

Bachelor Responsable en ingénierie des logiciels

Pré requis

Titulaire d'un bac (ou d'un niveau 4 équivalent) : parcours en 3 ans
Titulaire d'un bac +2 en informatique (ou d'un niveau 5 équivalent) : parcours en 1 an
Selon profil du candidat, parcours possible en 2 ans
Dérogation possible sur décision du jury d'admission

Niveau d'entrée

BAC, BAC+2

Durée

65 jours 12 mois
En moyenne, la formation est organisée selon un rythme d'une semaine par mois à CESI.

Code WEB

INFRILCP

Modalités d'admission

Admission sur dossier de candidature, tests de positionnement et entretien de validation.
La décision d'admissibilité est communiquée au candidat sous un mois par CESI.
L'admission définitive est prononcée après la signature du contrat assurant la réalisation de la formation.

Campus

Aix-en-Provence : 21/09/2020, 19/10/2020
Angoulême : 12/10/2020
Bordeaux : 19/10/2020
Brest : 21/09/2020
Caen : 15/10/2020, 15/10/2020
Dijon : 05/10/2020
Grenoble : 05/10/2020
La Rochelle : 28/09/2020
Le Mans : 21/09/2020
Lille : 12/10/2020, 12/10/2020
Lyon : 20/10/2020, 20/10/2020
Montpellier : 07/10/2020
Nancy : 15/06/2020
Nantes : 12/10/2020
Nice : 01/09/2020
Orléans : 01/10/2020, 01/10/2020
Paris - Nanterre : 01/10/2020
Pau : 12/10/2020
Reims : 19/10/2020
Rouen : 15/10/2020
Strasbourg : 07/09/2020, 28/09/2020
Toulouse : 06/11/2020

Développer des solutions logicielles fiables et efficaces

Choisir CESI Ecole Supérieure de l'Alternance, c'est choisir un parcours qui développe à la fois les compétences métier indispensables mais aussi les capacités relationnelles et comportementales attendues par les entreprises pour devenir un professionnel efficace, agile et engagé. La formation développe la curiosité et l'adaptabilité : le tremplin pour l'emploi d'aujourd'hui et de demain. Ce parcours prévoit des projets de création et d'implémentation d'applications au sein d'un groupe projet pour mettre en pratique les acquis de la formation. Le retour sur investissement est immédiat au travers de la mission menée en entreprise.



Le métier

Le responsable en ingénierie des logiciels est en charge de l'étude logicielle et pilote les projets informatiques : de l'analyse du besoin à la mise en place de solution.

- Il analyse et formalise les besoins du système d'information.
- Il conçoit une solution informatique, la modélise et définit l'architecture et les spécifications techniques.
- Il développe la solution informatique et effectue les tests.
- Il sait gérer un projet d'ingénierie logicielle : définition de projet, planification et suivi des étapes, organisation et animation des formations aux utilisateurs.
- Il maîtrise parfaitement les langages de programmation (Java, C#, etc.), les services Web et les serveurs d'applications.
- Il parle l'anglais.

Objectifs

Recueillir, analyser et formaliser les besoins logiciels de l'entreprise
Élaborer, gérer et piloter un projet d'ingénierie logicielle
Participer à la conception, au développement et au déploiement de la solution
Assurer le maintien en condition opérationnelle des solutions logicielles de l'entreprise

Analyser, modéliser, concevoir et développer les solutions logicielles

Construction d'un cahier des charges
Modélisation de l'architecture logicielle (UML)
Développement en langage objet
Développement d'application mobile
Gestion des données de l'entreprise
Projet collaboratif Analyse et conception logiciels

les applications informatiques

Sécurité des applications
Déploiement et maintenance des applications
Tests et recette
Métier : DevOps
Projet collaboratif Maintenance et sécurité des applications informatiques

Accompagner la stratégie de l'entreprise dans ses évolutions numériques

Management collaboratif
Outils du travail collaboratif

Manager le service informatique, organiser et piloter les projets

Management et droit social
Gestion de projet et accompagnement du changement
Performance et budget
Projet collaboratif Management

Développer ses pratiques professionnelles

Pratique de l'anglais métier
Projet professionnel
Actualités métier et/ou territoire

Retour d'expérience et projection

Certifier ses compétences de Responsable en ingénierie des logiciels

Team building : cohésion d'équipe
Méthodologie de projet d'entreprise
Méthodologie des écrits professionnels
Argumenter pour convaincre

Mettre en service, maintenir et sécuriser

Projets réalisés

- Conception, modélisation et développement de solutions informatiques
- Prendre en charge des projets de développement d'applications de l'entreprise ou du client (du recueil du besoin jusqu'à la mise en production)
- Optimiser, maintenir et sécuriser les applications informatiques

L'évaluation

- L'obtention de la certification repose sur :
- La validation des blocs de compétences en centre
 - La rédaction d'un mémoire professionnel soutenu lors d'un oral devant un jury de professionnels
 - La validation des compétences en entreprise

Diplôme

Responsable en ingénierie des logiciels, titre enregistré au RNCP au niveau 6, par arrêté du 07/07/2017 publié au JO du 19/07/2017

Débouchés à l'issue de la formation

Concepteur et/ou développeur
Ingénieur concepteur développeur
Ingénieur d'études et de développements informatiques
Ingénieur logiciel informatique
Chef de projet études et développements informatiques
Responsable en ingénierie des logiciels