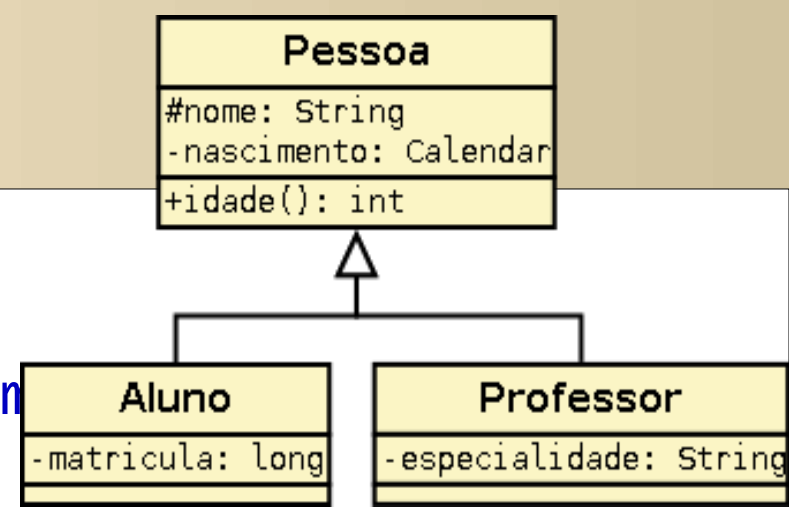




Extends

Conceitos

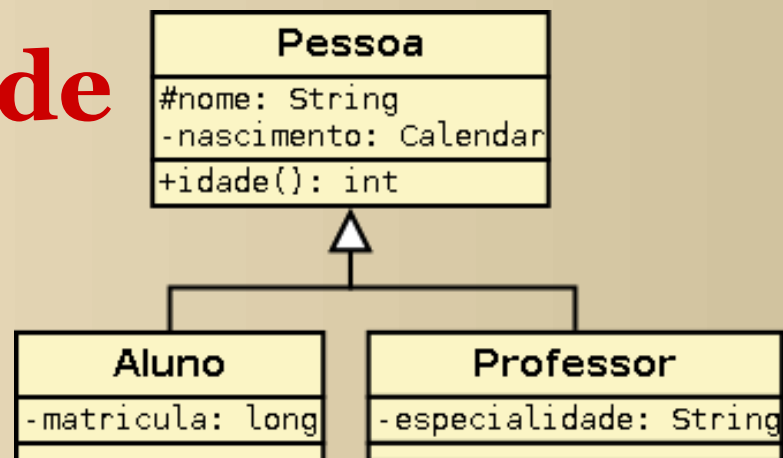
```
public class Pessoa {  
    private Calendar nascimento;  
    protected String nome;  
    public int idade() {  
        return (int)ChronoUnit.YEARS.between(  
            LocalDate.of(  
                nascimento.get(Calendar.YEAR),  
                nascimento.get(Calendar.MONTH),  
                nascimento.get(Calendar.DAY_OF_MONTH)),  
            LocalDate.now());  
    }  
    //gets e sets  
}  
  
public class Aluno extends Pessoa {  
    private long matricula;  
    //gets e sets  
}  
  
public class Professor extends Pessoa {  
    private String especialidade;  
    //gets e sets  
}
```





Substitutabilidade

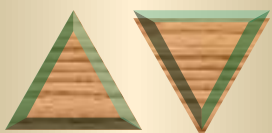
- um objeto da sub-classe podem-se passar um objeto da superclasse



Conceitos

```
//Aluno a = new Pessoa() //não compila
Pessoa a = new Pessoa();
Pessoa b = new Aluno();
Pessoa c = new Professor();
List<Pessoa> l = new ArrayList<Pessoa>();
l.add(a);
l.add(b);
l.add(c);
l.add(new Aluno());
for (Pessoa pessoa : l) {
    System.out.println(pessoa);
}
```

```
Pessoa@282ba1e
Aluno@3ecf72fd
Professor@483bf400
Aluno@21a06946
```

