

# Análise da Complexidade de Algoritmos Recursivos I

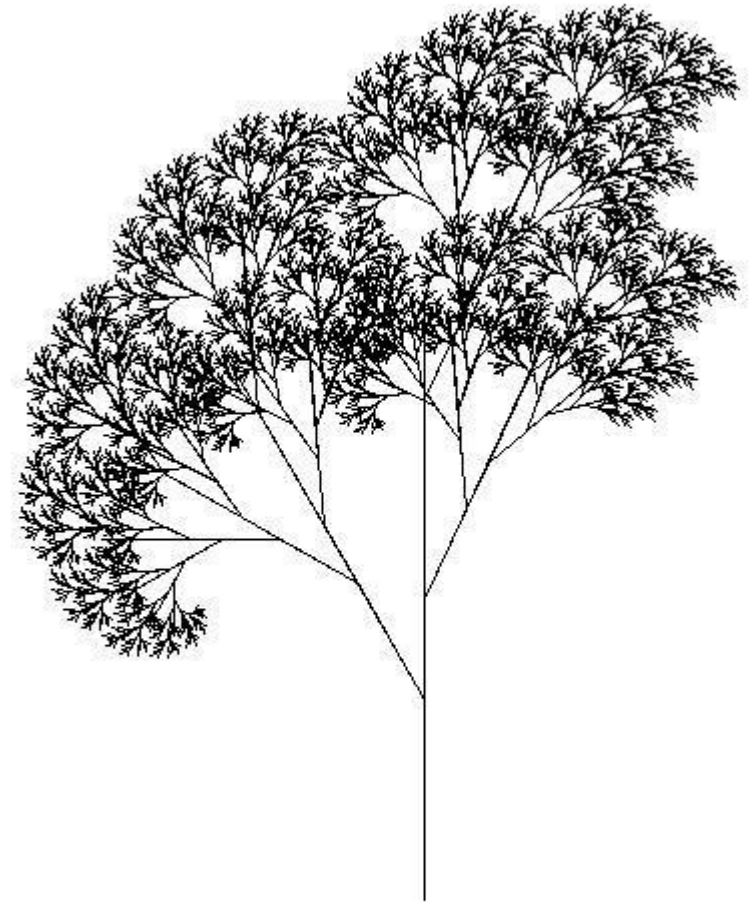
Joaquim Madeira

24/03/2020

# Sumário

- Algoritmos recursivos
- Calcular  $x^n$
- Inverter a ordem dos elementos de um array
- Calcular o valor de um determinante
- As Torres de Hanói
- Exercícios adicionais
- Sugestões de leitura

# Algoritmos recursivos



[Wikipedia]

# Algoritmos recursivos

- Oferecem soluções concisas e elegantes
- MAS, nem sempre podem ser usados – EFICIÊNCIA
- Podem ser um primeiro passo para o desenvolvimento de um posterior algoritmo iterativo
- Decomposição do problema inicial em subproblemas mais simples e do mesmo tipo
  - Desenvolvimento Top-Down

# Decomposição em subproblemas

- Diminuir-para-Reinar / **Decrease-and-Conquer**
  - Resolver **1 só subproblema em cada passo** do processo recursivo
  - Lista / cadeia de chamadas recursivas
- Dividir-para-Reinar / **Divide-and-Conquer**
  - Resolver **2 ou mais subproblemas em cada passo** do processo recursivo
  - Árvore de chamadas recursivas

# Estratégia de decomposição

- Identificar o(s) caso(s) recursivo(s)
  - Problemas do mesmo tipo
  - Diminuição da “dificuldade”
- Identificar o(s) caso(s) de base / de paragem
  - São atingíveis?

$$n! = n \times (n - 1)!$$

$$0! = 1$$

# Tipos de algoritmos – Recursividade Simples

- **Diminuir-para-Reinar**
- Executada 1 só chamada recursiva em cada passo
- Fatorial, mdc, travessia de um array / uma lista, procura binária, ...
- Facilmente transformável num algoritmo iterativo, usando um ciclo
- **Sugestão:** implementar alguns destes algoritmos

# Tipos de algoritmos – Recursividade Múltipla

- **Dividir-para-Reinar**
- Executadas 2 ou mais chamadas recursivas em cada passo
- Sucessão de Fibonacci, Combinações, ...
- Usar STACK para transformar num algoritmo iterativo
- **Sugestão:** implementar alguns destes algoritmos



# Eficiência

- Overhead associada a cada chamada recursiva
  - Salvaguarda do contexto
  - ...
- MAS, nalguns casos, também ineficiência intrínseca
  - Recalcular inúmeras vezes os mesmos valores
  - Repetir as mesmas operações
- A estratégia de Programação Dinâmica é uma possível alternativa, para determinados problemas

