

PLANIFICACIÓ PROJECTE PROGRAMARI:

La planificació del projecte ha sigut desenvolupada amb jira. Aquest document és un breu resum de la nostre planificació.

Tasques planificades;

1. Identificar requisits no funcionals.
2. Identificar requisits funcionals.
3. Identificar requisits en conflicte.
4. Identificar requisits dependents.
5. Llistar casos d'ús a nivell d'usuari.
6. Desenvolupament de Wireframe.
7. Elaborar diagrames casos d'ús i descripcions DCUS.
8. Elaboració de diagrames d'activitat.
9. Elaboració de diagrames de seqüència.

Estimació d'hores i assignació de "story points";

*1 story point equival a una hora de treball de desenvolupament.

Per la tasca 1 i 2 estimem entre una i dues hores cadascú de treball.

Per la tasca 3 i 4 estimem entre una hora i dues hores de treball. Hem assignat dos story points.

Per la tasca 5 estimem una hora.

Per la tasca 6 estimem un total de quatre o cinc hores.

Per la tasca 7, 8 i 9 estimem un mínim de dues hores.

Assignació de tasques;

Tot i que tots els membres del grup col·laboraran entre tots pel correcte desenvolupament de les tasques, assignem tasques a cada membre per tal de repartir les hores de treball de manera equitativa.

Un membre del grup s'encarregarà de les tasques 1 i 8.

Un altre membre del grup s'encarregarà de les tasques 3 i 4.

Un tercer membre del grup s'encarregarà de les tasques 5 i 7.

Un quart membre del grup s'encarregarà de les tasques 2 i 9.

Finalment, el cinquè membre del grup s'encarregarà de la tasca 6.

De tal manera que hi ha una distribució equitativa de story points. Entre 4 i 5 hores.

Dates rellevants;

Dividirem el nostre temps en una sprint. Després de cada sprint, es realitzarà una reunió grupal per avaluar el desenvolupament del projecte. Després de cada reunió s’eleborarà una acta on es reuneixin totes les incidències.
1ra Sprint: 11 novembre al 22 de novembre.

Rols;

- Product Owner i Scrum Team; Lluc Fisas
- Scrum Master; Lucia Revaliente
- Scrum Team; Guillem Balmanyà
- Scrum Team; David Vidal
- Scrum Team; Aranzazu Miguélez

Estructura JIRA:

DEMO 1

10 nov – 22 nov (9 incidencias)

1730

Completar sprint

...

Completar la DEMO 1 per tal de poder presentar-la al client. S'hauran de completar les següents tasques.

SCRUM-5 (Pregunta 2) Identificar re...	EN CURSO	1,5	G
SCRUM-4 (Pregunta 1) Identificar re...	EN CURSO	1,5	LT
SCRUM-6 (Pregunta 3 a) Identificar r...	TAREAS POR HACER	2	D
SCRUM-7 (Pregunta 3 b) Identificar r...	TAREAS POR HACER	2	D
SCRUM-8 (Pregunta 4) Llistar casos ...	TAREAS POR HACER	2	AM
SCRUM-9 (Pregunta 10) WIREFRAME	TAREAS POR HACER	5	LF
SCRUM-11 (Pregunta 5) Elaborar diag...	TAREAS POR HACER	2	AM
SCRUM-12 (Pregunta 6) Elaboració d...	TAREAS POR HACER	2	G
SCRUM-13 (Pregunta 7) Elaboració d...	TAREAS POR HACER	2	LT

guillebalmanyà

(2 incidencias)

(Pregunta 6) Elaboració de
diagrames d'activitat.

SCRUM-122G

(Pregunta 2) Identificar requisits
funcionals

SCRUM-51,5G

▼ **AM** Aranzazu Miguelez (2 incidencias)

(Pregunta 4) Llistar casos d'ús a nivell d'usuari



SCRUM-8

2



(Pregunta 5) Elaborar diagrames casos d'ús i descripcions DCUS.



SCRUM-11

2



▼ **D** davividaboti8 (2 incidencias)

(Pregunta 3 a) Identificar requisits en conflicte



SCRUM-6

2



(Pregunta 3 b) Identificar requisits dependents



SCRUM-7

2



▼ **LF** Lluky Fisas (1 incidencia)

+ Crear incidencia

(Pregunta 10) WIREFRAME



SCRUM-9

5



▼ **LT** Lucía Revaliente Torres (2 incidencias)

Crear incidencia

(Pregunta 7) Elaboració de diagrames de seqüència.



SCRUM-13

2



(Pregunta 1) Identificar requisits no funcionals



SCRUM-4

1,5



PLANIFICACIÓ PROJECTE PROGRAMARI: Sprint 2

Tasques a realitzar en aquest Sprint:

1. Pregunta 8: Elaboració de diagrames de classe UML (6 story points).
2. Pregunta 9: Elaboració de diagrames de classe UML (6 story points).
3. Pregunta 11: Desenvolupament de la web (18 story points).

Estimació d'hores i assignació de "story points":

-Elaboració de diagrames UML (Pregunta 8 i 9): Estimat de 6 hores. Assignem 6 story points a cadascuna.

-Desenvolupament de la web (Pregunta 11): Estimat de 18 hores, amb un total de 18 story points.

Assignació de tasques:

Pregunta 8: Un membre del grup es dedicarà a aquesta tasca, amb suport puntual d'un segon membre si cal.

Pregunta 9: Un altre membre del grup s'encarregarà d'aquesta tasca, assegurant que els diagrames són consistents amb la feina de la pregunta 8.

Pregunta 11: Els membres restants s'encarregaran conjuntament d'aquesta tasca. S'ocuparan del disseny, estructura i desenvolupament funcional.

Rols:

- Product Owner i Scrum Team; Lluç Fisas
- Scrum Master; Lucia Revaliente
- Scrum Team; Guillem Balmanyà
- Scrum Team; David Vidal
- Scrum Team; Aranzazu Miguélez

Data d'inici: 22 de novembre.

Data de finalització: 13 de desembre.

▼ DEMO 2 22 nov - 13 dic (3 incidencias)		30 0 0	Completar sprint	...
Completar els exercicis restants i desenvolupar la demo.				
✓ SCRUM-14	(Pregunta 11) Desenvolupar Web	TAREAS POR HACER ▼	18	G
✓ SCRUM-15	(Pregunta 8) Diagrama de classes UML	TAREAS POR HACER ▼	6	LT
✓ SCRUM-16	(Pregunta 9) Diagrama de classes UML	TAREAS POR HACER ▼	6	LF
+ Crear incidencia				