GIXPD Pràctica 2 Entrenament d'un Model amb Docker i Kubernetes

Aránzazu Miguélez i Lucía Revaliente

Contingut

Introducció	3
Objectius	3
Configuració i instal·lació de dependències	4
Creació de l'aplicació i imatges Docker	6
Desplegació de l'aplicació a Kubernetes	13
Nou model	18
Dificultats	25
Què hem après?	26
Conclusions	27

Introducció

En aquesta pràctica, explicarem el procés de desplegar i gestionar aplicacions en entorns de contenidors utilitzant Docker i Kubernetes. Amb aquests recursos, treballarem en la creació d'un servei capaç d'exposar un model d'aprenentatge automàtic entrenat prèviament. Al llarg de la pràctica, ens centrarem en el desenvolupament de les imatges Docker i en la configuració dels recursos de Kubernetes per assegurar la seva estabilitat i escalabilitat de l'aplicació. El model en qüestió, basat en dades de compra de clients en una botiga, ens permetrà comprendre millor com crear i gestionar una API que pugui ser utilitzada per consultes externes. A través d'aquest exercici, ens familiaritzarem amb les eines fonamentals per a desplegar models en entorns productius, optimitzant la nostra capacitat de crear serveis que s'adaptin a les necessitats reals de dades i rendiment.

Abans de plantejar els objectius, ens agradaria repassar alguns conceptes vitals. En primer lloc, **Docker** és una arquitectura client/servidor. En altres paraules, és una plataforma de contenidors que permet empaquetar i executar aplicacions en entorns aïllats. Cada contenidor conté la seva propia aplicació, dependències i configuració però comparteixen el mateix SO. Recordem que un contenidor permet executar aplicacions de manera aillada en un entorn compartit (sistema físic HW). Per tant, és una unitat que empaqueta una aplicació i totes les dependències en un sol paquet. Tots els contenidors s'executen sobre el mateix sistema operatiu host. Per tant, un contenidor és la virtualització del SO físic i altres recursos (com CPU, memòria, emmagatzematge).

En segon lloc, **Kubernetes** és una plataforma d'orquestació de contenidors. El seu objectiu princpal és facilitar el desplegament i gestió d'apps complexes, especialment les que es desglosen en microserveis. Tot i que pot semblar senzill, és complicat perquè les aplicacions poden tenir dependències, necessiten gestionar el tràfic... Kubernetes és l'estàndard (API estàndard) per la creació i gestió d'aplicacions natives en el núvol.

Objectius

L'objectiu d'aquest exercici serà crear un servei per exposar un model entrenat en ciència de dades. Això constarà de 3 tasques:

- **1. Configuració i instal·lació de dependències:** Docker, Kubectl i Minikube, per a desenvolupar, contenir i desplegar aplicacions en entorns de Kubernetes.
- 2. Crear aplicació i imatges Docker: una per a l'entrenament del model i una altra per a servir el model mitjançant una API.
- **3. Desplegar l'aplicació a Kubernetes:** incloent-hi la configuració de serveis i recursos requerits per garantir l'accés al model de forma segura i escalable.

ID MÀQUINA VIRTUAL: Pràctica 2

USUARI: gixpd-ged-47

Configuració i instal·lació de dependències

En primer lloc, hem instal·lat les dependències (paquets):

1. Docker

A partir de la documentació donada al tutorial de la práctica hem instal·lat el Docker.

Docker Engine és una tecnologia de contenidorització de codi obert per a la construcció i entronitzant les seves aplicacions. Motor de Docker actua com a client-servidor aplicació.

```
# Add Docker's official GPG key:
sudo apt-get update
sudo apt-get install ca-certificates curl
sudo install -m 0755 -d /etc/apt/keyrings
sudo curl -fsSL https://download.docker.com/linux/debian/gpg -o
/etc/apt/keyrings/docker.asc
sudo chmod a+r /etc/apt/keyrings/docker.asc
# Add the repository to Apt sources:
  "deb [arch=$(dpkg --print-architecture) signed-
by=/etc/apt/keyrings/docker.asc] https://download.docker.com/linux/debian \
  (./etc/os-release \&\& echo "$VERSION CODENAME") stable" | \
  sudo tee /etc/apt/sources.list.d/docker.list > /dev/null
sudo apt-get update
# Install the latest version
sudo apt-get install docker-ce docker-ce-cli containerd.io docker-buildx-
plugin docker-compose-plugin
```

2. Kubectl

A partir de la documentació donada al tutorial de la práctica hem instal·lat el Kubectl.

Kubernetes és un motor d'orquestració de contenidors de codi obert per automatitzar el desplegament, l'escalat i la gestió d'aplicacions en contenidors.

```
# Download the latest release with the command:
curl -LO https://dl.k8s.io/release/$(curl -L -s
https://dl.k8s.io/release/stable.txt)/bin/linux/amd64/kubectl
# Install Kubectl
sudo install -o root -g root -m 0755 kubectl /usr/local/bin/kubectl
```

3. Minikube:

A partir de la documentació donada al tutorial de la práctica hem instal·lat el Minikube.

Minikube és un Kubernetes local, que se centra a facilitar l'aprenentatge i el desenvolupament de Kubernetes. Un cop hem acabat la instal·lació, hem comprovat el funcionament de minikube creant un deployement hello.-world i funcionava correctament.



Figura 1.

Creació de l'aplicació i imatges Docker

Una vegada hem instal·lat totes les dependències, hem creat dues imatges de Docker.

La primera imatge està etiquetada com a **model-train:default**. Aquesta genera un contenidor que entrena un model i el desa en un disc. Per desenvolupar-la, hem creat un directori (mkdir 2.1) on hem guardat tots els arxius que volem que contingui el contenidor. Més endavant explicarem el seu ús.

```
adminp@localhost:~$ ls
2.1 Downloads kubectl kubectl.sha256 minikube_latest_amd64.deb
```

Figura 2.

A continuació, hem copiat els arxius **requirements-train.txt** i **main-train.py** en el directori /2.1.

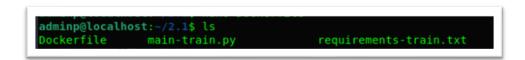


Figura 3.

