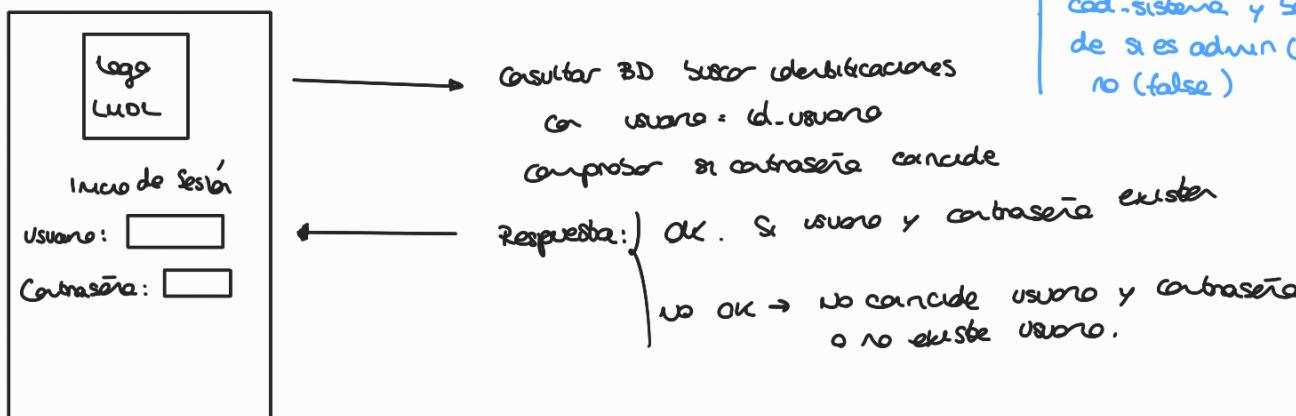
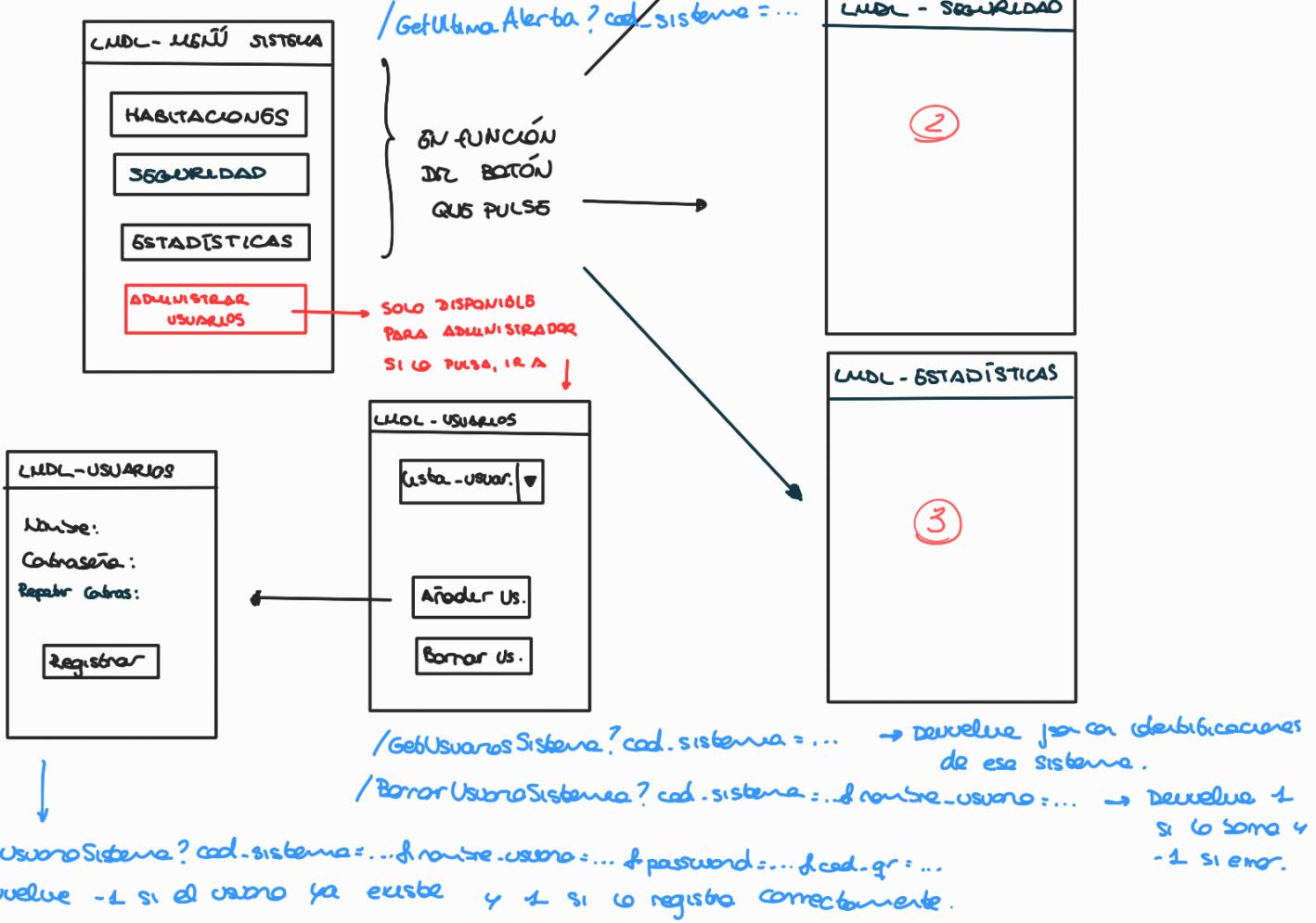


