Universidade de Aveiro



Departamento de Electrónica, Telecomunicações e Informática

Linguagens Formais e Autómatos

Exame de recurso (A

(Ano Lectivo de 2012/13)

15 de Julho de 2013

NOTA: O exame tem 13 questões. As 3 mais bem classificadas serão cotadas a 2,0 valores cada; as restantes serão cotadas a 1,4 valores cada.

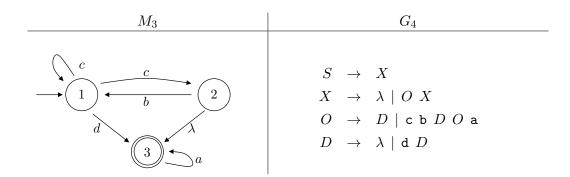
Considere, sobre o alfabeto $T = \{ a, b, c, d \}$, as linguagens $L_1, L_2, L_3, e L_4$ definidas da seguinte forma:

$$L_1 = \{ (cb)^n d^k a^n : n > 0 \}$$

 $L_2 = \{ \ w \in T^* \ : \ w \ \mathsf{\acute{e}} \ \mathsf{gerada} \ \mathsf{pela} \ \mathsf{express\~ao} \ \mathsf{regular} \ e_2 = (\mathsf{cb})^* (\mathsf{d}|\mathsf{a}|\mathsf{c})^* \ \}$

 $L_3 = \{ w \in T^* : w \text{ \'e reconhecida pelo aut\'omato } M_3 \}$

 $L_4 = \{ w \in T^* : w \text{ \'e gerada pela gram\'atica } G_4 \}$



- 1. Determine as palavras do conjunto $\{w \in T^* : w \in L_1 \setminus L_3 \land |w| \le 6\}$.
- 2. Determine uma gramática regular que represente a linguagem L_2 .
- 3. Determine uma expressão regular que represente a linguagem L_3 . Apresente o raciocínio e/ou os passos intermédios usados para chegar à sua resposta.
- 4. Construa um autómato finito determinista que reconheça a linguagem L_3^* (fecho de Kleene de L_3).
- 5. Projecte um autómato de pilha que represente a linguagem L_1 .
- 6. Escolha uma palavra de 6 letras que pertença à linguagem L_4 e que contenha todos os símbolos do alfabeto e trace a sua árvore de derivação sobre a gramática G_4 .
- 7. $\lambda \in \text{first}(OX)$. Explique porquê.
- 8. Obtenha uma gramática sem produções λ , isto é, sem produções do tipo $A \to \lambda$, que represente a linguagem $L_4 \setminus \{\lambda\}$.
- 9. Construa a tabela de parsing para um reconhecedor **descendente** da gramática G_4 . A tabela que obteve permite classificar a gramática como LL(1)? Justifique a sua resposta.

10. A construção de um reconhecedor (parser) ascendente para uma gramática baseia-se na colecção (canónica) de conjuntos de itens. O elemento inicial dessa colecção para a gramática G_4 está parcialmente descrito a seguir.

$$Z_0 = \{S \to X\} \cup \cdots$$

Complete-o e determine também os elementos diretamente alcançáveis a partir dele.

- 11. O teorema da repetição ou da bombagem (pumping lemma) diz que se L é uma linguagem regular, existe um número p > 0 tal que se u é uma palavra qualquer de L com $|u| \ge p$, então pode-se escrever u = xyz, satisfazendo as condições: |y| > 0; $|xy| \le p$; ex $y^iz \in L$, para qualquer $i \ge 0$.
- mostre, asardo o teorema da repetição, que 14 e ama impangem não regular.
- 12. Considerando que o alfabeto de entrada é o conjunto $A = \{a, b, c\}$ e o de saída o conjunto $Z = \{0, 1\}$, pretende-se construir uma máquina de Moore ou de Mealy em que a resposta v à entrada u seja dada por

$$v_i = \begin{cases} 1 & \text{se } u_i = \mathtt{b} \, \land \, u_{i-1} = \mathtt{a} \\ 1 & \text{se } u_i = \mathtt{c} \, \land \, u_{i-1} \neq \mathtt{b} \\ 0 & \text{restantes casos} \end{cases}$$

sendo u a palavra à entrada, v a palavra à saída e u_i e v_i , com $i = 1, \dots$, os símbolos nas posições i. Projete a máquina de Moore ou de Mealy pretendida.

13. Sobre o alfabeto $T_5 = \{c \ v \ t \ d \ s \ i = e\}$ considere a gramática G_5 dada a seguir e seja L_5 a linguagem por ela descrita.

$$\begin{array}{l} S \ \rightarrow D \\ D \ \rightarrow \ \mathsf{c} \ \mathsf{t} \ L \ \mathsf{d} \ | \ V \ \mathsf{t} \ L \ \mathsf{d} \\ V \ \rightarrow \ \mathsf{v} \ | \ \lambda \\ L \ \rightarrow \ \mathsf{i} \ = \ \mathsf{e} \ X \\ X \ \rightarrow \ \lambda \ | \ \mathsf{s} \ L \end{array}$$

A gramática G_5 representa uma abstração de uma declaração de constantes e de variáveis inicializadas. Sabendo que:

- o símbolo terminal t possui um atributo chamado type que representa o tipo específico que lhe está associado.
- o símbolo terminal i tem um atributo chamado name que representa o nome da constante ou variável que lhe está associado.
- o símbolo terminal e tem um atributo chamado value que representa uma grandeza númerica.
- se dispõe de uma função de manipulação de uma tabela de símbolos para inserções de novas entradas, com a assinatura addsym(c, n, t, v), onde
 - c é um parâmetro booleano, que indica se se trata da inserção de uma constante ou de uma variável;
 - n representa o nome da variável ou constante:
 - t representa o tipo específico;
 - v representa o valor a atribuir à constante ou variável.

construa uma gramática de atributos que permita invocar a função addsym de forma adequada por cada constante ou variável declarada.