El següent que hem fet ha sigut crear un arxiu Dockerfile en el mateix directori /2.1. Aquest és un arxiu "de text pla que conté una sèrie d'instruccions necessàries per crear una imatge que, més tard, es convertirà en una sola aplicació utilitzada per un propòsit en concret. En el nostre cas, per entrenar un model. El fitxer Dockerfile conté les següents instruccions:

- 1. **FROM python:** indica que la imatge base pel contenidor serà una imatge oficial de Python. En altres paraules, la imatge es construirà a partir d'una app en Python.
- 2. **WORKDIR /2.1:** estableix que el directori de treball en el contenidor serà /2.1. Per tant, tot el que passi després de la línia passarà dins d'aquest directori.
- 3. COPY ["requirements-train.txt", "main-train.py", "."]: copia fitxers i directoris des del context de construcció (el teu sistema de fitxers local) a una ubicació dins de la imatge de Docker. Concretament, el fitxer "requirements-train.txt" i "main-train.py" en el destí ".", que és el directori de treball actual (/2.1) dins de la imatge Docker on s'estan copiants els fitxers.
- 4. RUN pip install --trusted-host pypi.python.org -r requirements-train.txt: executa una comanda durant la construcció de la imatge. Bàsicament, instal·la totes les dependències (paquets) de Python que estan llistades en l'arxiu requirements-train.txt. El flag --trusted-host pypi.python.org es una opció per evitar problemes durant la instal·lació de paquets de Python.
- 5. # Make port 80 available to the world outside this container: mosta l'intenció d'utilitzar el port 80 (port estàndard d'HTTP), però no es fa servir perquè la línia està comentada.
- **6. # Define environment variable:** sugereix que es podria establir una variable d'entorn. Tot i això, com està comentada no té efecte en la creació del contenidor.
- 7. CMD ["python", "main-train.py"]: defineix la comanda que s'executarà quan arrenqui el contenidor. S'especifica que s'ha d'executar python main-train.py, el

qual llença l'script **main-train.py** a dins del contenidor (l'executa). Per tant, considerem que l'arxiu **.py** és l'arxiu principal de l'app (per entrenar el model).

```
GNU nano 7.2

# Dockerfile: Use an official Python runtime as a parent image

#ROM python

# Solt the working directory to /app

# NORKDIR /2.1

# Copy the current directory contents into the container at /app

# Install any needed packages specified in requirements.txt

# RUN pip install --trusted-host pypi.python.org -r requirements-train.txt

# Make port 80 available to the world outside this container

# Define environment variable

# ENV NAME World

# Run app.py when the container launches

# Image: Administration of the container in the container is possible.

# Image: Administration of the container is
```

Figura 4.

Un cop hem creat el directori 2.1 on está el Dockerfile configurat, executarem la següent comanda: **sudo docker build –tag=app2.1**. Aquesta comanda crearà el docker per crear imatge anomenada app2.1 a partir del Dokerfile. La executarem des del direcotri 2.1. Per tal d'indicar on es troba el Dockerfile utilitzem el darrer punt de la comanda que indicarà que l'arxiu está en el mateix directori 2.1.

Figura 5.

Un cop fet això ens hem adonat de que la imatge havia de tenir com a nom modeltrain:default. Per tant hem executat la comanda **sudo docker tag app1 modeltrain:default** -f Dockerfile- train per tal de canviar el nom.

Seguidament hem esborrat l'altre nom app2.1 ja que quan l'hem canviat s'ha duplicat amb la comanda **sudo docker rmi app2.1.** En la **Figura 8** podem veure el resultat final de la creació correcta del docker.

```
adminp@localhost:~/2.1$ sudo docker tag app2.1 model-train:default
adminp@localhost:~/2.1$ sudo docker image ls
REPOSITORY TAG IMAGE ID CREATED SIZE
app2.1 latest 436dbd445006 3 minutes ago 1.37GB
nodel-train default 436dbd445006 3 minutes ago 1.37GB
nello-world latest d2c94e258dcb 17 months ago 13.3kB
```

Figura 6.

```
adminp@localnost:~/2.1$ sudo docker rm1 app2.1
Untagged: app2.1:latest
```

Figura7.

admithbacocaci	1036/2.1.	sudo docker in		
REPOSITORY	TAG	IMAGE ID	CREATED	SIZE
			8 minutes ago	
hello-world	latest	d2c94e258dcb	17 months ago	13.3kB

Figura 8.

Una vegada hem entrenat el model (training), cal que aquest estigui disponible en un entorn que permeti realitzar prediccions. Això implica empaquetar el model en una aplicació web. Per tant, cal desplegar el model, és a dir, que sigui accessible i usable per altres sistemes i usuaris. Per fer-ho, s'ha de configurar un servei que s'encarregui de rebre les dades d'entrada com peticions HTTP i tornar prediccions basades en el model entrenat.

Per tant, la segona imatge Docker que hem creat està etiquetada com **model-server:default**. Aquesta imatge és un servidor web creat amb el framework Flask (framework lleuger de Python). El seu propòsit principal és exposar el model entrenat perquè es pugui interactuar mitjançant una API. El servidor tindrà dues rutes (URL) que realitzaran diferents funcions:

- Ruta "/" (arrel): carregarà una pàgina HTML que explica com funciona el servei. En altres paraules, la web descriurà el propòsit de l'API i/o donarà informació general sobre el model. Tot i això, la pàgina web serà molt bàsica i no tindrà funcions complexes.
- Ruta "/model": carregarà el model entrenat (primera imatge), per tant, és la ruta més important. En cridar aquesta ruta, es rebran els paràmetres d'entrada necessaris per executar el model i tornarà la sortida en format JSON.