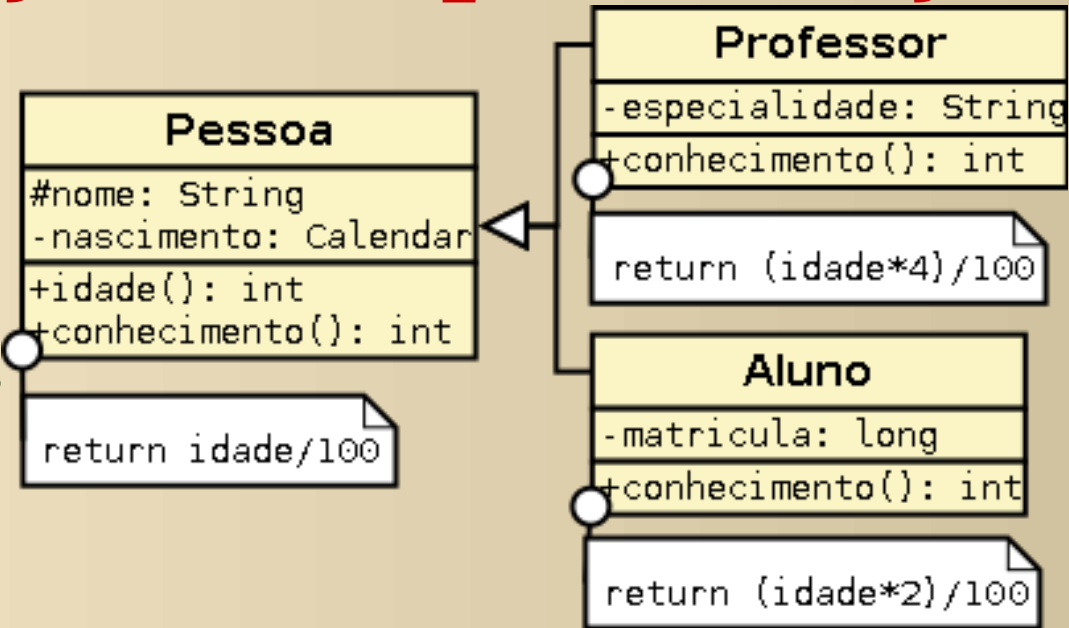




Sobreposição de implementação

Conceitos

➤ Subclasse pode sobrepor com novas implementações as operações herdadas



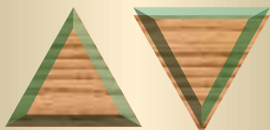
```
Pessoa a = new Pessoa();
a.setNascimento(new GregorianCalendar(1990,1,1));
System.out.println("a="+a.conhecimento()); //15
Pessoa b = new Aluno();
b.setNascimento(new GregorianCalendar(2000,1,1));
System.out.println("b="+b.conhecimento()); //21
Pessoa c = new Professor();
c.setNascimento(new GregorianCalendar(1970,1,1));
System.out.println("c="+c.conhecimento()); //102
```



Construtor (revisão)

Conceitos

- Método chamado assim que uma nova instância do objeto é criada
- Caso não esteja declarada, toda linguagem declara automaticamente o construtor padrão (sem parâmetros)
- Qualquer declaração de construtor para classe suprime a declaração automática
- Pode haver mais de um construtor na classe variando-se parâmetros





Construtor em Sub-Classes

Conceitos

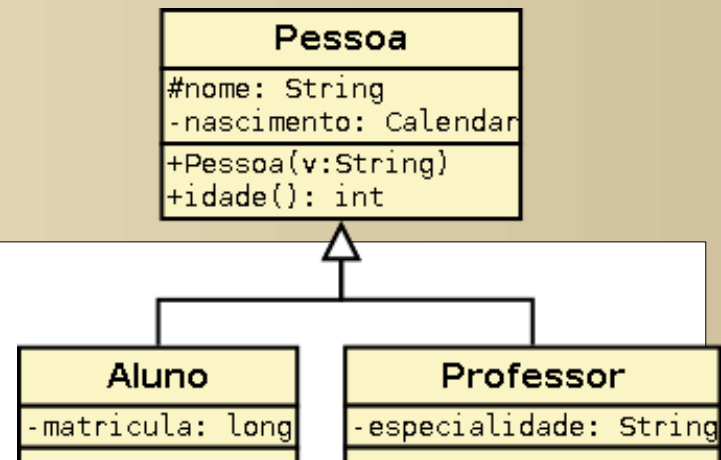
- Construtor da Sub-Classe deve invocar o construtor padrão da Superclasse
- Caso não esteja declarada, toda linguagem declara nos construtores a invocação ao construtor padrão da Superclasse
- Ausência do construtor padrão na Superclasse provoca erro de compilação na Subclasse





