

# **Base de Dados - SQL Programming**

Base de Dados - 2019/20 Carlos Costa

1

1

# Índice

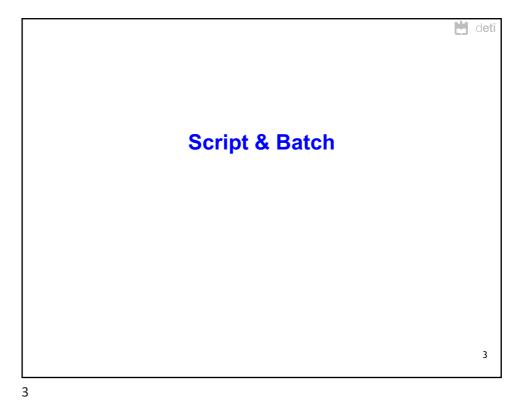


- Script e Batch
- Cursor
- Stored Procedure
- User Defined Function
- Trigger

Baseado em SQL Server (T-SQL)

2

ว



## **Batch**

- <u>Definição</u>: Grupo de uma ou mais instruções SQL que constituem uma unidade lógica.
- Um erro sintáctico numa instrução provoca a falha de toda a batch.
- Um erro de runtime não anula instruções SQL prévias (nessa batch).
- Não são transações\*.
- · São delimitadas pela terminador GO.
  - GO não é enviada para o servidor
  - "GO n" executa a batch n vezes



deti

<sup>\*</sup> vamos ver mais à frente



# Batch - Utilização

- Terminada a batch, são eliminadas todas as variáveis locais, tabelas temporárias e cursores criados.
- Algumas instruções são únicas na batch.
  - i.e. só existe essa instrução
  - Exemplo:
    - CREATE PROCEDURE
    - CREATE DEFAULT
    - CREATE RULE
    - CREATE TRIGGER
    - CREATE VIEW
- Para mudar de base de dados:
  - USE <dn\_name>;

5

5

# **Script**



• Trata-se de um ficheiro de texto contendo uma ou mais batches delimitadas por GO.

Por exemplo: EmployeeManipulation.sql

• As batch são executadas em sequência.

6

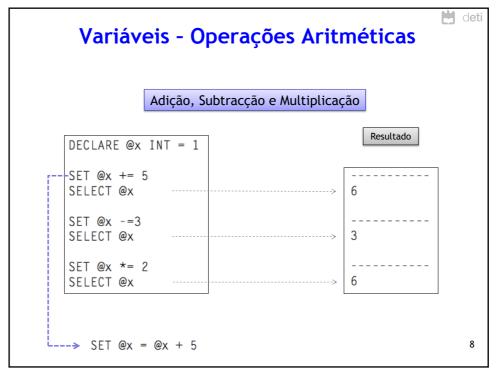
### **Variáveis**

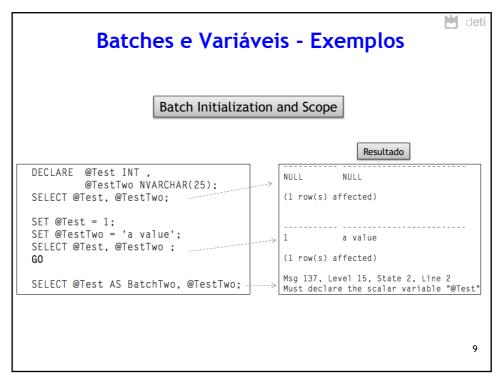
deti

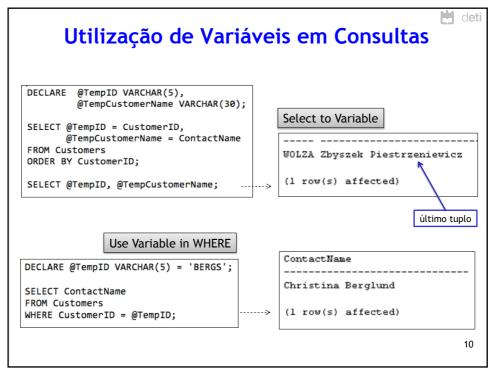
- Declaração:
  - DECLARE @x varchar(10) = 'Ola'
  - DECLARE @min\_range int, @max\_range int
- Atribuição de um valor:
  - SET @x = 'Kabung'
  - SET @min\_range = 0, @max\_range = 100
- Atribuição de um valor numa instrução SELECT:
  - SELECT @price = price FROM titles
    WHERE title\_id = 'PC2091';

7

7







## **PRINT**

- Imprimir mensagem na consola PRINT string
- Outras Linguagens de Programação
  - Java: System.out.print
  - C#, VB.NET: Console.WriteLine

```
-- Exemplos

PRINT 'ola';

DECLARE @Temp int = 5;

PRINT 'TEMP value: ' + STR(@Temp);
```