Per desenvolupar la imatge del server, hem copiat els arxius **requirements-server.txt** i **main-server.py** en el directori /2.1. A continuació, hem generat el Dockerfile que configura un servidor Flask en un contenidor Docker. El contingut d'aquest és el següent:

- **1. FROM python:** indica que la imatge base pel contenidor serà una imatge oficial de Python. En altres paraules, la imatge es construirà a partir d'una app en Python.
- 2. WORKDIR /2.1: estableix que el directori de treball en el contenidor serà /2.1. Per tant, tot el que passi després de la línia passarà dins d'aquest directori.
- 3. COPY ["requirements-server.txt", "main-server.py", "."]: copia fitxers i directoris des del context de construcció (el teu sistema de fitxers local) a una ubicació dins de la imatge de Docker. Concretament, el fitxer "requirements-train.txt" i "mainserver.py" en el destí ".", que és el directori de treball actual (/2.1) dins de la imatge Docker on s'estan copiants els fitxers.
- 4. RUN pip install --trusted-host pypi.python.org -r requirements-server.txt: executa una comanda durant la construcció de la imatge. Bàsicament, instal·la totes les dependències (paquets) de Python que estan llistades en l'arxiu requirements-server.txt. El flag --trusted-host pypi.python.org es una opció per evitar problemes durant la instal·lació de paquets de Python.
- 5. # Make port 80 available to the world outside this container: mosta l'intenció d'utilitzar el port 80 (port estàndard d'HTTP), però no es fa servir perquè la línia està comentada.
- **6. # Define environment variable:** sugereix que es podria establir una variable d'entorn. Tot i això, com està comentada no té efecte en la creació del contenidor.
- 7. CMD ["flask", "--app", "main-server.py", "run", "--host=0.0.0.0"]: defineix la comanda que s'executarà quan arrenqui el contenidor. S'especifica que s'executa el Flask (framework web). "--app" i "main-server.py especifiquen que Flask ha de carregar el fitxer main-server.py com a punt d'entrada. "run" indica a Flask ha d'executar l'aplicació. Finalment, "--host=0.0.0.0" determina que l'aplicació estarà disponible per a totes les adreces IP (no només localment dins del contenidor). Això és necessari perquè es pugui accedir a l'aplicació des de fora del contenidor. En resum, en aquesta línia s'executa el servidor Flask quan s'inicia el contenidor, escoltant peticions de totes les IPs.

```
GNU nano 7.2

Dockerfile: Use an official Python runtime as a parent image ROM python

Set the working directory to /app

ORKDIR /2.1

Copy the current directory contents into the container at /app

OPY ["requir cents-server.txt", "main-server.py", "."]

Install any needed packages specified in requirements.txt

UN pip install --trusted-host pypi.python.org -r requirements-server.txt

Make port 80 available to the world outside this container

Define environment variable

ENV NAME World

Run app.py when the container launches [

MD ["flask", "--app", "main-server.py", "run", "--host=0.0.0"]
```

Figura 9.

Seguidament, hem executat la comanda sudo docker build -tag=model-server:default f Dockerfile-server.. Aquesta comanda crearà la imatge anomenada model-server:default a partir del Dockerfile de la Figura 9. Cal destacar que s'ha d'executar des del directori /2.1. Si analitzem bé la comanda, veiem que el punt final "." indica que el Dockerfile es troba en el directori actual. Ara és important especificar el paràmetre -f per indicar al sistema quin dels dos Dockerfiles ha de seguir (ja que hi ha dos en el mateix directori).

Figura 10.

Si revisem les imatges Docker amb la comanda **sudo docker images**, podem comprovar que ambdues imatges s'han creat amb èxit.

```
IMAGE ID
                                           CREATED
REPOSITORY
               TAG
                                                                  SIZE
nodel-server
               default
                          0e74fc7b4455
                                           About a minute ago
                                                                  1.11GB
                          b79a491a78d8
model-train
               default
                                           12 days ago
                                                                  1.37GB
hello-world
                latest
                           d2c94e
                                           17 months ago
                                                                  13.3kB
```

Figura 11.

Per tal de verificar si hem creat els contenidors correctament, els hem executat. En primer lloc, hem entrenat el model dins del contenidor, emmagatzemant el resultat en la ruta /home/adminp/model. Per fer-ho, hem executat la comanda sudo docker run -e MODEL_PATH=/mnt/model/model.npy -v /home/adminp/model:/mnt/model model-train:default.

- sudo docker run: executa el contenidor.
- **-e MODEL_PATH=/mnt/model/model.npy**: estableix variable d'entorn anomenada 'MODEL_PATH' dins del contenidor. Aquesta variable indica la ubicació on es guardarà el model en el sistema d'arxius del contenidor.
- -v /home/adminp/model:/mnt/model: munta un volum del sistema d'arxius local ('/home/adminp/model') dins del contenidor, permetent que el model entrenat es mantingui fora del contenidor i es pugui accedir a ell fins i tot després que el contenidor es tanqui.

• model-train:default: nom de la imatge Docker que s'utilitza per executar aquest contenidor, i que conté el codi necessari per entrenar el model.

Com podem observar en la Figura 12, el model s'ha entrenat correctament, mostrant una mètrica de rendiment (score) de 0.8086.

```
adminp@localhost:~/2.1$ sudo docker run -e MODEL_PATH=/mnt/model/model.npy -v /home/adminp/model/:/mnt/model/ mo
del-train:default
Model trained successfully
Model Score: 0.8086921460343728
```

Figura 12.

En segon lloc, hem inicialitzat un servidor Flask que desplega el model entrenat per poder fer prediccions a través de sol·licituds HTTP. Per fer-ho, hem executat la comanda sudo docker run -e MODEL_PATH=/mnt/model.npy -v /home/adminp/model:/mnt/model -p 5000:5000 model-server:default.

- sudo docker run: inicia el contenidor.
- **-e MODEL_PATH=/mnt/model/model.npy**: estableix una variable d'entorn anomenada 'MODEL_PATH' dins del contenidor. Aquesta variable indica la ubicació on es guardarà el model en el sistema d'arxius del contenidor.
- -v /home/adminp/model:/mnt/model: munta un volum del sistema d'arxius local ('/home/adminp/model') dins del contenidor, permetent que el model entrenat es mantingui fora del contenidor i es pugui accedir a ell fins i tot després que el contenidor es tanqui.
- **-p 5000:5000:** mapeija el port 5000 del contenidor al port 5000 de la màquina local. En altres paraules, qualsevol solicitud feta a localhost:5000 es redirigirà al contenidor, on està executant-se l'app Flask.
- **model-server:default:** imatge de Docker que conté l'aplicació Flask que servirà el model per fer prediccions. Aquesta aplicació està executant-se dins del contenidor.