Construtor

Conceitos



```
public class Pessoa {
    protected String nome;
    private Calendar nascimento =
        new GregorianCalendar();
    public Pessoa(String nome) {
        this.nome = nome;
    } //gets e sets
}
```

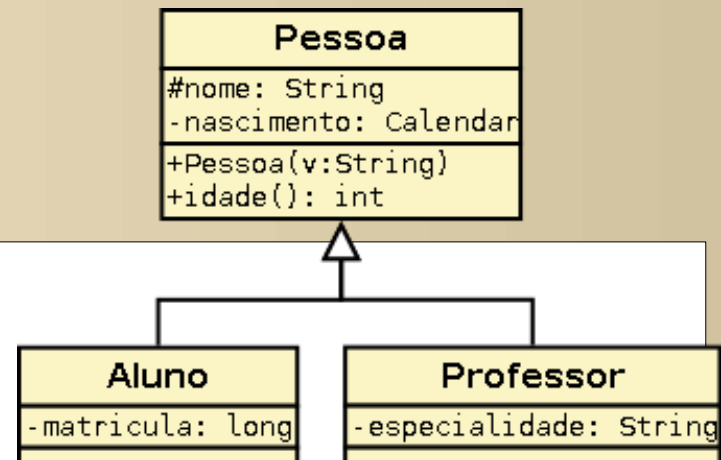
```
public class Aluno extends Pessoa{
    private long matricula;
    //gets e sets }//não compila
```





Construtor

Conceitos



```
public class Pessoa {
    protected String nome;
    private Calendar nascimento =
        new GregorianCalendar();
    public Pessoa(String nome) {
        this.nome = nome;
    } //gets e sets
}

public class Aluno extends Pessoa{
    private long matricula;
    public Aluno(String nome) {
        super(nome);
    }
    //gets e sets
}
```