11

# Instruções de Controlo de Fluxo



11

deti

- BEGIN ... END
- IF ... ELSE
- CASE ... WHEN
- WHILE

12

## **BEGIN ... END**

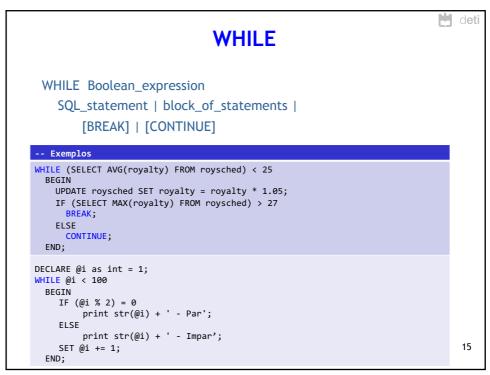
deti

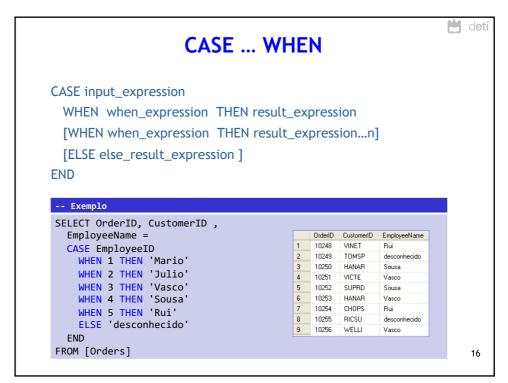
- Define um bloco de instruções
  - block\_of\_statements
- Outras Linguagens de Programação
  - C#, Java, C: { ... }
  - Pascal, Delphi: BEGIN ... END

13

13

# IF ... ELSE IF Boolean\_expression statement | block\_of\_statements [ELSE statement | block\_of\_statements ] -- Exemplos IF (SELECT ytd\_sales FROM titles WHERE title\_id='PC1035') > 5000 PRINT 'Year-to-date sales are greater than \$5,000 for PC1035.' IF EXISTS(SELECT \* FROM [ORDER] WHERE Closed = 0) BEGIN PRINT 'Process Orders'; PRINT 'Process Orders'; PRINT 'BLA..BLA'; END ELSE PRINT 'BLE..BLE';





# Tabelas Temporárias



- Há situações em que necessitámos de criar tabelas de uso temporário.
- Criam-se da forma usual e têm as mesmas características que as "normais" excepto a persistência.
- Dois Tipos:
  - Temporárias Locais
  - Temporárias Globais
- Tabelas como Variáveis

17

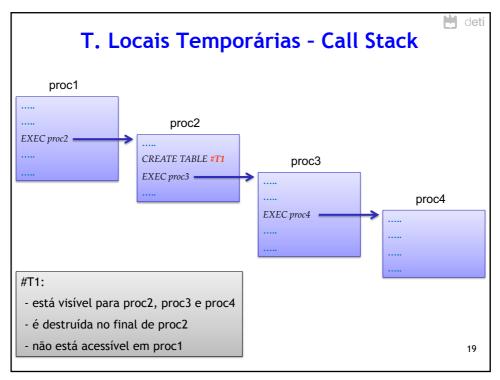
17

# **Tabelas Temporárias Locais**



- São sinalizadas com o carácter # antes do nome.
- São criadas na base de dados tempdb.
- Estão visíveis
  - Só na sessão que as criou
  - No level em que são criados e todos os inner level (da call stack)
- São eliminadas quando o procedimento ou função termina.
  - Podem ser eliminadas da forma normal (drop)
- No caso de uma batch ad-hoc (query editor) fica visível até encerrar a sessão, mesmo tendo um GO pelo meio.

```
GO
CREATE TABLE #Hello(
id INT PRIMARY KEY,
name VARCHAR(25));
GO
SELECT * FROM #Hello; -- Está visível (query editor).
```



# **Tabelas Temporárias Globais**

- Utilizamos dois ## antes do nome.
- Similares às local temporary tables (*tempdb*) mas têm um scope maior.
  - Ficam visíveis para outras sessões.
    - Apropriadas para partilha de dados
    - · Todos têm full access!!!
  - São eliminadas quando a última sessão desconecta.

```
-- Exemplo: Verifica se já alguém criou antes de criar

IF NOT EXISTS(SELECT * FROM tempdb.sys.objects

WHERE name = '##TempWork')

CREATE TABLE ##TempWork(

PK INT PRIMARY KEY,

Col1 INT );
```

Alternativa: Criar a tabela normalmente na BD tempdb. Só é eliminada quando o SQL Server reinicializa.

20

deti

#### Tabelas como Variáveis

- São similares a tabelas temporárias locais mas têm um scope mais limitado:
  - Tem o mesmo scope que as variáveis locais
  - Mas não estão visíveis em inner levels da call stack
    - · Podem ser passados como parâmetros
- · Declaram-se como variáveis
  - Também <u>têm existência</u> na <u>tempdb</u>

```
-- Exemplo: Declaração e Utilização

DECLARE @WorkTable TABLE (PK INT PRIMARY KEY, Col1 INT NOT NULL);

INSERT INTO @WorkTable (PK, Col1) VALUES (1, 101);

SELECT PK, Col1 FROM @WorkTable;
```

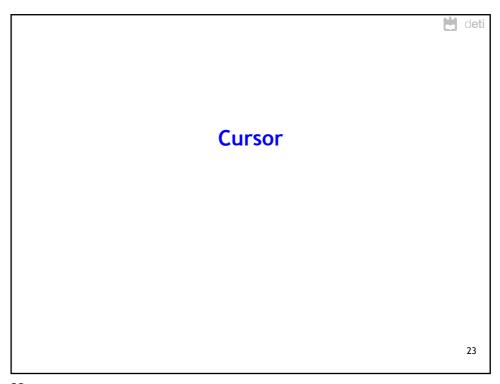
21

# Tabelas como Variáveis - Limitações

deti

- Desaparecem quando a batch, procedimento ou função, onde foram criadas, chega ao fim.
- Limitadas em termos de restrições:
  - Não é permitido: chaves estrangeiras e check.
  - Permitido: chaves primária, defaults, nulls e unique.
- Não podem ter objetos dependentes.
  - Chaves estrangeiras ou triggers.

