



EGG EDUCACIÓN

TRABAJO FINAL EQUIPO N° D

MIEMBROS:

- *Ludueña Biereziuk, Antonio (LT)*
- *Lopez, Ramiro(ADM)*
- *Ruiz Cuenca, Griselda Ayelen(SCRUM)*
- *Molina, Lucas Iván(Desarrollador)*
- *Bean Penna, Maria Celeste(Desarrolladora)*
- *Maldonado, Mauricio(Desarrollador)*
- *Rojas, Araceli(Desarrolladora)*
- *Suarez, Leandro(Desarrollador)*

DAILY 27/10/2023

Detalles generales:

El día de la fecha todos realizamos la preparación del día Lunes, finiquitamos todo lo que había que realizar en cuanto a código y vista.

REPORTE DEL DÍA DE LA FECHA

(Describir por miembro: qué hizo, qué hará, qué dificultades tuvo o tiene)

Backend

- **Ludueña Biereziuk, Antonio:** Se encargó de que todo el código esté en funcionamiento y que cada uno logre la meta establecida diaria, también estableció que es lo vamos a presentar el día del demo 1.
- **Lopez, Ramiro:** Creó las tarjetas del Sprint 2, establece las tareas que se pueden ir adelantando el fin de semana. Se encargó de que todos hayamos finalizado las tareas de la semana, colaboró con la limpieza del código y la organización del día lunes..
- **Molina, Lucas Iván:** Finalizó su tarea diaria en clases, luego ayudó a la corrección de la parte de front, término de de organizar el UML.
- **Ruiz Cuenca, Griselda Ayelen:** Organizó la presentación demo del lunes, preguntó quién quiere presentar cada etapa y se encargó de preguntarles a todos como se estaban sintiendo con las tareas asignadas.
- **Maldonado, Mauricio:** Adelantó parte del código para la semana que viene. Ayudó a los compañeros con los problemas presentados en Git y en código también.



- Suarez, Leandro: Realizó todo el servicio Paciente con éxito, preguntó cómo debía subirlo al git.

Frontend

- Bean Penna, Maria Celeste: Finalizó detalles del Index, creó una sala sin limite de tiempo, para luego del encuentro poder reunirnos sin problema.
- Rojas, Araceli: compartió pidiendo ayuda con algunos detalles del formulario, finalizó su tarea de agregar las validaciones del formulario, hubo errores pero pudimos solucionarlo en clases con todo el equipo.



