Resum de la Sprint

- Nom del projecte: SeniorLife
- Objectiu de la sprint: Completar les tasques promeses per la segona Demo.
- Durada de la sprint: 22 novembre -13 desembre
- Rol Scrum:
 - o **Product Owner (PO)**: Lluc Fisas
 - Scrum Master (SM): Lucía Revaliente
 - o Development Team: Guillem Balmanya, David Vidal i Aránzazu Miguélez.

Objectius de la sprint

- 1. Diagrames de classes UML
- 2. Desenvolupar Aplicació

Resultats assolits durant la sprint

 Durant aquesta sprint s'han assolit satisfactòriament tots els objectius promesos al client.

Problemes identificats i solucions

 Problema: Problemes generats amb el backend, implementació i documentació de flask.

Solució: Consultes a la web.

2. Problema: Comprensió de la pregunta 11.

Solució: Tutoria amb el tutor del projecte.

Retrospectiva de la sprint

• Aspectes positius:

- o Desenvolupament satisfactori del codi.
- o Els conflictes que hi han hagut s'han resolt ràpidament.

• Aspectes a millorar:

o S'hauria de fer un desplegament professional de l'aplicació.

• Accions concretes:

o Comentar el codi.