INICIO SESIÓN:MENÚ SISTEMA / MENÚ SISTEMA ADMIN

LUDL - HABITACIONES:



① /GetHabitacionesSistema? cod-sistema=... → Devuelve json con habitaciones del sistema

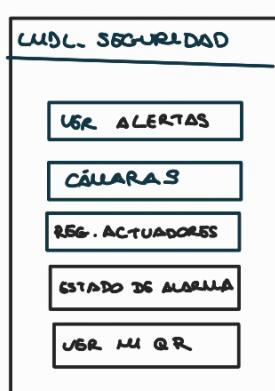
→ Selecciona una habitación del menú

← Recibe los últimos datos de los sensores de esa habitación para poder mostrarlos

/GetUltRegistrosEstadisticosHabitacion? id-habitacion=... → Devuelve 2 json.
1º → sensores de la habitación
2º → Registros de los sensores.

Ir a Activity estadísticas directamente.

LUDL - SEGURIDAD:



② /GetCamarasDisponibles? usuaro=... & cod-sistema=... → Tira con descripción habitación + id-sensor de la cámara.

Pulsa en sobre y va a otra activity

/HacerFoto? usuaro=... & cod-sistema=... → Si pulsa ver todos, ir a 2.2.1

/CambiarEstadoAlarma? cod-sistema=... & estado=... & usuaro=... → Al conectar y desconectar, envíe mensaje al servidor para que lo registre y envíe topics a los sensores implicados

2.1 → Peder a la base de datos registros de alertas.

2.2 → Si pulsa ver todos, ir a 2.2.1

2.2.1 → Si pulsa hacer foto, enviar petición al servidor e ir a 2.2.1 con fecha actual

2.3 → Si pulsa ver simulaciones programadas ir a 2.3.1

2.3.1 → Si pulsa programar simulación, ir a 2.3.2

2.2.1 → Si pulsa cambiar estado, ir a 2.2.1

LUDL - FOTOS:



2.2.1 → Pide al servidor los registros de cámara de ese día

← Muestra las horas de los registros devueltos por servidor

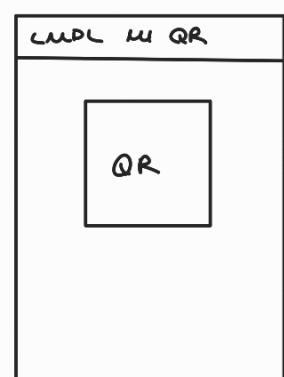
→ Elige hora

→ Devuelve foto para mostrarlo.

/GetQR? usuaro=... → Devuelve nº del qr del usuario.

/GetRegistrosLugares? fecha=... & cod-sistema=... → Devuelve los registros de todos en json

/GetLugares? enlace-foto=... → Devuelve json con Byte[] de la foto. Hay que transformarla a jpg



→ Peder QR id-usuario al servidor

← Devolver QR para mostrarlo.

LUDL - SIMULACIONES

Fechas	Hora	Actuador	Tiempo
:			
:			

2.3.1

/GetRegistrosActuadores?cod-sistema=... → 2 json.

1º Actuadores del sistema

2º Registros de los actuadores del sistema.

→ Recibir al servidor los registros de simulaciones de la BD.

← Devuelve simulaciones registradas para llenar la tabla.

LUDL - NUEVA SIMULACIÓN

Actuadores	▼
Duración (s)	
Registrar	

2.3.2

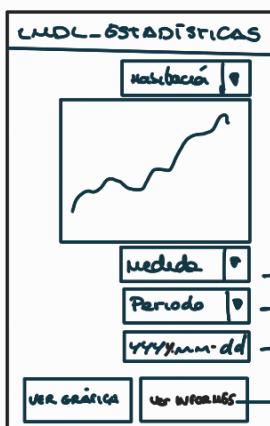
→ Pulsar registrar y se envían

datos de los campos al servidor para que lo añade a la base de datos y envíe la info al sensor correspondiente

→ Devuelve 1 cuando termine.

← Volver a 2.3

LUDL - ESTADÍSTICAS



③

/GetHabitacionesSistema?cod-sistema...

/GetRegistrosSensoresHabitacionFecha?id-habitacion=...&fecha-ini=...&fecha-fin=...

→ Pedir datos registros al servidor

← Devolver datos para poder hacer la gráfica.

→ Temp/Luminosidad/Humedad/Calidad aire

→ Día/Semana/Mes/Año

→ fecha inicio.

Ir a 3.1

LUDL - INFORMES

Medida:	
Período:	
Fecha:	
-- ESTADÍSTICA --	
Medida:	—
Máx:	—
Min:	—
EVALUACIÓN GLOBAL	→ (E)
CONSEJOS	

3.1

← Con los datos obtenidos del servidor en la actividad anterior, hacer estadísticas y evaluar los resultados (Investigar lo óptimo y establecer rangos)

NUEVAMENTE
MUY MALA
MALA
MEDIO
BUENA
MUY BUENA

{ Según los resultados obtenidos en el periodo seleccionado, la medida seleccionada y la información recogida sobre valores óptimos en un dominio.

Ir a

3.2

LUDL - CONSEJOS

3.2