22

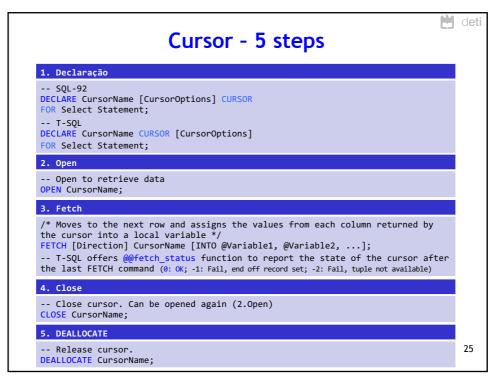


#### Cursor

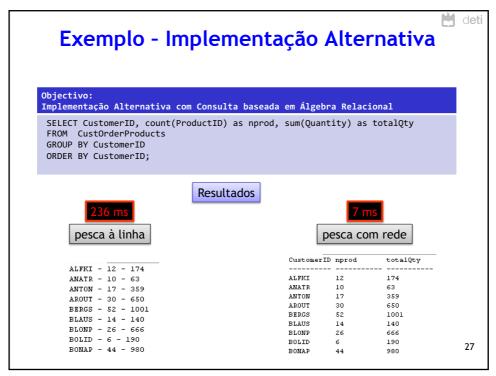


- Ferramenta que permite percorrer sequencialmente os tuplos retornados por determinada consulta (SELECT).
- Tipicamente temos duas abordagem:
  - Set based query (AR) versus cursor operation
- Soluções set-based são, em geral, bastante mais rápidas do que cursores.
- Usualmente os utilizadores sentem-se mais confortáveis a pensar em termos de ciclos e ponteiros do que em consultas baseadas em álgebra relacional.
  - Défice de formação em base de dados? Álgebra Relacional?
- Em SQL Server os cursores são server-side.

Analogia da "Pesca": podemos ver os cursores como pesca à linha e as operações <sup>24</sup> set-based como pesca com rede.



```
deti
                                Cursor - Exemplo
Objectivo: Número de produtos distintos e total absoluto encomendados por cada cliente
DECLARE @custID as nchar(5), @prevCustID as nchar(5), @prodID as int, @qty as int, @totalQty as int, @cnt as smallint;
DECLARE C CURSOR FAST_FORWARD FOR SELECT CustomerID, Warning
                                  FROM CustOrderProducts ORDER BY CustomerID;
 OPEN c;
                                                                                            CustOrdersProducts
                                                                                            CustomerID ProductID Quantity
 FETCH C INTO @custID,
                                                                                           VINET
VINET
VINET
TOMSP
TOMSP
HANAR
HANAR
 SELECT @prevCustID = @custID, @totalQty = 0, @cnt = 0;
 WHILE @@FETCH_STATUS = 0
      if @prevCustID <> @custID
BEGIN
              PRINT @prevCustID + ' - ' + CAST(@cnt as varchar) + ' - ' + CAST(@totalQty as
 varchar);
               SELECT @prevCustID = @custID, @totalQty = 0, @cnt = 0;
           END;
       SET @totalQty += @qty;
SET @cnt += 1
       FETCH C INTO @custID,
 FND:
 CLOSE C;
                                                                                                                 26
 DEALLOCATE C;
```





- Iterating over a stored procedure: When a <u>stored procedure</u> must be <u>executed several times</u>, once <u>for each row or value</u>, and the stored procedure can't be refactored into a set-based solution, or it's a system stored procedure, then a cursor is the right way to iteratively call the stored procedure.
- Iterating over DDL code: When <u>DDL code</u> must be <u>dynamically executed multiple times</u>, using a cursor is the appropriate solution.
  - Sometimes it's necessary to iterate over multiple rows or columns, generating a dynamic SQL statement for each row or column.
- Cumulative Totals/Running Sums: While there are set-based solutions, a cursor is the best-performing solution in these cases because it only has to add the next row's value to the <u>cumulative value</u>.
- Time-Sensitive Data: Some time-sensitive problems, depending on the database design,
  can benefit by using a cursor to <u>determine the duration between events</u>. Like the
  cumulative totals problem, time-sensitive data requires <u>comparing the current row with</u>
  the <u>last row</u>. Although there are possible set-based solutions, in some cases I've seen
  cursors perform better than set-based solutions.

28

deti

Source: Microsoft SQL Server 2008 Bible



# **Cursor - [CursorOptions]**

**Static:** Copies all the data into tempdb and the cursor iterates over the copy of the data. Any changes (inserts, updates, or deletes) to the real data are not seen by the cursor. This type of cursor is generally the fastest.