Tal i com volíem, s'inicia un servidor Flask que corre a localhost (127.0.0.1) i en l'adreça interna del contenidor 172.17.0.2 al port 5000.

```
adminp@localhost:~/2.1$ sudo docker run -e MODEL_PATH=/mnt/model/model.npy -v /home/adminp/model/:/mnt/model/ -p 5000:5000 model-server:default

* Serving Flask app 'main-server.py'

* Debug mode: off
WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment. Use a production WSGI server in stead.

* Running on all addresses (0.0.0.0)

* Running on http://127.0.0.1:5000

* Running on http://172.17.0.2:5000
```

Figura 13.

Per comprovar si l'exeucució és existosa, hem d'obrir el navegador mentre tenim el contenidor del server "corrents" i cerquem l'IP indicada (127.0.0.1) amb el port 5000. Observem que tal i com hem explicat, la solicitud feta es redirigeix al contenidor de l'app del Flask.

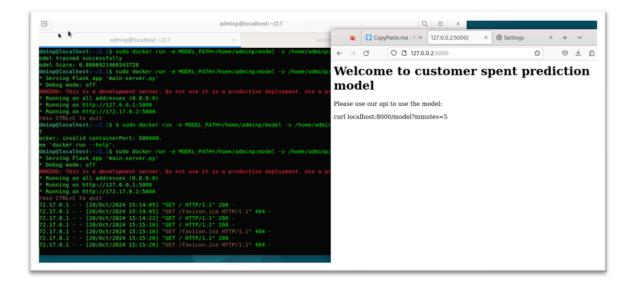


Figura 14.

La redirecció al contenidor no funciona si no executem el servidor Flask dins del contenidor perquè el servidor és qui controla les solicituds HTTP.

Desplegació de l'aplicació a Kubernetes

Un cop hem emmagatzemat les imatges d'entrenament i del servidor en els contenidors, hem desplegat l'aplicació del nostre entorn de "Producció" a Kubernetes. En altres paraules, hem implementat l'app que entrena un model i desa els resultats en un volum persistent (emmagatzematge permanent, no volàtil). Desplegar una aplicació a Kubernetes implica diversos **recursos** que juguen rols específics en la gestió i operació d'aplicacions en contenidors. En aquest apartat, exposem l'ordre que hem seguit per realitzar la implementació, juntament amb la importància dels recursos utilitzats.

a. Carregar les imatges:

Per crear els següents arxius, el primer que hem fet ha sigut guardar les imatges del Docker en format .tar per així poder copiar les imatges entre diferents entorns. La comanda que hem executat és sudo docker save -o train.tar model-train:default i sudo docker save -o server.tar model-server:default. En aquest cas, el paràmetre -o indica en quin és l'arxiu de sortida.

En segon lloc, hem carregat les imatges.tar al minikube. Per fer-ho, és vital inicialitzar minikube amb **minikube start**. Per pujar les imatges.tar, hem fer servir la comanda **sudo minikube image load train.tar** i **sudo minikube image load server.tar**.

```
dminpgtocatnost:=/2.1$ docker save -o modet-train.tar modet-train.tar
dminpgtocathost:=/2.1$ minikube image load modet-train.tar
inikube image load modet-server.tar
dminpgtocathost:=/2.1$ minikube image ls
egistry.k8s.io/pause:3.10
egistry.k8s.io/kube-scheduler:v1.31.0
egistry.k8s.io/kube-proxy:v1.31.0
egistry.k8s.io/kube-proxy:v1.31.0
egistry.k8s.io/kube-apiserver:v1.31.0
egistry.k8s.io/coredns/coredns:v1.11.1
cr.io/k8s-minikube/storage-provisioner:v5
ocker.io/library/modet-train:default
ocker.io/kicbase/echo-server:1.0
```

Figura 15.

El primer recurs que hem creat ha sigut **ConfigMap**. Aquest és un objecte en Kubernetes que permet emmagatzemar les dades de la configuració en parells clau-valor. S'empra per "injectar" configuracions en els contenidors sense haver de modificar o reconstruir la imatge. Per tant, ConfigMap aporta flexibilitat i eficiència en l'app.

Doncs, el primer que hem fet ha sigut crear l'arxiu **configmap.yaml** (ConfigMap). Aquest emmagatzemarà la ruta del model entrenat, la qual serà accedida pels recursos que explicarem més endavant (Job i Deployment).. El contingut de **configmap.yaml** és la següent:

- 1. apiVersion: v1: especifica la versió de l'API de Kubernetes que s'està utilitzant per crear el recurs. En aquest cas, s'està utilitzant v1, que és la versió estable i més comú per als recursos de configuració com ConfigMap.
- 2. kind: ConfigMap: especifica que el tipus de recurs és un ConfigMap. Com hem dit, els ConfigMaps s'utilitzen per emmagatzemar dades de configuració que poden ser utilitzades per contenidors en un pod.

- 3. metadata: aquesta secció conté metadades sobre el ConfigMap:
 - **a.** name: model-config: indica el nom del ConfigMap. Aquest nom s'utilitzarà per referenciar el ConfigMap en altres recursos com els Deployments o els Pods.
- 4. data: aquesta secció conté les dades que s'emmagatzemen en el ConfigMap:
 - a. MODEL_PATH: "/mnt/model": es defineix un parell clau-valor. En aquest cas, la clau és MODEL_PATH i el seu valor és la ruta /mnt/model. Aquesta variable (MODEL_PATH) s'està utilitzant per especificar la ubicació d'un model (probablement un model de màquina o un fitxer de configuració d'aplicació) dins del sistema de fitxers del contenidor. El valor /mnt/model és una ruta que pot ser utilitzada per l'aplicació per accedir al model durant la seva execució.

```
piVersion: v1
ind: ConfigMap
netadata:
  name: model-config
lata:
  MODEL_PATH: "/mnt/model"
```

Figura 16.