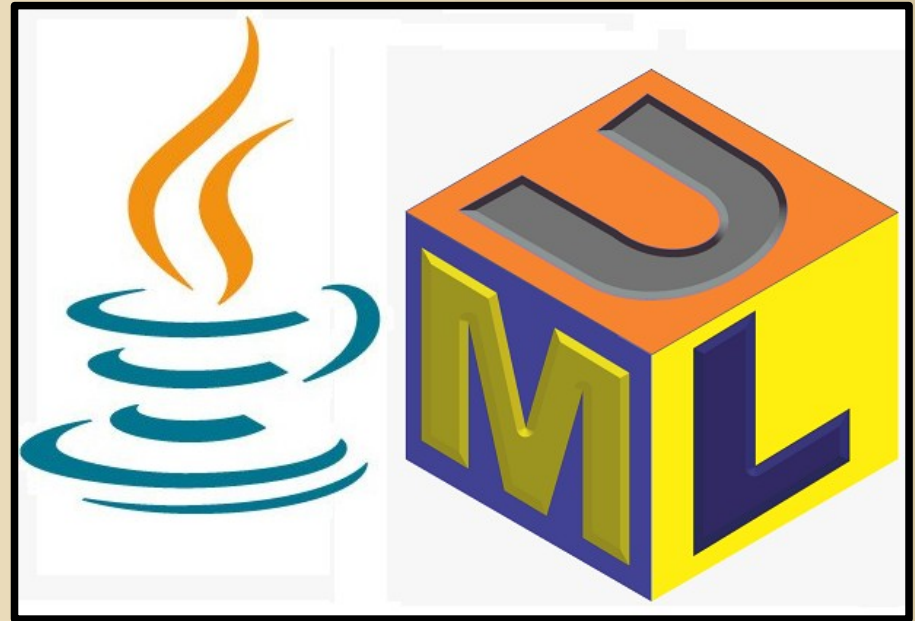
Conceitos



Abstrata



Interface



Herança

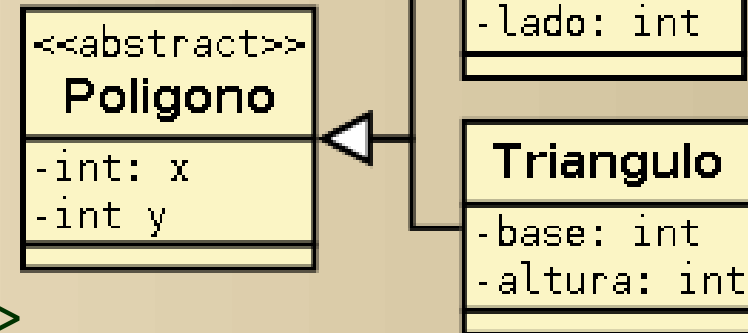
Prof.Dr. Enzo Seraphim



Abstrata

Classes abstratas

- Classe que não pode ter instâncias diretas.
- Estereótipo: <<abstract>>
- Instâncias ocorrem nas subclasses concretas



```
public abstract class Poligono {
    private int x;
    private int y;
    //gets e sets }
    public class Quadrado extends Poligono {
        private int lado;
        //gets e sets }
    public class Triangulo extends Poligono {
        private int base;
        private int altura;
        //gets e sets }
}
```

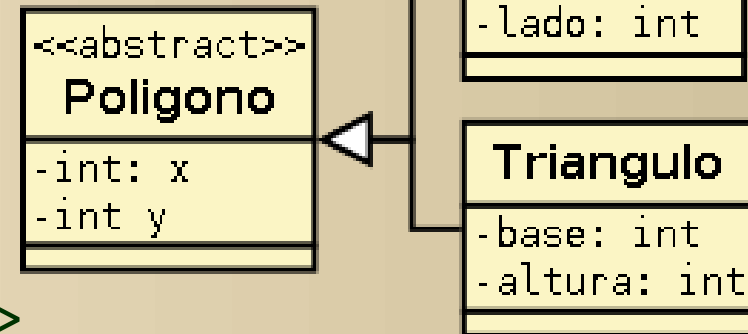




Abstrata

Classes abstratas

- Classe que não pode ter instâncias diretas.
- Estereótipo: <<abstract>>
- Instâncias ocorrem nas subclasses concretas



```
//Poligono p = new Poligono(); // não compila
Poligono p = new Poligono();
Quadrado q = new Quadrado();
Triangulo t = new Triangulo();
```