**Keyset:** Only the minimum number of columns needed to identify the rows in the correct order are copied to tempdb. The cursor walks through the data by internally joining the keyset table in tempdb with the real data. Updates and deletes are seen by the cursor, but not inserts. This is the only cursor type that experiences deleted rows as @@fetch\_status = -2, so be sure to test for deleted rows.

Keyset cursors, compared to static cursors, write less to tempdb when creating the cursor set, but they must perform most of the cursor SELECT statement for every fetch. Therefore, if the SELECT statement used to define the cursor references several data sources, avoid keyset cursors.

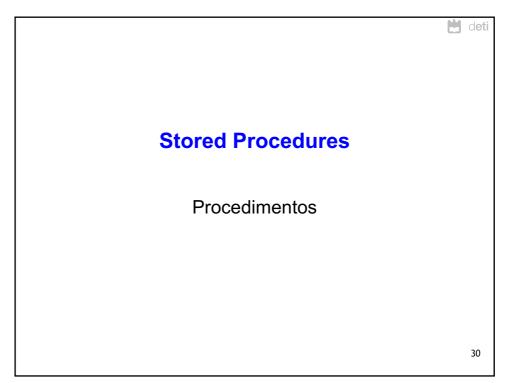
**Dynamic:** The cursor iterates over the original real data. All changes are seen by the cursor without any special handling of the changes. If a row is inserted after the cursor location, then the cursor will see that row when the cursor reaches the new row. If a row is deleted, then the cursor will simply not see the row when it reaches where the row had been.

**Fast\_Forward:** This is the "high-performance" cursor option introduced in SQL Server 2000. Basically, it's a read-only, forward-only dynamic cursor.

29

Lista não exaustiva

29





## Stored Procedure - Definição

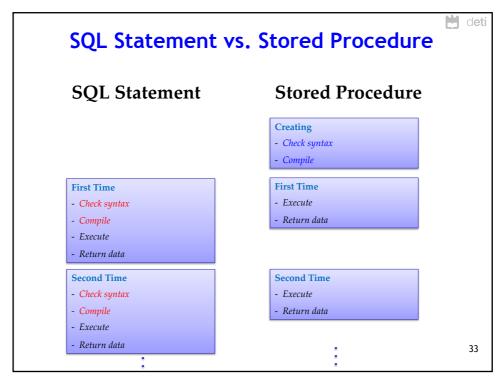
- Trata-se de uma batch armazenada com um nome.
  - Um conjunto de instruções T-SQL que o SQL Server compila num single execution plan.
- O SQL Server não tem de recompilar o código cada vez que o procedimento é invocado.
- Os procedimento são guardados em memória cache na primeira vez em que são executados.
  - Execução mais rápida
- O procedimento pode:
  - Ter parâmetros de entrada
  - Ter valor de retorno (parâmetros de saída, return success ou failure status messages)
  - Devolver um conjunto de registos (tuplos)

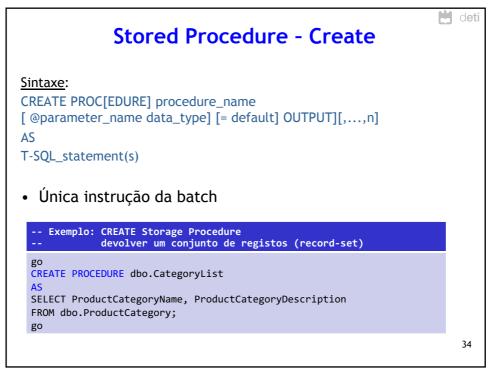
31

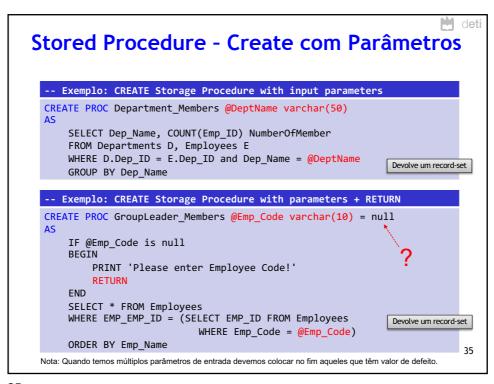


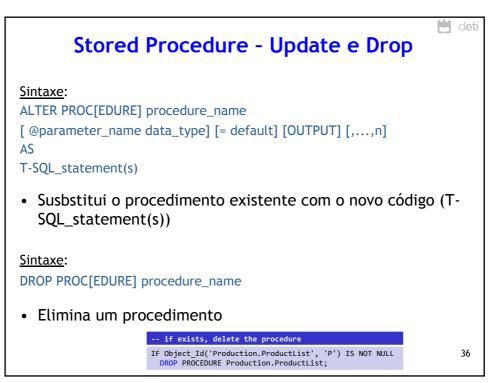
## Stored Procedure - Mais Valias

- Extensibility: Using stored procedures is the best means of abstracting, or decoupling, the database. A stored procedure API contract will encapsulate the database and provide it with long-term extensibility.
- Performance: A well-written stored procedure is the <u>fastest possible</u> SQL Server code, it keeps the execution of data-centric code close to the data, and it's easier to index tune a database with stored procedures.
- Usability: It's easier for application programmers to make a stored procedure call and consume the result than it is to write ad hoc SQL.
- Data Integrity: A stored procedure developed by the database developer is less likely to contain data integrity errors, and easier to unit test, than ad hoc SQL code.
- Security: Locking down the tables and providing access only through stored procedures is a standard best practice for database development.













