Dezvoltarea Aplicatiilor Web utilizand ASP.NET Core MVC Proiecte Laborator

1. Platforma de "Crowd knowledge contribution" cu urmatoarele facilitati:

- Sa existe 4 tipuri de utilizatori: vizitator neinregistrat, utilizator inregistrat (Editor) si administrator. (0.5p)
- ➤ Utilizatorii neinregistrati pot sa vada pagina de prezentare a platformei si formularele de autentificare si inregistrare. (0.5p)
- ➤ Utilizatorii inregistrati (Editorii) se ocupa de publicarea articolelor noi si pot vizualiza, edita, sterge propriile articole. (1.0p). Un articol poate fi scris folosind un limbaj de markup (1.0p). Fiecare articol va apartine unui domeniu: arta, istorie, stiinta, geografie, etc. Domeniile vor fi create dinamic, existand posibilitatea de adaugare a noi domenii. Adminul este cel care poate face CRUD pe categorii. (0.5p).
- ➤ Pentru fiecare articol se tine evidenta modificarilor aparute in timp. Daca un admin constata o modificare rau intentionata, acesta poate sterge modificarea respectiva, articolul revenind la forma anterioara. (1.0p)
- ➤ Orice articol poate fi "protejat" prin restricitionarea accesului la editare a utilizatorului care a publicat articolul. Restrictionarea poate fi impusa de catre administratori. (1.0p)
- Platforma va avea o pagina principala unde vor aparea articolele cele mai recente din diferite domenii. Pentru fiecare domeniu va exista un link catre o alta pagina cu articolele din domeniul respectiv (1.0p). In aceasta pagina articolele pot fi sortate dupa diferite criterii: data cand au fost create si alfabetic. (0.5p)
- In acelasi timp articolele pot fi cautate prin intermediul unui motor de cautare propriu. (1.0p)
- Administratorii se ocupa si de buna functionare a intregii aplicatii (ex: pot face CRUD pe articole, categorii, utilizatori, etc.) si pot activa sau revoca drepturile utilizatorilor si moderatorilor. (1.0p)
 - Se acorda 1 punct din oficiu
 - Atentie la observatiile aflate la finalul documentului

2. Platforma "Digital school groups" cu urmatoarele functionalitati:

- Sa existe 4 tipuri de utilizatori: vizitator neinregistrat, utilizator inregistrat, moderator si administrator. (0.5p)
- ➤ Utilizatorii neinregistrati pot sa vada pagina de prezentare a platformei si formularele de autentificare si inregistrare. (0.5p)
- ➤ Orice utilizator poate cauta grupuri in platforma (0.5p) si poate vizualiza informatii despre grupul respectiv. (0.5p) Grupurile vor fi impartite pe categorii: muzica, hobby-uri, cultura, etc (create dinamic), existand posibilitatea de adaugare a noi categorii. Adminul este cel care poate face CRUD pe categorii. (0.5p)
- ➤ Utilizatorii inregistrati pot crea grupuri noi sau se pot alatura altor grupuri. (1.0p). Utilizatorul care a creat un grup devine implicit moderatorul grupului respectiv (ceea ce inseamna ca poate sterge grupul daca doreste). (1.0p)
- Moderatorul grupului poate accepta membrii noi sau poate revoca membrii care au un comportament neadecvat. Moderatorul poate sa permita dreptul de moderare si altor membrii ai grupului. (1.0p)
- Membrii unui grup pot adauga mesaje. De asemenea, pot sterge si edita propriile mesaje. (1.0p)
- ➤ Membrii unui grup pot fi vizualizati intr-o lista separata. (0.5p)
- ➤ Un utilizator inregistrat poate sa faca parte din mai multe grupuri. Astfel utilizatorul are la dispozitie o lista cu grupurile din care face parte. (1.0p)
- Administratorul se ocupa de buna functionare a platformei. Acesta poate sterge grupurile care au continut neadecvat, mesaje, etc. sau poate revoca sau activa drepturile utilizatorilor si editorilor. (1.0p).
 - Se acorda 1 punct din oficiu
 - Atentie la observatiile aflate la finalul documentului

