6 Problema F: Logotipo publicitário na TV da Vovó

Arquivo: logotipo.[c|cpp|pas]

A Vové está preocupada com seu netinho que passa o dia inteiro assistindo televisão, pois ela percebeu que durante o desenho animado, aparece um logotipo publicitário na tela e ela não está muito contente com isso.

O netinho e a Vovó gravaram em seu videocassete alguns programas e agora desejam contar quantas vezes o logotipo aparece durante o desenho animado para decidir se reclamam com a emissora por propaganda abusiva.

A Vovó não quer assistir ao vídeo mais uma vez para fazer a contagem e tão pouco deseja que seu netinho o faça. Por isso ela contratou você para descobrir quantas vezes o logotipo aparece em cada vídeo gravado.

Tarefa

Dada uma matriz representando o logotipo que a Vovó deseja contar, e dadas K matrizes, cada uma representando uma imagem do vídeo gravado, seu programa deve contar quantas vezes a matriz do logotipo aparece na sequência de K matrizes. A matriz do logotipo é sempre de dimensões menores que as K matrizes do vídeo.

Entrada

A entrada possui vários casos de teste. Cada caso de teste inicia com a descrição da matriz que representa o logotipo, seguida de K matrizes, cada uma representando uma das imagens do vídeo que a Vovó gravou.

A primeira linha contém dois inteiros X e Y representando respectivamente o número de linhas e colunas da matriz do logotipo ($1 \le X \le 10$ e $1 \le Y \le 10$). As X linhas seguintes da entrada contém cada uma Y inteiros, descrevendo o valor de cada ponto da matriz do logotipo.

Após a descrição do logotipo, são descritas as matrizes que representam as diversas imagens do vídeo gravado. A primeira linha da descrição possui três inteiros K, M e N. Onde K representa o número de matrizes de dimensão $M \times N$ que serão lidas ($1 \le K \le 300$, $1 \le M \le 320$, $1 \le N \le 240$). Cada pixel é um número p_i com $0 \le p_i \le 255$. O final da entrada é indicado por X = Y = 0.

Saída

Para cada caso de teste, o seu programa deve produzir um número na saída. A primeira linha da saída deve conter um identificador do conjunto de teste, no formato "Logotipo n", onde n é numerado sequencialmente a partir de 1. A seguir deve aparecer um número representando quantas vezes o logotipo aparece no vídeo gravado. Após o número deixe uma linha em branco.

Exemplo de Entrada

(próxima página)

0 1 0 1 1 0 1 0 1 3 0 1 1 1 0

;
1
]
4

Saída
Logotipo 1
1
Logotipo 2
4