- System stored procedure:
  - Nome começa com sp\_
  - Criados na Master database
  - Podem ser utilizados em qualquer base de dados
    - · Muitas vezes utilizados por sysadmins
- Local stored procedure:
  - São definidos num base de dados local
  - Nome livre mas recomenda-se uma normalização por parte do utilizador
    - · Aumenta a legibilidade
    - Exemplos: pr\_, p\_, ...

H deti

37

# Stored Procedures - Execução

#### Sintaxe:

EXEC[CUTE] procedure\_name [@parameter\_name data\_type]

EXEC GetTopProducts @EndID = 10, @StartID = 1

```
-- Exemplos: Execução de Storage Procedure

-- Sem parâmetros de entrada
EXEC dbo.CategoryList;

-- Com um parâmetros de entrada
EXEC Department_Members 'Accounting';

-- Com múltiplos parâmetros de entrada
-- ... por posição
EXEC pr_GetTopProducts 1, 10
-- ... por nome (ordem não interessa)
```

38

## Stored Procedure - Parâmetros de Saída

- Utilizados para retornar *non-recordset information*.
- Devemos criar previamente a variável que receberá o valor de parâmetro de saída.

39

# **Stored Procedures – Return [N]**

H deti

- Termina incondicionalmente o procedimento e retorna um inteiro
  - tipicamente: success/failure status
- O valor de saída pode ser atribuído a uma variável:

EXEC @LocalVariable = StoredProcedureName;

```
GO
CREATE PROC dbo.IsItOK ( @OK VARCHAR(10) )
AS
IF @OK = 'OK'
RETURN 0;
ELSE
RETURN -100;
GO

DECLARE @ret as int;
EXEC @ret=dbo.IsItOK 'OK';
SELECT @ret;
```

Também podemos ter um return sem valor de retorno

deti

41



 T-SQL oferece um conjunto de ferramentas para detecção e tratamento de erros.

@@error: retorna um inteiro com o código de erro da última instrução. 0 - Sucesso

```
-- Exemplo: @@error

UPDATE Person SET PersonID = 1 Where PersonID = 2;
Print @@error; -- Violation of PRIMARY KEY constraint 'PK Person....
Print @@error; -- 0
```

@@rowcount: permite saber quantos tuplos foram afectadas por determinada instrução SQL

```
-- Exemplo: @@rowcount

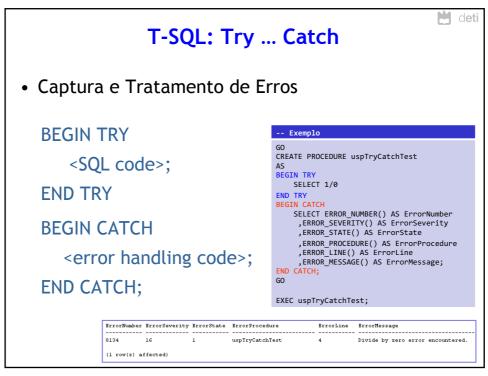
UPDATE Person SET LastName = 'Johnson' WHERE PersonID = 100;

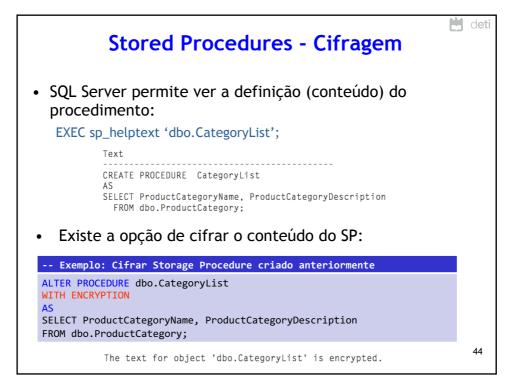
IF @@rowCount = 0

PRINT 'no rows affected';
```

41









# **User Defined Functions (UDF)**

Funções Definidas pelo Utilizador

45

45





- Os mesmos <u>benefícios</u> dos <u>Stored procedures</u>
  - São igualmente compilados e optimizados
- Podem ser utilizadas para incorporar lógica complexa dentro de uma consulta.
- Oferecem os mesmo benefícios das vistas pois <u>podem ser</u> <u>utilizados como fonte de dados</u> (cláusula FROM das consultas).
  - Acresce o facto de aceitar parâmetros, algo impossível em views.
- Criação de novas funções contendo expressões complexas.