# Análise formal da complexidade

- Identificar a **operação mais relevante**
- Obter uma **expressão recorrente** para o número de operações efetuadas
- Se possível, **desenvolver a expressão** para obter uma “fórmula fechada”
- Vamos ilustrar / aprender analisando exemplos

Calcular  $x^n$

# Calcular $x^n$

$$x^n = x \times x^{n-1}, n > 0$$
$$x^0 = 1$$

```
double p(double x, unsigned int n) {  
    if(n > 0) return x * p(x, n - 1);  
    return 1;  
}
```

# Contar o número de multiplicações

$$M(n) = 1 + M(n - 1), n > 0$$
$$M(0) = 0$$

- Desenvolvimento telescópico

$$M(n) = 1 + M(n - 1) = 2 + M(n - 2) = \dots = k + M(\textcolor{red}{n} - \textcolor{red}{k})$$
$$M(n) = n + M(\textcolor{red}{0}) = n$$

$$M(n) \in \mathcal{O}(n)$$

# Calcular $x^n$

- Há outros algoritmos recursivos para o cálculo de potências de expoente natural
- Por exemplo:

$$x^n = x^{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor} \times x^{\left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil}$$

- Quais são os casos de base?
- Qual é o número de multiplicações efetuadas?
- **Sugestão:** implementar e comparar

Inverter a ordem dos elementos  
de um array com  $n$  elementos

# Inverter a ordem dos elementos

```
void inverter(int* v, int esq, int dir) {  
    if(esq < dir) {  
        trocar(&v[esq], &v[dir]);  
        inverter(v, esq + 1, dir - 1);  
    }  
}
```



# Nº de trocas de elementos?

$$T(n) = 1 + T(n - 2), n > 2$$

$$T(2) = 1$$

$$T(1) = 0$$

$$T(n) = 1 + T(n - 2) = 2 + T(n - 4) = \dots = k + T(n - 2k)$$

- Nº **par** de elementos vs Nº **impar** de elementos

# Nº de trocas de elementos?

$$T(n) = k + T(n - 2k)$$

- Seja o nº de elementos **par** e **maior do que 2**

$$n - 2k = 2 \Rightarrow T(n) = \frac{n - 2}{2} + T(2) = \frac{n}{2}$$

- **Tarefa:** fazer para n impar

- Verificar que **para ambos os casos:**  $T(n) = \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor$

# Calcular o valor de um determinante usando o Teorema de Laplace

## Exemplo – Desenvolver pela 1ª coluna

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} = 1 \times \begin{vmatrix} 5 & 6 \\ 8 & 9 \end{vmatrix} - 4 \times \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 8 & 9 \end{vmatrix} + 7 \times \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 6 \end{vmatrix}$$

$$= 1 \times [5 \times 9 - 8 \times 6] - 4 \times [2 \times 9 - 8 \times 3] + 7 \times [2 \times 6 - 5 \times 3]$$

$$= 0$$

- **Estratégia recursiva:** decomposição em determinantes de menor dimensão

# Um possível algoritmo recursivo

```
double Laplace( matriz A, unsigned int n) {  
    ...  
    i(n == 1) return A[0][0];  
    sinal = -1; soma = 0;  
    for(i = 0; i < n; i++) {  
        aux = subMatriz(A, i, 0);           // retira a 1ª coluna e a linha i  
        sinal *= -1;  
        soma += sinal * A[i][0] * Laplace(aux, n - 1);  
    }  
    return soma;  
}
```

Nº de multiplicações efetuadas?