3. Platforma "Micro-social platform" cu urmatoarele functionalitati:

- Sa existe cel putin 3 tipuri de utilizatori: vizitator neinregistrat, utilizator inregistrat si administrator (admin). (0.5p)
- ➤ Orice utilizator poate sa caute persoane in platforma (1.0p) si sa vizualizeze profilul persoanelor respective. Profilul poate fi vizualizat doar daca este un profil public. (0.5p)
- ➤ Utilizatorii inregistrati pot sa creeze si sa isi editeze un profil prin care se pot conecta cu alti membri (1.0p) si se pot alatura unor grupuri de persoane. (0.5p)
- Fiecare utilizator isi poate stabili vizibilitatea profilului public sau privat in momentul in care isi editeaza profilul. (1.0p)
- ➤ Utilizatorii pot posta in platforma mesaje de tip text (**0.5p**) si pot discuta intre ei prin intermediul comentariilor lasate la aceste postari. De asemenea, un utilizator poate edita si sterge propriile comentarii si postari. (**1.0p**)
- ➤ Daca utilizatorul face parte dintr-un anumit grup, acesta poate trimite mesaje catre grupul respectiv si poate edita si sterge propriile mesaje din grup. (1.0p)
- ➤ Utilizatorul poate primi sau trimite cereri de prietenie si doar in momentul in care devine prieten cu un alt user poate vizualiza profilul acestuia (in cazul in care profilul este privat). (1.0p)
- Administratorul se ocupa de buna functionare a platformei. Acesta poate sterge orice continut (comentarii, mesaje, etc.) considerat neadecvat. (1.0p)
 - Se acorda 1 punct din oficiu
 - Atentie la observatiile aflate la finalul documentului

- 4. Platforma "Open discussion" cu urmatoarele functionalitati:
- Sa existe 4 tipuri de utilizatori: vizitator neinregistrat, utilizator inregistrat, moderator si administrator. (0.5p)
- ➤ Utilizatorii neinregistrati pot sa vada pagina de prezentare a platformei si formularele de autentificare si inregistrare. (0.5p)
- ➤ Pe prima pagina vor aparea mai multe categorii de discutie. In fiecare categorie vor exista mai multe subiecte de discutie. (1.0p)
- Subiectele dintr-o categorie pot fi vizualizate intr-o pagina noua. In cazul in care o categorie are mai multe subiecte de discutie, acestea vor fi afisate paginat. (1.0p).
- ➤ Discutiile sau raspunsurile vor fi afisate sortat in urma unor criterii stabilite de utilizator (se aleg doua criterii). (0.5p)
- ➤ Orice utilizator poate vizualiza subiectele de discutii din diferite categorii si raspunsurile la discutiile respective. (0.5p) Forumul va avea un motor de cautare propriu cu ajutorul caruia utilizatorii pot cauta diferite subiecte de discutie sau raspunsuri. (1.0p)
- ➤ Utilizatorii inregistrati isi pot crea un profil pe care il pot si edita (0.5p), pot initia subiecte de discutie noi si pot trimite raspunsuri la alte discutii. (0.5p). Subiectele de discutie si mesajele deja trimise vor putea fi modificate si sterse ulterior de autor. (1.0p)
- ➤ Moderatorii se ocupa de stergerea discutiilor si mesajelor care au continut neadecvat si de plasarea subiectelor de discutie in categoria corespunzatoare lor. (1.0p)
- Administratorul adauga categorii noi de subiecte (pot face CRUD pe categorii). (0.5p) Tot administratorul este cel care asociaza sau revoca drepturile membrilor forumului. (0.5p)
 - Se acorda 1 punct din oficiu
 - Atentie la observatiile aflate la finalul documentului

5. Platforma "Social bookmarking" cu urmatoarele functionalitati:

- Sa existe 3 tipuri de utilizatori: vizitator neinregistrat, utilizator inregistrat, administrator. (0.5p)
- Orice utilizator poate vizualiza bookmark-urile adaugate in platforma.(0.5p).
- ➤ Pe pagina principala vor fi afisate bookmark-urile cele mai recente si cele mai populare (dupa sistemul de votare care exista in cerinta 5) sub forma de liste (1.0p). Listele vor fi afisate paginat. (0.5p)
- ➤ Utilizatorii inregistrati pot adauga bookmark-uri pe site. Bookmark-urile vor avea titlu si descriere. (1.0p)
- ➤ Bookmark-urile pot fi comentate si votate de membrii inregistrati. Acestia pot de asemenea sa editeze si sa stearga comentariile lasate (1.5p)
- Fiecare membru poate salva intr-o pagina proprie diferite bookmark-uri (1.0p) sub diferite categorii (categorii create dinamic, existand posibilitatea de adaugare a noi categorii). Adminul este cel care poate face CRUD pe categorii (0.5p). In momentul vizualizarii unui profil se vor afisa si bookmark-urile salvate de membrul respectiv. (0.5p)
- ➤ Platforma va avea si un motor de cautare a bookmark-urilor dupa titlu si descriere. Rezultatele motorului de cautare vor fi sortate dupa criteriile utilizatorului (se aleg doua criterii). (1.0p)
- Administratorul se ocupa de verificarea continutului platformei si are acces la tot ce contine aplicatia. Acesta poate sterge bookmark-urile sau comentariile necorespunzatoare. (1.0p)
- Se acorda 1 punct din oficiu
- Atentie la observatiile aflate la finalul documentului