Un cop l'hem definit el carreguem i creen amb la següent comanda.

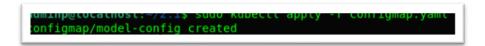


Figura 17.

En segon lloc, hem hagut de crear un **Job**. Un Job en Kubernetes s'encarrega de gestionar l'execució d'una tasca que ha de ser realitzada una única vegada o un nombre limitat de vegades, com l'entrenament d'un model de machine learning. Un Job assegura que un nombre específic de pods (grup de contenidors que es despleguen junts en un mateix host i comparteixen recursos) s'executi fins que la tasca es completi. A continuación podem veure com hem déficit el job i els paràmetres corresponent. Es important tenir en compte el mounPath que ha de ser ell mateix que hem indicat prèviament al volum al executar els dockers.

- 1. apiVersion: Utilitza l'API batch/v1, que és específica per a recursos de tipus Job.
- 2. kind: Defineix que aquest recurs és un Job.
- 3. metadata: Definim el nom (model-train-job) per identificar el Job.
- 4. spec: Conté la configuració principal.
- 5. template: Definim els contenidors i configuracions necessàries per al Job.
 - a. containers: Especifica el contenidor que s'executarà (model-train-container), que utilitza la imatge model-train:default.
 - b. envFrom: Fa referència a model-config per carregar la variable MODEL_PATH.

- c. volumeMounts: Munta el volum en /mnt/model, que és la ubicació on es desarà el model.
- 6. restartPolicy: Estableix que, en cas de fallida, el Job es tornarà a iniciar.
- 7. volumes: Defineix un volum (model-volume) que apunta a /home/adminp/model per persistir el model entrenat fora del contenidor. Aquest ha de ser el que hem indicat al crear el docker.

```
adminp@localnost:~/2.1$ cat job.yaml
# job.yaml
apiVersion: batch/v1
kind: Job
metadata:
    name: model-train-job
spec:
    template:
    spec:
        containers:
        - name: model-train
        image: model-train:default
        env:
        - name: MODEL_PATH
        valueFrom:
            configMapKeyRef:
            name: model-config
            key: MODEL_PATH
        volumeMounts:
        - name: model-storage
        mountPath: /mnt/model
        resources:
        requests:
        memory: "512Mi"
        cpu: "590m"
        limits:
        memory: "1Gi"
        cpu: "1"
    restartPolicy: OnFailure
    volumes:
        - name: model-storage
        hostPath:
        path: /home/adminn/model
```

Figura 18.

Seguidament, carreguem i creen el job.

```
numinperocathost:~/2.15 Sudo Rubectt appty -1 Job.yamt
iob.batch/model-train-iob created
```

Figura 19.

Això entrenarà el model i el desarà en el volum. Verifique l'estat del job amb:

```
adminp@localhost:~/2.1$ sudo kubectl get jobs

NAME STATUS COMPLETIONS DURATION AGE
model-train-job Complete 1/1 23s 74s
```

Figura 20.

A continuación definirem el deployment.yaml.

- 1. apiVersion: Utilitza apps/v1, l'API per a recursos com els Deployments.
- 2. kind: Defineix aquest recurs com un Deployment.

- 3. metadata: Defineix el nom per identificar el Deployment.
- 4. spec: Conté la configuració principal.
 - a. replicas: Defineix el nombre de rèpliques del servidor a 3.
 - **b. selector**: Indica quins Pods han de ser gestionats pel Deployment, en aquest cas, aquells amb l'etiqueta app: model-server.
 - c. template: Defineix el Pod que executa el servidor:
 - **containers**: Especifica el contenidor (model-server-container) amb la imatge model-server:default.
 - envFrom: Carrega les variables d'entorn des del ConfigMap model-config.
 - volumeMounts: Munta el volum en /mnt/model per accedir al model.
 - d. volumes: Defineim un volum que apunta a /home/adminp/model.

```
IVersion: apps/VI
nd: Deployment
tadata:
name: model-server
ee:
replicas: 3
selector:
matchLabels:
app: model-server
template:
metadata:
labels:
app: model-server
spec:
containers:
- name: model-server
image: model-server
image: model-server
image: model-server
confighapKeyRef:
name: model-config
key: MODEL_PATH
valueFrom:
confighapKeyRef:
name: model-config
key: MODEL_PATH
volumeMounts:
- name: model-storage
mountPath: /nnt/model
resources:
requests:
memory: "512Mi"
cpu: "500m"
limits:
memory: "16i"
cpu: "1"
readinessProbe:
httpGet:
path: /
port: 5000
initialDelaySeconds: 5
periodSeconds: 5
livenessProbe:
httpGet:
path: /
port: 5000
initialDelaySeconds: 15
periodSeconds: 20
volumes:
- name: model-storage
hostPath:
```

Figura 21.

Per últim, creen el service. El definim d'aquesta manera:

- **1. apiVersion**: Utilitza v1, l'API per a recursos com els Services.
- 2. kind: Defineix aquest recurs com un Service.
- 3. metadata: Defineix el nom (model-server-service) per identificar el servei.
- 4. spec: Conté la configuració principal.
- 5. selector: Indica que el servei exposa els Pods amb l'etiqueta app: model-server.

- a. ports: Defineix els ports utilitzats:
 - port: El port 80 és el punt d'entrada extern del servei.
 - targetPort: Indica el port intern (5000) del contenidor.
- **b. type**: Especifica NodePort, que exposa el servei a un port de cada node del clúster, fent accessible el servei externament.

```
# service.yaml
apiVersion: v1
cind: Service
metadata:
   name: model-server
spec:
   type: NodePort
   ports:
        - port: 5000
        targetPort: 5000
   selector:
        app: model-server
```

Figura 22.

Un cop desplegada la nostra aplicació a Kubernetes comprovem que funcioni amb la següent comanda.

```
adminp@localhost:~/2.1$ kubectl port-forward service/model-server 5000:5000
Forwarding from 127.0.0.1:5000 -> 5000
Forwarding from [::1]:5000 -> 5000
Handling connection for 5000
Handling connection for 5000
```

Figura 23.