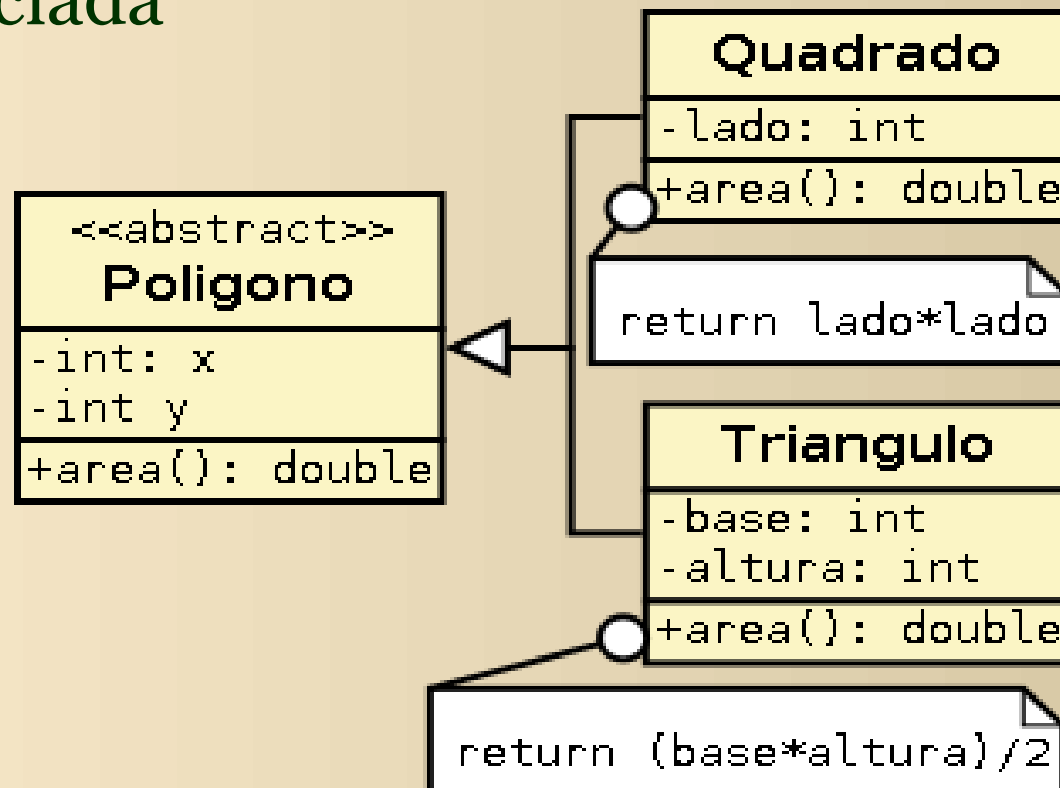




Operações abstratas

Abstrata

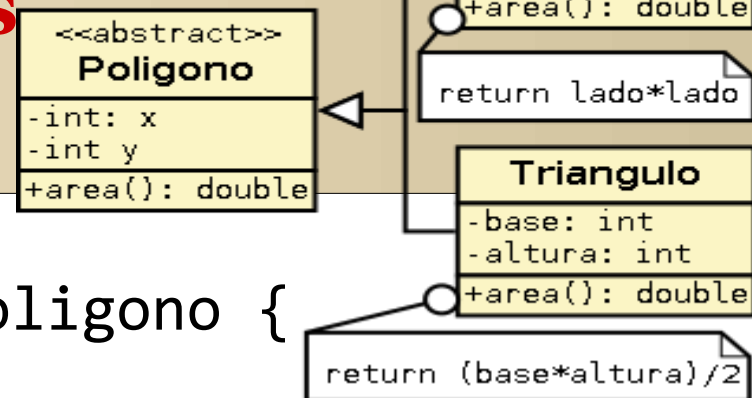
- Operação sem implementação na Superclasse.
- SuperClasse com operação abstrata é abstrata
- Sub-classe deve implementar operação para ser instanciada





Operações abstratas

Abstrata



```
public abstract class Poligono {
    private int x;
    private int y;
    public abstract double area();
    //gets e sets
}
public class Triangulo extends Poligono {
    private int base;
    private int altura;
    @Override public double area() {
        return (base*altura)/2;
    }
    //gets e sets
}
public class Quadrado extends Poligono {
    private int lado;
    @Override public double area() {
        return lado*lado;
    }
    //gets e sets
}
```





Classes Anônima

Abstrata

- Classe não declarada explicitamente mas representa o comportamento de uma classe abstrata (ou interface)
- Compilador gera uma classe sem nome que herda o comportamento da classe abstrata.
- Uso exclusivo, pois nova declaração criar uma nova classe anônima.

```
Poligono p1 = new Poligono() {  
    @Override public double area() {  
        return 0; } };  
System.out.println("p1="+p1.area());  
Poligono p2 = new Poligono() {  
    @Override public double area() {  
        return 0; } };  
System.out.println("p2="+p2.area());
```