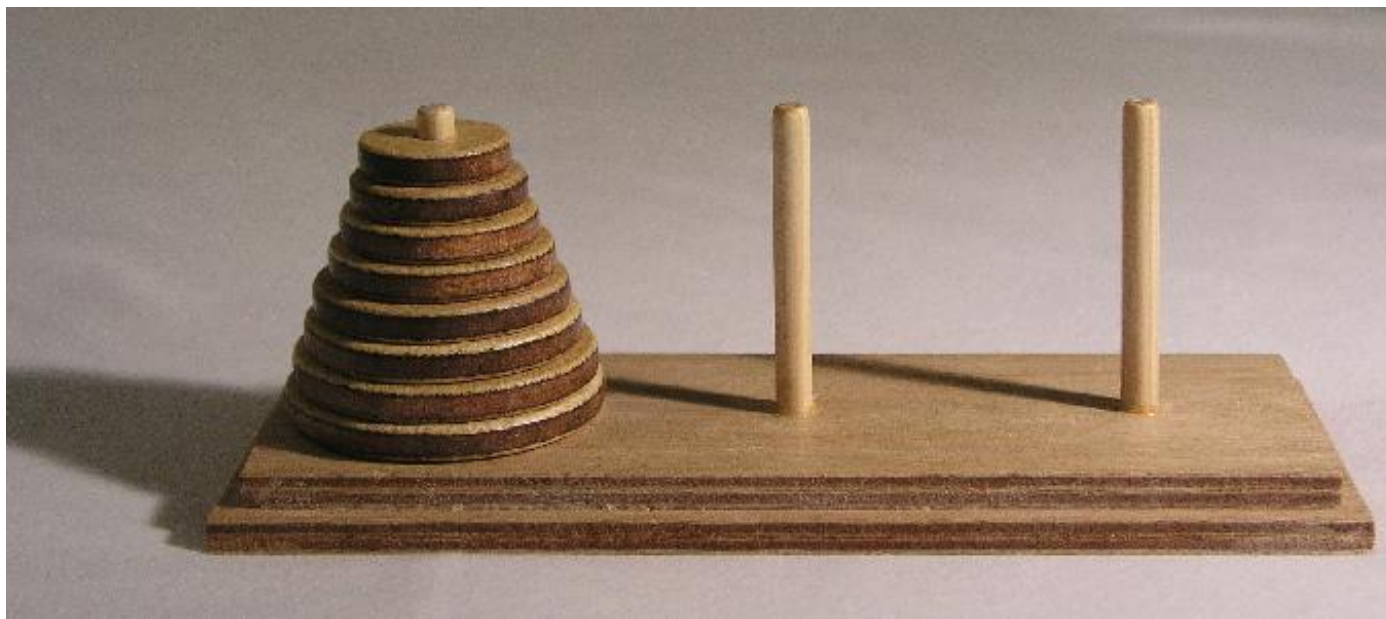
$$\bullet M(n) = \begin{cases} 0, & n = 1 \\ 2 \times n + n \times M(n - 1), & n \geq 2 \end{cases}$$

- $n$  iterações do ciclo
- $2 \times n$  multiplicações explícitas
- $n$  chamadas recursivas

Nº de multiplicações efetuadas?

$$\bullet M(n) = \begin{cases} 0, & n = 1 \\ 2 \times n + n \times M(n - 1), & n \geq 2 \end{cases}$$

- Não há uma “fórmula fechada” !!
- Verificar a rapidez com que cresce usando o **Wolfram Alpha**
- $M(n) \approx 2(e - 1)n!$



[Wikipedia]

# As Torres de Hanói



# Função recursiva

- Fazer durante a sessão

# Função recursiva

```
// torresDeHanoi('A', 'B', 'C', 8);

void torresDeHanoi(char origem, char auxiliar, char destino, int n) {
    if (n == 1) {
        contadorGlobalMovs++;
        moverDisco(origem, destino); // Imprime o movimento
        return;
    }

    // Divide-and-Conquer
    torresDeHanoi(origem, destino, auxiliar, n - 1);

    contadorGlobalMovs++;
    moverDisco(origem, destino);

    torresDeHanoi(auxiliar, origem, destino, n - 1);
}
```

# Nº de movimentos realizados

- $M(1) = 1$
- $M(n) = M(n-1) + 1 + M(n-1) = 1 + 2 M(n-1)$
- Fazer o **desenvolvimento telescópico** e obter “formula fechada”
- Verificar que obtêm um **algoritmo EXPONENCIAL**

# Exercícios adicionais

# Análise formal – Funções do próximo slide

- Obter uma expressão para o **resultado** de cada função
- Obter uma expressão para o nº de **chamadas recursivas efetuadas**
- Confirmar os resultados obtidos com o Wolfram Alpha

<https://www.wolframalpha.com/>

# Resultado? – Nº de chamadas recursivas?

unsigned int

```
r1(unsigned int n) {  
    if(n == 0) return 0;  
    return 1 + r1(n - 1);  
}
```

unsigned int

```
r3(unsigned int n) {  
    if(n == 0) return 0;  
    return 1 + 2 * r3(n - 1);  
}
```

unsigned int

```
r2(unsigned int n) {  
    if(n == 0) return 0;  
    if(n == 1) return 1;  
    return n + r2(n - 2);  
}
```

unsigned int

```
r4(unsigned int n) {  
    if(n == 0) return 0;  
    return 1 + r4(n - 1) + r4(n - 1);  
}
```

# Sugestões de leitura

# Sugestões de leitura

- J. J. McConnell, Analysis of Algorithms, 1<sup>st</sup> Edition, 2001
  - Capítulo 1: secções 1.5 e 1.6
- A. Levitin, Introduction to the Design and Analysis of Algorithms, 3<sup>rd</sup> Edition, 2012
  - Capítulo 2: secções 2.4 e 2.5
  - Apêndice B