Per tal de comprobar-ho, obrim un navegador i posem 127.0.0.1:5000 com se'ns ha indicat. Podem veure com la página càrrega correctament i per tant, tota la configuración és correcte.



Figura 24.

Nou model

Una de les bones pràctiques en Machine Learning, és canviar el model d'entrenament per comparar les prediccions i decidir quin és el model més òptim. Per tant, en aquest apartat explicarem com hem executat l'aplicació sent el nou model LinearRegression.

En primer lloc, hem modificat els arxius *main-train.py* i *main-server.py*, sent ara *main-train2.py* i *main-server2.py*. Si analitzem els canvis:

1. Arxiu d'entrenament:

- **a.** El model utilitzaba un model polinòmic *np.polyfit* i *np.poly1d*. Per canviar a un model de regressió lineal, hem fet servir *LinearRegression* de scikit-learn i guardem el model complet utilitzant *joblib* (en lloc de *np.save*, que només funciona per a dades simples, com ara coeficients d'un polinomi).
- **b.** Per a *LinearRegression*, cal que les dades d'entrada (train_x i test_x) estiguin en un format de matriu 2D. Per aquest motiu, hem aplicat reshape(-1, 1) per transformar els arranjaments en matrius duna columna.
- **c.** Canviem *np.save* per j*oblib.dump* per guardar el model complet (j*oblib* és més adequat per guardar i carregar models complexos de scikit-learn).

2. Arxiu de server:

- **a.** En lloc de *np.load*, utilitzem *joblib.load(MODEL_PATH)*, ja que el model de LinearRegression va ser guardat amb *joblib* a l'entrenament.
- **b.** Al codi original, minuts es passava directament a model() com un valor sencer. Amb *LinearRegression*, hem necessitat convertir minuts en un array d'una sola columna (matriu 2D), per la qual cosa fem servir np.array(minutes).reshape(-1, 1).
- **c.** En lloc de *model(int(minutes))*, que només aplica per a models polinòmics, hem fet servir *model.predict(...)* per fer la predicció amb el model de *LinearRegression*.
- **d.** Convertim *prediction[0]* a un float perquè el valor sigui serialitzable a JSON i es torni en un format adequat per a la resposta API.

En segon lloc, hem enviat els documents a la MV a través de *copypaste.me*. I d'aquí a un nou directori, on emmagatzemarem les imatges i contenidors del nou model que crearem a continuació.

```
admin@@localhost:~$ ls
2.1 Downloads minikube_latest_amd64.deb model
adminp@localhost:~$ mkdir 2.2
adminp@localhost:~$ mv Downloads/main-train2.py 2.2/
adminp@localhost:~$ mv Downloads/main-server2.py 2.2/
adminp@localhost:~$ ls 2.2/
main-server2.py main-train2.py
```

Figura 25.

El següent pas, ha sigut modificar els Dockerfiles per especificar que les imatges del contendidor s'han de crear a partir del nou model (main-train2.py i main-server2.py).

```
adminp@localhost:~

GNU nano 7.2

2.1/Dockerfile-train

Dockerfile

FROM python

ORKDIR /2.1

FDockerfile: Use an official Python runtime as a parent image

COPY ["requirements-train.txt", "main-train.py","."]

KUN pip install --trusted-host pypi.python.org -r requirements-train.txt

CMD ["python", "main-train.py"]
```

Figura 26.

```
GNU nano 7.2

GNU nano 7.2

Dockerfile-server

# Use an official Python runtime as a parent image

#ROM python

# Set the working directory to /app

# Some container at /app

# Copy the current directory contents into the container at /app

# Copy The current directory contents into the container at /app

# Install any needed packages specified in requirements.txt

# RUN pip install --trusted-host pypi.python.org -r requirements-server.txt

# Run app.py when the container launches

# Run
```

Figura 27.

```
adminp@localhost:~$ ls 2.2/
Dockerfile-server2 main-server2.py requirements-server.txt
Dockerfile-train2 main-train2.py requirements-train.txt
```

Figura 28.

El següent pas, ha sigut crear les imatges a partir dels Dockerfiles: Dockerfile-train, Dockerfile-service.

```
adminp@localhost:~$ cd 2.2/
adminp@localhost:~/2.2$ sudo docker build --tag=model-train2:default -f Dockerfi
le-train2 .

[+] Building 26.0s (9/9) FINISHED docker:default

⇒=> [internal] load build definition from Dockerfile-train2 0.0s
=> => transferring dockerfile: 307B 0.0s
=> [internal] load metadata for docker.io/library/python:latest 1.2s
```

Figura 29.

Figura 30.

```
adminp@localhost:~/2.2$ sudo docker images

REPOSITORY TAG IMAGE ID CREATED SIZE

model-server2 default 0d1d142c5914 34 seconds ago 1.11GB

model-train2 default b56dc4d93bbb About a minute ago 1.37GB

model-server default 8b52933731ba 15 hours ago 1.11GB

model-train default 94ef72299b6e 15 hours ago 1.37GB

gcr.io/k8s-minikube/kicbase v0.0.45 aeed0e1d4642 8 weeks ago 1.28GB
```

Figura 31.

A partir d'aquestes imatges, hem creat els contenidors que contenen el nou model. Com podem veure en la Figura ¿, veiem que el nostre model de train obté un valor diferent de Score, pel que s'està entrenant d'una manera diferent. Podem concloure doncs, que la modificació s'ha realitzat amb èxit.

```
adminp@localhost:~/2.2$ sudo docker run -e MODEL_PATH=/mnt/model2/model.npy -v /home/adminp/model2:/mn
t/model2/ model-train2:default
Model trained successfully
%bdel Score: 0 6793794571076386
```

Figura 32.

Tot i això, en crear el contendior del server, ens ha saltat un error ja que no havíem modificat les dependències del .py.

Figura 33.

És per aquest motiu que hem afegit als requeriments del server joblib i scikit-learn.



Figura 34.