46

# **UDF** - Tipos

deti

SQL Server suporta 3 tipos de UDFs:

- Escalares
- Inline table-valued
- Multi-statement table-valued functions

47

47

## **UDF** Escalar

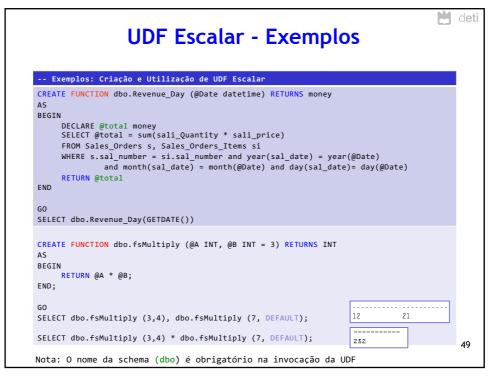


#### Sintaxe:

CREATE FUNCTION function\_name
[ @param\_name data\_type] [= default] [ READONLY ][,...,n]
RETURNS return\_data\_type
AS

T-SQL\_statement(s)

- Aceitam múltiplos parâmetros.
- Retornam um único valor.
  - Instrução RETURN
- Podem ser <u>utilizados</u> dentro de <u>qualquer expressão T-SQL</u>, incluindo check constraint.



# **UDF Escalares - Algumas Limitações**

- Determinísticas
  - Os mesmos parâmetros de entrada produzem o mesmo valor de retorno.
  - Não são permitidas funções não-determinísticas dentro das UDF.
    - newid(), rand(), etc
- <u>Não</u> são permitidos <u>updates</u> à base de dados ou invocação do comando DBCC.
- Em termos de <u>valor</u> de <u>retorno</u> não permite:
  - BLOB (binary large object) text, ntext, timestamp, image datatype, etc.
  - Table variables
  - Cursores
- Não permite TRY...CATCH ou RAISERROR.
- Recursividade limitada a 32 níveis.

50

H deti

## **UDF** - Inline Table-valued



#### Sintaxe:

CREATE FUNCTION function\_name
[ @param\_name data\_type] [= default] [ READONLY ][,...,n]
RETURNS TABLE

AS

T-SQL\_statement {RETURN SELECT statement}

- Similares a vistas
  - Ambas são wrapers para construções SELECT
  - Tem as mais valias das vistas acrescido do facto de suportar parâmetros de entrada.

51

H deti

52

51

#### **UDF Inline Table-valued - Exemplo** -- Exemplos: Criação e Utilização de UDF Inline Table-valued CREATE FUNCTION dbo.AveragePricebyItems (@price money = 0.0) RETURNS Table RETURN (SELECT Ite\_Description, Ite\_Price FROM Items WHERE Ite\_Price > @price) SELECT \* FROM dbo.AveragePricebyItems (15.00) CREATE FUNCTION dbo.ftPriceList (@Code CHAR(10) = Null, @PriceDate DateTime) RETURN(SELECT Code, Price.Price FROM dbo.Price JOIN dbo.Product AS P ON Price.ProductID = P.ProductID WHERE EffectiveDate = (SELECT MAX(EffectiveDate) FROM dbo.Price WHERE ProductID = P.ProductID AND EffectiveDate <= @PriceDate) AND (Code = @Code OR @Code IS NULL));

SELECT \* FROM dbo.ftPriceList(DEFAULT, '20020220');

#### **UDF Multi-statement Table-Valued**

deti

#### Sintaxe:

CREATE FUNCTION function\_name
[ @param\_name data\_type] [= default] [ READONLY ][,...,n]
RETURNS @return\_variable TABLE <table\_type\_definition>
AS

T-SQL\_statement

- Combina a capacidade das funções escalares (conter código complexo) com a capacidade das inline tablevalued (retornar um conjunto).
- Cria uma table variable, introduz-lhe tuplos e retorna-a.
  - Tabela retornada pode ser utilizada num SELECT

53

53

#### **UDF Multi-statement Table-Valued - Exemplo** -- Exemplos: Criação e Utilização de UDF Multi-statement Table-Valued CREATE FUNCTION dbo.AveragePricebyItems2 (@price money = 0.0) RETURNS @table TABLE (Description varchar(50) null, Price money null) BEGIN INSERT @table SELECT Ite\_Description, Ite\_Price FROM Items WHERE Ite Price > @price; RETURN; END; GO SELECT \* FROM dbo.AveragePricebyItems2 (15.00); CREATE FUNCTION dbo.ftPriceAvg() RETURNS @Price TABLE (Code char(10), EffectiveDate datetime, BEGIN INSERT @Price (Code, EffectiveDate, Price) SELECT Code, EffectiveDate, Price FROM Product JOIN Price ON Price.ProductID = Product.ProductID; INSERT @Price (Code, EffectiveDate, Price) SELECT Code, Null, Avg(Price) FROM Product JOIN Price ON Price.ProductID = Product.ProductID GROUP BY Code: RETURN; END: 54 SELECT \* FROM dbo.ftPriceAvg();

# **UDF - Schema Binding**



- Os 3 tipos de UDF podem ser definidas com Schema Binding.
- Schema binding previne a alteração ou eliminação de objetos utilizados pela função.
  - Por exemplo, se um UDF utiliza a tabela X, novas colunas podem ser adicionadas a X mas não podemos alterar ou eliminar colunas existentes. A própria tabela X não pode ser eliminada.