6. Platforma "Online shop" cu urmatoarele functionalitati:

- Sa existe 4 tipuri de utilizatori: utilizator neinregistrat, inregistrat, colaborator, administrator (0.5p)
- ➤ Utilizatorul colaborator poate adauga produse in magazin. (0.5p). Acesta va trimite cereri de adaugare administratorului, iar acesta le poate respinge sau aproba. (1.0p). Dupa aprobare produsele vor putea fi vizualizate in magazin (0.5p)
- ➤ Produsele fac parte din categorii (create dynamic). Adminul este cel care poate face CRUD pe categorii. (0.5p)
- ➤ Un produs are titlu, descriere, poza, pret, rating(1-5 stele), review-uri din partea utilizatorilor (1.0p)
- ➤ Utilizatorul colaborator poate sa editeze si sa stearga produsele adaugate de el (1.0p)
- ➤ Utilizatorul neinregistrat va fi redirectionat sa isi faca un cont atunci cand incearca adaugarea unui produs in cos. Atunci cand nu are cont, el poate doar sa vizualizeze produsele si comentariile asociate acestora (1.0p)
- Atunci cand un utilizator devine utilizator inregistrat poate sa plaseze comenzi (sa adauge produse in cos) si sa lase review-uri, pe care ulterior le pot edita sau sterge (1.0p)
- ➤ Produsele pot fi cautate dupa denumire prin intermediul unui motor de cautare si pot fi sortate crescator, respectiv descrescator in functie de pret si numarul de stele. (1.0p)
- Administratorul poate sterge si edita atat produse, cat si comentarii. Acesta poate, de asemenea, sa activeze sau sa revoce drepturile utilizatorilor (1.0p).
 - Se acorda 1 punct din oficiu
 - Atentie la observatiile aflate la finalul documentului

7. Platforma "Task management" cu urmatoarele functionalitati:

- Sa existe 4 tipuri de utilizatori: utilizator neinregistrat, organizator, membru(este un user inregistrat) si administrator (**0.5p**)
- ➤ Utilizatorii neinregistrati pot sa vada pagina de prezentare a platformei si formularele de autentificare si inregistrare (0.5p)
- ➤ Utilizatorii care creeaza un proiect devin automat organizatori, pot adauga membri si pot crea task-uri (1.5p)
- Organizatorii adauga, modifica si sterg task-uri si asigneaza task-urile membrilor echipei (1.5p)
- Membrii pot doar sa lase comentarii la task-urile existente si sa isi modifice sau sa isi stearga comentariile proprii (1.5p)
- ➤ Membrii au acces la task-urile din proiectele echipelor din care acestia fac parte (0.5p)
- Atat organizatorul, cat si membrii pot modifica statusul unui task: not started, in progress, completed (1.0p)
- Fiecare echipa are task-urile listate in pagina speciala a echipei. (0.5p)

 Task-urile au titlu, descriere, status, comentarii lasate de membrii echipei,
 data start, data finalizare (0.5p)
- Administratorul are acces la tot ce cuprinde aplicatia si se ocupa de buna functionare a acesteia. Acesta poate sterge task-uri, comentarii, echipe, etc. si poate activa si revoca drepturile utilizatorilor. (1.0p).
 - Se acorda 1 punct din oficiu
 - Atentie la observatiile aflate la finalul documentului

Observatii:

- Proiectele trebuie realizate in ASP.NET MVC Core 6.0.
- Interfata cu utilizatorul trebuie sa existe si se poate utiliza Bootstrap sau chiar si un template (pentru lipsa totala a designului se scad pana la 2 pct).
- Atentie la campurile obligatorii in momentul completarii datelor in formulare, cat si la respectarea tipului de date pentru fiecare camp existent (**Validari**).
- Accesarea paginilor sa se realizeze prin intermediul butoanelor sau link-urilor.
- Administratorul are control deplin asupra aplicatiei (poate face CRUD CREATE, READ, UPDATE, DELETE adauga, vizualizeaza, editeaza, sterge orice tip de informatie corespunzatoare aplicatiei).
- > Fiecare membru al echipei prezinta functionalitatile pe care le-a implementat.
- ➤ Pentru gestionarea task-urile se foloseste https://trello.com/
- Nota maxima se obtine in momentul in care se respecta cerintele, dar si aceste reguli esentiale dezvoltarii unei aplicatii web.