Com que els contenidors i les imatges són inmutables, hem hagut d'esborrar-los i crear-los de nou. Ara, el Dockerfile-sever podrà importar les llibreries esmentades i no saltarà cap error.

```
adminp@localhost:-/2.2$ sudo docker run -e MODEL_PATH=/mnt/model2/model.npy -v /home/adminp/model2:/mn t/model2/ -p 5000:5000 model-server2:default

* Serving Flask app 'main-server2.py'

* Debug mode: off
WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment. Use a production WSGI server instead.

* Running on all addresses (0.0.0.0)

* Running on http://127.0.0.1:5000

* Running on http://172.17.0.2:5000

Press CTRL+C to quit
```

Figura 35.

Si obrim el localhost:5000 en el cercador, veiem que el model s'executa amb èxit. Tot i això, surt el mateix missatge que abans perquè no s'ha modficat des del fitxer .py.



Figura 36.

Per desplegar l'aplicació, hem realitzat els mateixos passos que abans: hem penjat les imatges al minikube, creat el configmap, job, deployment i service...

```
adminp@tocathost:-$ docker save -o server2.tar modet-server2:default
adminp@locathost:-$ minikube image load server2.tar
adminp@locathost:-$ minikube image ls
registry.k8s.io/pause:3.10
registry.k8s.io/kube-scheduler:v1.31.0
registry.k8s.io/kube-proxy:v1.31.0
registry.k8s.io/kube-apiserver:v1.31.0
registry.k8s.io/coredns/coredns:v1.11.1
gcr.io/k8s-minikube/storage-provisioner:v5
docker.io/library/model-train:default
docker.io/library/model-server:default
docker.io/library/model-server:default
docker.io/library/model-server2:default
docker.io/kichase/echo-server:1.0
```

Figura 37.

```
dminp@locathost:~$ cp 2.1/conrigmap.yamt 2.2/conrigmap2.yamt
dminp@locathost:~$ cp 2.1/deployment.yaml 2.2/deployment2.yaml
dminp@locathost:~$ cp 2.1/service.yaml 2.2/service2.yaml
dminp@locathost:~$ ls 2.1/
ockerfile-server configmap.yaml job.yaml main-server.py model-server.tar requirements-server.txt service.yaml
ockerfile-train deployment.yaml kubectl main-train.py model-train.tar requirements-train.txt
dminp@locathost:~$ cp 2.1/job.yaml 2.2/job2.yaml
```

Figura 38.

```
adminp@localhost: ~/2.2

GNU nano 7.2

configmap2.yaml

proversion: v1

cind: ConfigMap

netadata:

name: model-config

data:

MODEL_PATH: "/mnt/model2/model.npy"
```

Figura 39.

```
GMU nano 7.2

Job.yaml

jobz.yaml

jobz.yaml
```

Figura 40.

```
GNU nano 7.2

GNU nano 7.2

deployment.yaml
piversion: apps/v1
ind: Deployment
etadata:
name: model-server2
pec:
replicas: 3
selector:
matchLabels:
app: model-server2
template:
metadata:
labels:
app: model-server2
spec:
containers:
- name: model-server2
image: model-server2
image: model-server1

image: model-server2

image: model-server2

image: model-server3

spec:
containers:
- name: model-server1

image: model-server2

image: model-server2

image: model-server3

image: model-server3

image: model-server3

image: model-server4

image: model-server5

image: model-server5

image: model-server6

image: model-server9

image: model-server1

image: model-server2

image: model-s
```

Figura 41.

```
adminp@localhost:~/2.2

SNU nano 7.2

service.yaml

piVersion: v1

ind: Service
etadata:
name: model-server2
pec:
type: NodePort
ports:
- port: 5000
targetPort: 5000
selector:
app: model-server2
```

Figura 42.

Finalment, hem creat els pods i executat la comanda que executa el servidor amb l'app.

```
adminp@localhost:~/2.2$ kubectl apply -f job2.yaml
job.batch/model-train2-job created
adminp@localhost:~/2.2$ kubectl apply -f configmap2.yaml
configmap/model-config2 created
adminp@localhost:~/2.2$ kubectl apply -f deployment2.yaml
deployment.apps/model-server2 created
adminp@localhost:~/2.2$ kubectl apply -f service2.yaml
service/model-server2 unchanged
```

Figura 43.

```
        adminp@localhost:-/2.2$ kubectl get pods

        NAME
        READY
        STATUS
        RESTARTS
        AGE

        nello-minikube-7d489
        1/1
        Running
        4 (49m ago)
        17h

        nodel-server-65f79b946b-m8gdm
        1/1
        Running
        4 (48m ago)
        17h

        nodel-server-65f79b946b-p7qt6
        1/1
        Running
        4 (48m ago)
        17h

        nodel-server-65f79b946b-t7bm9
        1/1
        Running
        0
        54s

        nodel-server2-597cc97c5b-6sntr
        1/1
        Running
        0
        54s

        nodel-server2-597cc97c5b-76c77
        1/1
        Running
        0
        54s

        nodel-server2-597cc97c5b-mwnvn
        1/1
        Running
        0
        54s

        nodel-train-job-2r6bf
        0/1
        Completed
        0
        17h

        nodel-train2-job-tr44h
        0/1
        Completed
        0
        67s
```

Figura 44.

Concloem doncs, que l'aplicació amb el nou model funciona, ja que si obrim un navegador amb localhost:8080, observem la pàgina mostrada anteriorment.

Com l'objectiu d'aquest apartat és desplegar l'aplicació amb un model diferent al plantjat, no analitzarem quin dels dos models és millor.

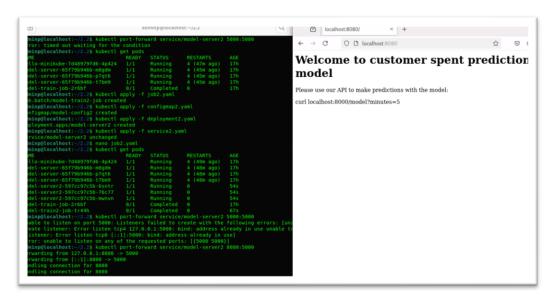


Figura 45.