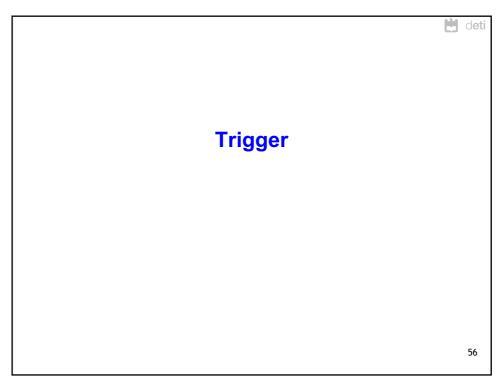
#### Sintaxe:

CREATE FUNCTION FunctionName (Input Parameters) RETURNS DataType WITH SCHEMA BINDING

AS BEGIN <T-SQL Statments> END;

55

55





## Trigger - Definição

- Trigger: um tipo especial de stored procedure que é executado em determinadas circunstâncias (eventos) associadas à manipulação de dados.
- SQL Server suporta dois tipos de trigger: DML e DDL. <u>Só vamos tratar de triggers DML</u>:
  - São criados em tabelas (ou vistas) e têm uma ou mais ações associadas (INSERT, UPDATE, DELETE).
- Quando ocorre uma das ações previstas, os triggers são "disparados" (executados).
- Exemplos de uso:
  - Maintenance of duplicate and derived data
  - Complex column constraints
  - Cascading referential integrity
  - Complex defaults
  - Inter-database referential integrity

57

57



# **Trigger - Conceitos Básicos**

- SQL Server triggers são disparados uma vez por cada operação de modificação de dados
  - Não por tuplo afectado caso da Oracle.
- Ter em atenção que os triggers estendem a duração da transação:
  - Pode criar problemas de locks/blocks em sistemas de elevado desempenho.
  - Compromisso entre integridade dos dados e potencial impacto no desempenho.
- Existem dois tipos de DML triggers que diferem quanto ao propósito, timing e efeito.
  - instead of
  - after

58



## **SQL Server - Transaction Flow**

#### É importante entender em que parte da transação ocorre cada um dos triggers...

- 1. IDENTITY INSERT check
- 2. Null ability constraint
- 3. Data-type check
- 4. INSTEAD OF trigger execution.

If an INSTEAD OF trigger exists, then execution of the DML stops here. INSTEAD OF triggers are not recursive. Therefore, if the INSERT trigger executes another DML command, then the INSTEAD OF trigger will be ignored the second time around.

- 5. Primary-key constraint
- 6. Check constraints
- 7. Foreign-key constraint
- 8. DML execution and update to the transaction log
- 9. AFTER trigger execution
- 10. Commit transaction

59

59



## Transaction Flow - Ideias a reter...

- AFTER trigger pode assumir que os dados passaram todos as verificações de integridade de dados.
- AFTER trigger ocorre depois de todos os constraints
  - Não pode corrigir eventuais problemas dos dados.
- AFTER trigger ocorre antes do commit¹ da transação DML. Assim podemos fazer o rollback¹ da transação se os dados forem inaceitáveis.
- INSTEAD OF trigger a transação para no ponto 4 e nenhum dos posteriores é executado, incluindo a instrução DML.
  - Excepção: Invocação recursiva do trigger
- INSTEAD OF trigger pode "contornar" problemas de integridade referencial mas n\u00e3o de nulidade, tipo de dados e identidade das colunas.

60

<sup>1</sup> Vamos ver o que isto é mais à frente quando se falar de Transações



# Trigger - Create, Enable/Disable, Drop

#### Sintaxe:

-- Criação

CREATE TRIGGER trigger\_name ON <tablename>
AFTER | INSTEAD OF { [INSERT] [,] [UPDATE] [,] [DELETE]}

SQL\_Statement

-- Activar | Desactivar

ALTER TABLE <tablename> ENABLE | DISABLE TRIGGER trigger\_name ou

ENABLE | DISABLE TRIGGER trigger\_name ON <tablename>

-- Eliminar

DROP TRIGGER trigger\_name ON <tablename>

61

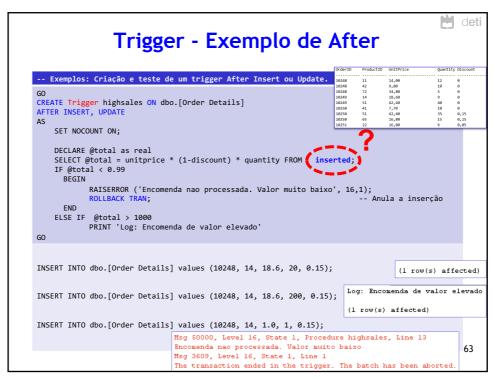
61





- Podemos ter vários triggers after por tabela.
- Algumas das utilizações possíveis:
  - Processos complexos de validação de dados envolvendo, por exemplo, várias tabelas
  - Assegurar regras de negócios complexas.
  - Efetuar auditorias aos dados.
  - Atualizar campos calculados.
  - Assegurar verificações de <u>integridade referencial</u> definidas pelo utilizador e deletes em cascata
    - Devemos evitar, i.e. privilegiar a integridade referencial declarativa, a menos que não exista outra forma.
    - Exemplo: Especialização Subcategorias exclusivas. Uma Pessoa só pode ser Aluno ou Professor.

