

# INSTALACIONES DEL PROYECTO

## ARDUINO IDE

Versión usada: **1.8.13**


Decidí usar esta versión, ya que en el momento en el que empecé el proyecto era la más reciente. El programa funcionaría también si se usa la versión más reciente o versiones anteriores.

- **PASOS PARA INSTALARLO**

1. Ir al enlace de la web de Arduino: <https://www.arduino.cc/en/software>
2. Seleccionar tu Sistema Operativo

## Downloads



 **Arduino IDE 1.8.15**

The open-source Arduino Software (IDE) makes it easy to write code and upload it to the board. This software can be used with any Arduino board.

Refer to the [Getting Started](#) page for Installation instructions.

**SOURCE CODE**

Active development of the Arduino software is [hosted by GitHub](#). See the instructions for [building the code](#). Latest release source code archives are available [here](#). The archives are PGP-signed so they can be verified using [this](#) gpg key.

**DOWNLOAD OPTIONS**

- Windows** Win 7 and newer
- Windows** ZIP file
- Windows app** Win 8.1 or 10 [Get](#)
- Linux** 32 bits
- Linux** 64 bits
- Linux** ARM 32 bits
- Linux** ARM 64 bits
- Mac OS X** 10.10 or newer

[Release Notes](#) [Checksums \(sha512\)](#)

3. Yo descargué la app para Win 8.1 or 10. Cuando pinchas en ese enlace te lleva a la página de Microsoft Store y le das a instalar.
4. Usé todas las opciones que vienen por defecto, así que una vez descargado y cuando se finalice, podrás abrir el código en el IDE.

**IMPORTANTE:** la carpeta en la que se encuentra el archivo .ino, debe tener el mismo nombre que el archivo.

## VISUAL STUDIO Comunnity 2019

Versión: **16.9.3**