

INSTRUCCIONES PARA EL PROTOTIPO DE AXURE XP

1. AJUSTES / CONFIGURACIÓN AVANZADA

Al entrar a la pantalla de “AJUSTES” y seleccionar “CONFIGURACIÓN AVANZADA”, se debe volver a seleccionar para poder acceder al inicio de sesión. Tras esto, se mostrará la pantalla donde se debe introducir:

Usuario: empleado1@acuario.es

Contraseña: aquakidszgz

En la configuración avanzada, en el apartado “SINCRONIZAR DISPOSITIVOS”, se puede intentar vincular el “Dispositivo 1”.

Asimismo, en el apartado de “SELECCIONAR MODO” puede programar la hora de inicio de la actividad de “Cumpleaños”.

2. ACTIVIDAD INDIVIDUAL

Después de la descripción del juego, deberá elegir el nivel de dificultad normal. Pulse el botón “NORMAL”.

En la pantalla principal de la actividad aparece un botón “FIN”, sirve para llegar a las pantallas una vez se finalice el juego. Es un atajo, simplemente se debe pulsar.

3. ACTIVIDAD GRUPAL

Al pulsar el botón de “ACTIVIDAD GRUPAL” en la pantalla inicial, aparecerá una pantalla de guía, usada como auxiliar, para elegir el tipo de usuario y ver sus respectivas pantallas.

- Si se selecciona “PADRE”, observará las pantallas diseñadas para el dispositivo 0, que administra el resto de dispositivos en esta actividad.
- Si se selecciona “NIÑO”, observará las pantallas diseñadas para el resto de dispositivos.

a. PADRE / MADRE / TUTOR/A

Después de la descripción del juego, deberá elegir el nivel de dificultad fácil. Pulse el botón “FÁCIL”.

b. NIÑO/A

En la pantalla principal de la actividad aparece un botón “FIN”, sirve para llegar a las pantallas una vez se finalice el juego. Es un atajo, simplemente se debe pulsar.

Una vez se entra en este modo, no hay forma de acceder a otras pantallas, ya que se trata como si fuese un dispositivo aparte, controlado por el dispositivo que maneja el padre.