62

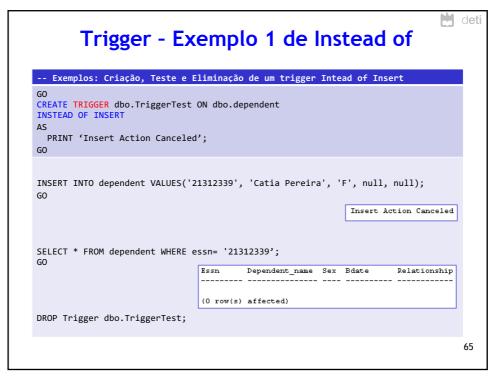


# Trigger - Instead of



- Apenas um por tabela (vista).
- NÃO É EXECUTADA a ação associada (Insert, Update, Delete).
  - Fica à responsabilidade do trigger efetuar a operação pretendida (ou não).
- Devemos utilizar este tipo de trigger quando sabemos que a ação (instrução DML) tem um elevada probabilidade de ser rolled back e pretendemos que outra lógica seja executada em vez (instead of) dela.
  - Exemplos:
    - Uma instrução tenta fazer update de uma view non-updatable
    - Uma instrução tenta apagar um tuplo mas pretendemos que este passe para uma tabela de arquivo.

64



```
H deti
                         Trigger - Exemplo 2 de Instead of
  -- Exemplos: Intead of - Constraint: employee cannot work in projects associated to distinct PLocations
 CREATE TRIGGER dbo.TriggerTest2 ON works_on INSTEAD OF INSERT
 AS
BEGIN

IF (SELECT count(*) FROM inserted) = 1
BEGIN

DECLARE @issn as char(9);
          DECLARE @issn as char(9);
DECLARE @ipno as int;
DECLARE @iplocation as varchar(15);
           SELECT @issn = essn, @ipno = pno FROM inserted;
SELECT @iplocation=plocation from project where pnumber=@ipno;
          IF (@iplocation) is null
  RAISERROR('Project Inexistent.', 16, 1);
                -- You can have different Pno with same Plocation
IF (SELECT count(distinct Plocation) FROM Project join Works_on on Pno=Pnumber

WHERE essn=@issn AND plocation<>@iplocation() >= 1

RAISERROR('Not allowed to have employee working in Projects with different Plocations.', 16, 1);
                 ELSE
   INSERT INTO works_on SELECT * FROM inserted;
              END
END
GO
 insert into project values('Aveiro Digital', 1, 'Aveiro', 3); insert into project values('BD Open Day', 2, 'Espinho', 2); insert into project values('Dicoogle', 3, 'Aveiro', 3);

Heg 50000, Level 16, State
 insert into works_on values('183623612', 1, 20);
insert into works_on values('183623612', 2, 20);
insert into works_on values('183623612', 3, 10);
                                                                                                                                         Essn
                                                                                                    (1 row(s) affected)
 SELECT * FROM works_on WHERE essn='183623612';
```



# Triggers - instead of vs after

	Instead of Trigger	After Trigger
DML statement	Simulated but not executed	Executed, but can be rolled back in the trigger
Timing	Before PK and FK constraints	After the transaction is complete, but before it is committed
Number possible per table event	One	Multiple
May be applied to views?	Yes	No
Nested?	Depends on server option	Depends on server option
Recursive?	No	Depends on database option

Por motivos históricos, também podemos utilizar a keyword FOR em vez de AFTER.

67

67





- O SQL Server permite ter acesso a duas tabelas lógicas com uma imagem read-only os dados afectados:
  - Inserted
  - Deleted

Ы			
u	DML Statement	Inserted Table	Deleted Table
_	Insert	Rows being inserted	Empty
- [	Update	Rows in the database after the update	Rows in the database before the update
	Delete	Empty	Rows being deleted

- Estas tabelas tem um scope muito limitado
  - Stored procedures invocados pelo trigger não as vêm
- A maioria dos triggers implementados não foram pensados para eventos que afectam vários tuplos.
  - Na prática, estas situações acabam por estar associadas a situações de mau desempenho dos triggers.



- O SQL Server disponibiliza duas funções que nos permitem saber quais as colunas (potencialmente) afectadas pela instrução DML:
  - update(<columnname>)
    - · Retorna true se determinada coluna for alterada.

```
CREATE Trigger detectcontactupdate ON dbo.[Customers]
AFTER UPDATE
AS

IF update(ContactName)
PRINT 'Mudou a pessoa de contacto do cliente.'
```

- columns\_updated()
  - Retorna um bitmapped varbinary representando as colunas alteradas. O seu tamanho depende do número de colunas da tabela.
     Se uma coluna foi alterada então o seu bit está a true. Temos de utilizar bitwise operators para determinar quais as colunas alteradas.

# **Triggers - Limitações**



- Instruções não permitidas num trigger:
  - CREATE, ALTER, or DROP database
  - RECONFIGURE
  - RESTORE database or log
  - DISK RESIZE
  - DISK INIT

70

# Trigger - Funcionalidades Úteis

- Ver conteúdo do trigger
  - sp\_helptext <trigger name>

- Listar triggers de uma tabela
  - sp\_helptrigger



71

## **Resumo**



71

deti

- Script e Batch
- Cursor
- Stored Procedure
- User Defined Function
- Trigger

72