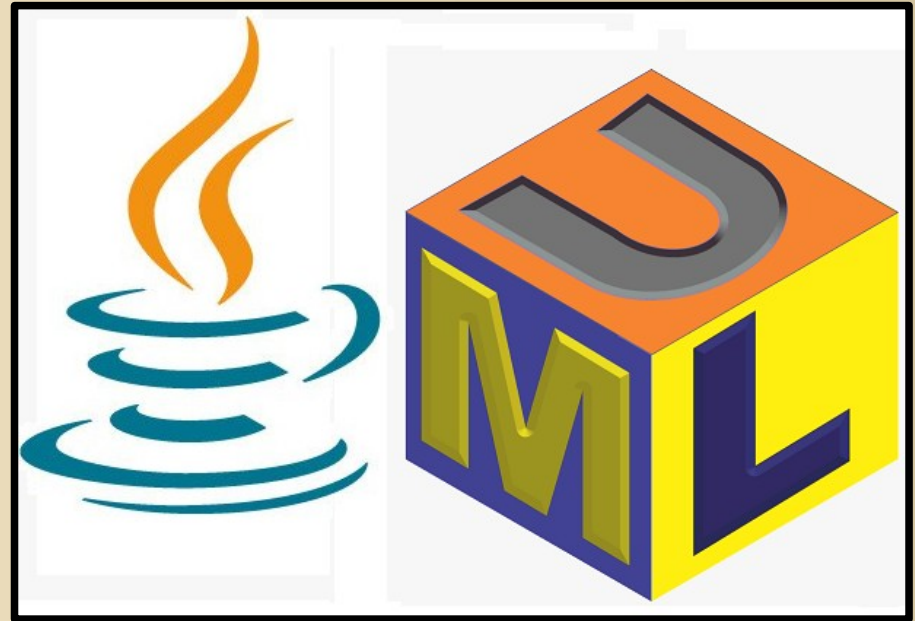
Conceitos



Abstrata



Interface



Herança

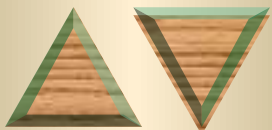
Prof.Dr. Enzo Seraphim



Interface

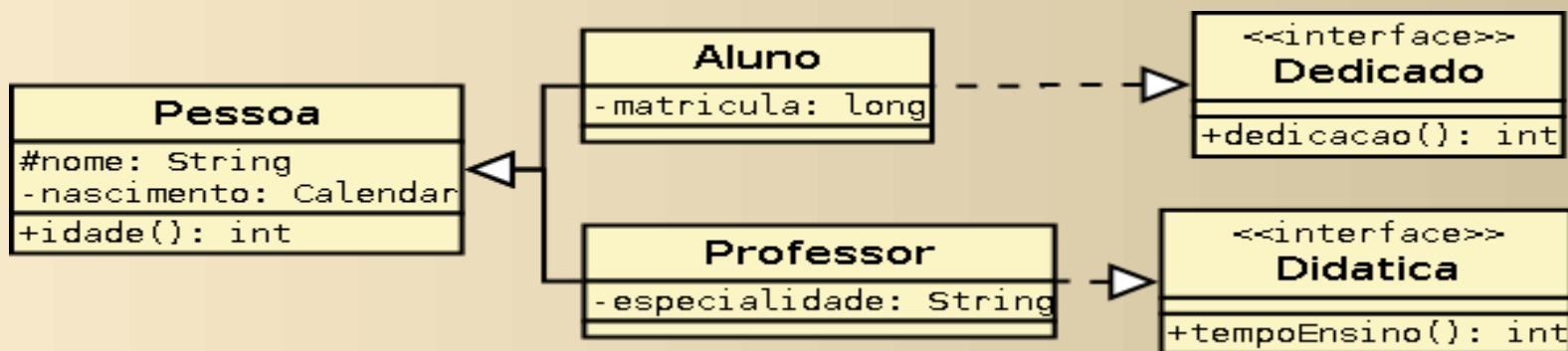
Interface

- É um tipo abstrato que é usado para especificar um comportamento que as classes devem implementar.
- Estereótipo: <<interface>>
- Herança: reta tracejada
- Somente pode haver declarações de:
 - Métodos abstratos (sem implementação)
 - Métodos concretos estáticos
 - Atributos estáticos e constantes (final)

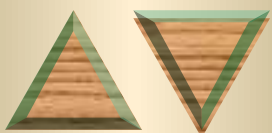




Interface



```
public interface Dedicado {
    public abstract int dedicacao(); }
public interface Didatica {
    public abstract int tempoEnsino(); }
public abstract class Pessoa { }
public class Aluno extends Pessoa
    implements Dedicado {
    @Override
    public int dedicacao(){return 100;}}
public class Professor extends Pessoa
    implements Didatica {
    @Override
    public int tempoEnsino(){return 10;}}
```