Dificultats

En aquest apartat, exposarem les dificultats més importants que hem trobat durant la realització de la pràctica.

En primer lloc, vam cometre una confusió en l'execució dels arxius Dockerfile de **train** i **server**. Com que els vam anomenar de la mateixa manera, no sabíem com crear la imatge del servidor seguint el Dockerfile corresponent. Encara que vam anomenar un dels fitxers **Dockerfile-train**, vam aprendre que, per activar el contenidor, era necessari especificar el nom del fitxer amb el paràmetre **-f**. Així, la comanda correcta és: **sudo docker build --tag=model-server:default -f Dockerfile-server** .. Aquesta dificultat ens va servir per adonar-nos que es pot crear més d'una imatge en el mateix directori.

En segon lloc, a l'hora de fer el docker run havíem d'especificar diversos paràmetres. Un d'ells era -v (volum) que un paràmetre necessari per a muntar directoris locals dins del contenidor. Aquest pas era essencial perquè el contenidor tingués accés als fitxers necessaris per executar el codi, com els models d'entrenament o els conjunts de dades. Inicialment, no érem conscients de la importància d'especificar el volum, cosa que ens va portar a errors en l'execució, ja que el contenidor no trobava els fitxers requerits.

A més, vam trobar dificultats amb la gestió de les variables d'entorn. Alguns paràmetres, com el port o les rutes d'accés, necessitaven ser definits a l'entorn per a garantir una configuració correcta del servei. No obstant això, en alguns intents inicials, ens vam oblidar de declarar aquestes variables, fet que va provocar problemes en la connexió i l'execució del servidor.

Què hem après?

All llarg d'aquesta pràctica, hem adquirit coneixements valuosos sobre les diferents infraestructures i recursos clau per al desplegament d'aplicacions en contenidors. A continuació, detallem els aprenentatges principals segons els diferents apartats.

En **la configuració i instal·lació de dependències**, ens hem adonat de l'importància de cercar la dependència correcta segons el nostre SO. En cas contrari, hi haurà conflictes i no es podran executar correctament les aplicacions.

En la creació de l'aplicació i imatges Docker, hem après a crear imatges Docker segons les funcions desitjades: entrenar models o fer-los mitjançant APIs. A més, hem utilitzat Flask per construir l'API que serveix el model entrenat, coneixent així aquesta eina lleugera i flexible per al desenvolupament de serveis web. Flask ens ha permès definir rutes específiques, com la de /model, per interactuar amb el model i retornar resultats en format JSON. Doncs, ens ha donat una visió pràctica de com estructurar una API simple i eficient que pugui respondre a sol·licituds de clients externs. Per últim, hem entés la importància de seguir les bones pràctiques en la construcció d'imatges per reduir-ne la mida i augmentar la seguretat. Algunes de les bones pràctiques que hem dut a terme són:

- 1. Al crear els Dockerfiles, hem col·locat les instruccions que canvien amb menys freqüència al principi de l'arxiu per aprofitar la caché de les capes i reduir el temps de construcció. Per exemple, from python o workdir ./2.1.
- 2. A més, hem utilitzat COPY en comptes d'ADD per copiar els arxius ja que la primera és més predecible que la primera i ens permet un major control.
- 3. Respecte la documentació, hem afegit comentaris en els Dockerfiles per explicar les decisions del disseny i els passos importants.
- 4. Al crear el contenidor, hem fet servir el volum per emmagatzemar dades persistents i evitar la pèrdua de dades a l'eliminar contenidors.
- 5. Per tal de limitar els permisos, hem executat els contenidors mab l'usuari no root.

En la desplegació de l'aplicació a Kubernetes, ens hem familiariztat amb els recursos principals Jobs, Deployments i Services. Cada recurs ens permet configurar aspectes específics per gestionar les aplicacions amb eficàcia. En el cas dels *Jobs*, ens han ajudat a automatitzar tasques d'entrenament i emmagatzemar el model. D'aquesta manera, ens hem assegurat que l'aplicació s'executa només una vegada i que compleix els requisits de memòria i CPU establerts. En el cas dels *Deployments*, hem après a desplegar i gestionar l'API del model en múltiples còpies. Aquestes rèpliques han garantit que, si una instància deixa de funcionar, les altres continuaran servint el model, assegurant que el servei es manté disponible. També ens ha permès actualitzar la nostra aplicació de forma controlada, gestionant quantes instàncies es renoven alhora. Finalment, *Services* ens ha proporcionat una forma segura d'exposar el servei, gestionant la comunicació de les rèpliques del Deployement.

Cal destacar que la utilització de *ConfigMaps* ens ha ensenyat com gestionar variables d'entorn de manera eficient i centralitzada, facilitant l'accés a les ubicacions dels models en els diferents recursos del clúster.

Conclusions

Al finalitzar aquesta pràctica, hem aconseguit desenvolupar i desplegar un servei funcional que exposa un model d'aprenentatge automàtic mitjançant una API, utilitzant Docker i Kubernetes, seguint unes bones pràctiques.

Durant el procés, hem après a crear imatges Docker i a gestionar-les adequadament en un entorn de contenidors. A més, hem aplicat els coneixements sobre *Flask* per construir una API que permet interactuar amb el model de manera senzilla i efectiva. Per últim, hem configurat correctament els recursos de Kubernetes (*Jobs*, *Deployments* i *Services*), garantint així la disponibilitat i escalabilitat del nostre servei.

La implementació de gestió de variables d'entorn (*ConfigMap*) ens ha permès assegurar que l'aplicació funcionés correctament. Doncs, la pràctica no només ens ha aportat coneixements sobre el desplegament d'aplicacions, sinó que també ens ha ajudat a comprendre la importància de l'estructura i desenvolupament del software.

Finalment, hem creat i desplegat una nova aplicació on s'hi prediu el valor de les dades amb un model diferent: LinearRegression. No només hem modificat els arxius .py, sino que hem adaptat els Dockers I els recursos de Kubernetes.

En conclusió, hem assolit els objectius de la pràctica. No només això, hem adquirit coneixements fonamentals en futurs projectes sobre dades i desenvolupament d'aplicacions.