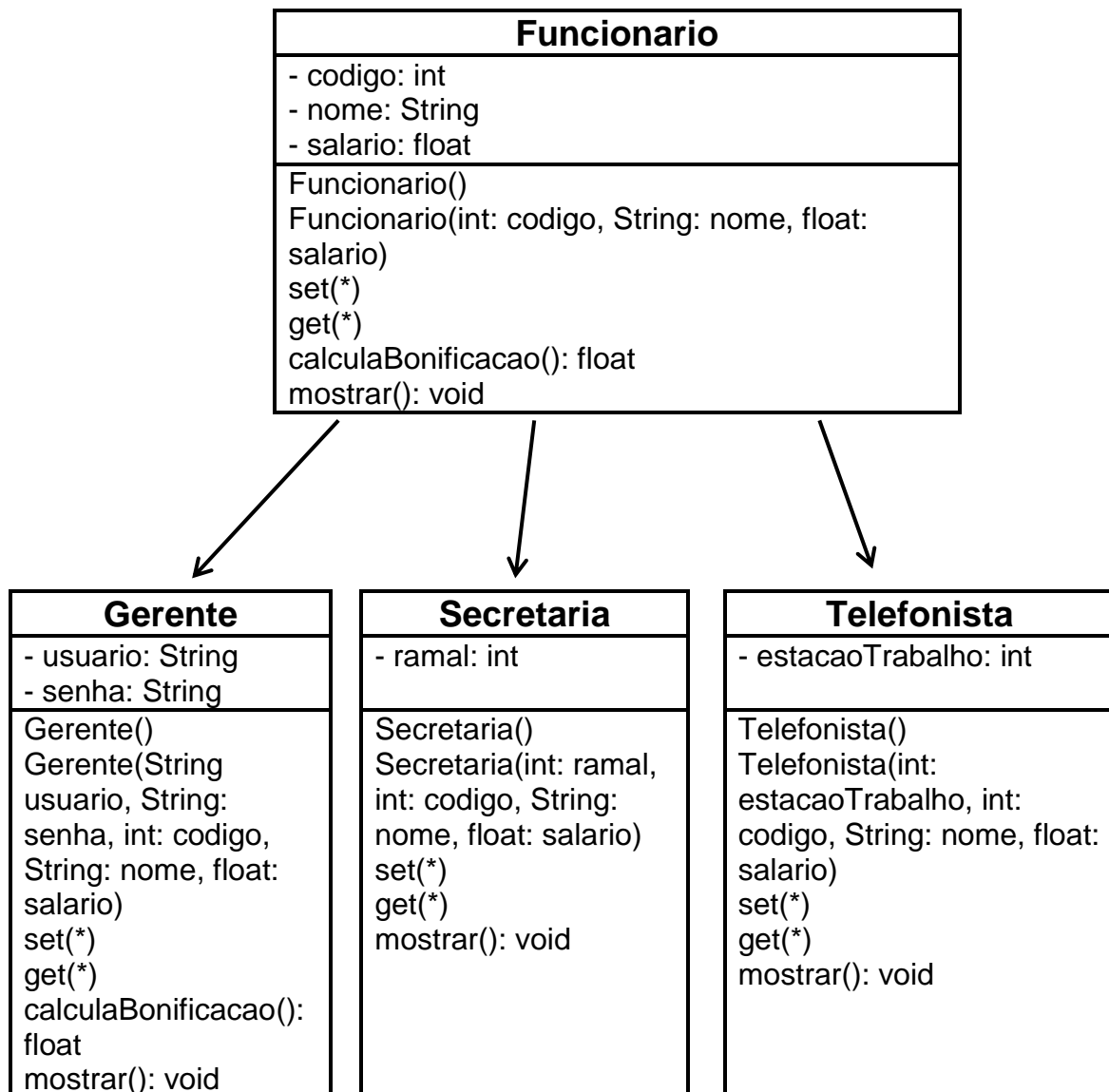


ATIVIDADE 04

POO Java - Herança

Classe Funcionário

- 1) Criar uma classe Java com o nome Funcionario e três classes filhas, Gerente, Secretaria e Telefonista, de acordo com o diagrama UML abaixo:



- 2) Funcionamento dos métodos:

- calculaBonificacao da classe Funcionario: calcular 10% do salário;
- calculaBonificacao da classe Gerente: calcular 60% do salário, mais R\$ 100,00;
- Mostrar deverá informar em uma janela todos os atributos da classe filha e da classe mãe.

3) Programa TesteFuncionario:

- Deverá instanciar um objeto de cada classe filha;
- Cada objeto deverá ser instanciado com um método construtor diferente;
- Todos os objetos deverão ter seus atributos inicializados;
- Imprimir na tela o valor da bonificação de cada funcionário;
- Mostrar o status da configuração do objeto ao final da lista de ações anterior.