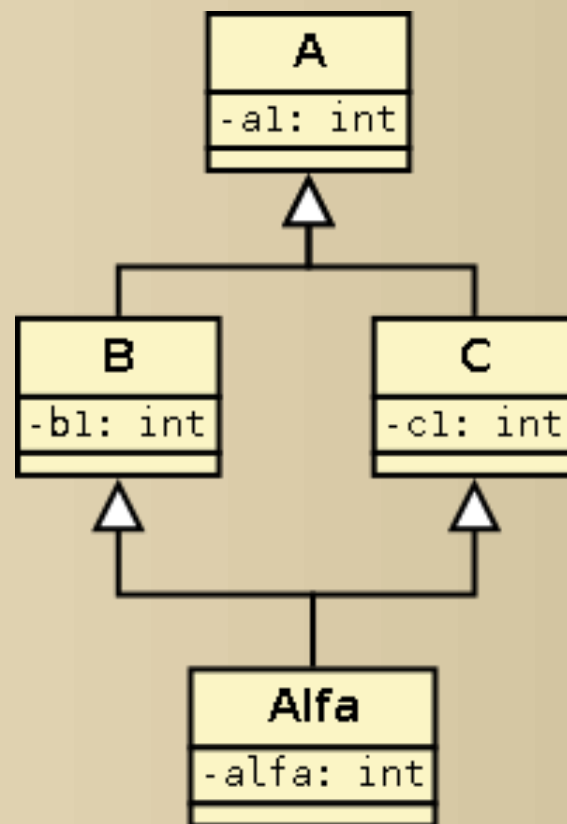




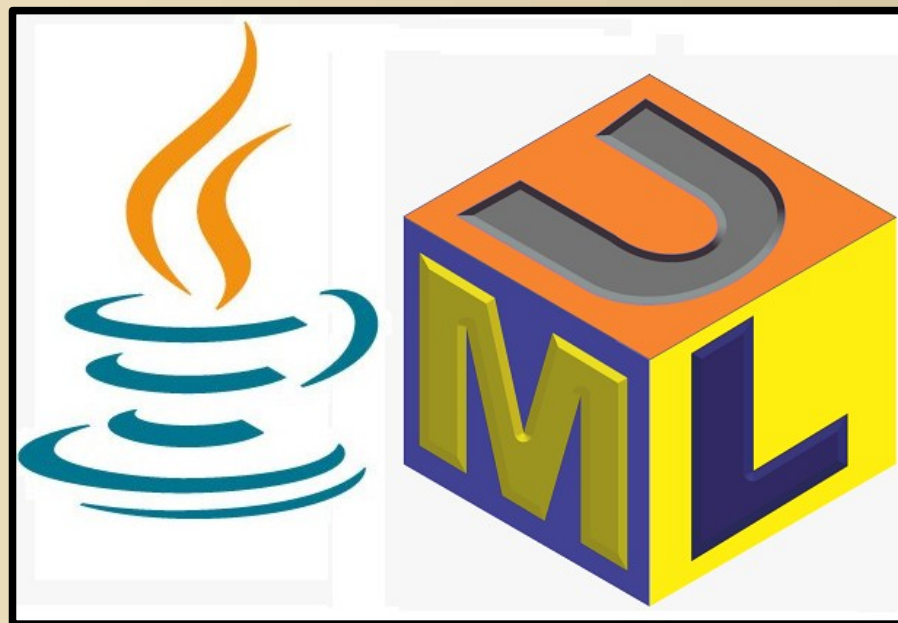
Problema do Diamante na Herança Múltipla de atributos

Interface

- Herança múltipla de atributos foi abolida das linguagens orientadas a objetos
- Quantos atributos `a1` existem nos objetos da classe Alfa?



Prof.Dr.
Enzo Seraphim
seraphim@unifei.edu.br
IESTI/UNIFEI



Herança