

- Manque d'explications sur le fonctionnement de l'assembleur et la notion de représentation textuelle d'une instruction VS le codage
  - Plus d'explications sur ce point
  - Montrer un exemple simplifié d'assembleur pour bien assimiler ?
- Compliqué de bien répartir les tâches dans le projet, beaucoup de groupes ont eu un membre qui faisait du code pour l'assembleur, un qui faisait le circuit et un qui faisait des tests, etc
  - Mieux diviser le circuit "Controller" pour que les sous circuits soient dans des fichiers séparés
- Manque de compréhension générale du rôle des différents circuits
  - Plus d'explications sur ce point
- Manque de compréhension des bascules
  - Circuit Load/Store très dur à implémenter
- Absence de "fil rouge", beaucoup de gens se perdent dans la quantité de choses à faire
  - Fournir une "todo list" plus précise
- Compliqué de tester des programmes car RAM seul moyen d'interagir
  - Proposer des MMIO simples (DIP et 7seg)
- Pas de réel moyen de vérifier si le circuit fait ce qui est attendu (car on doit écrire nos propres tests et si le circuit ET les tests sont faux alors on ne voit pas d'erreur)
  - Fournir des tests ou à défaut fournir une plateforme où on peut envoyer notre circuit et tester automatiquement (tout en demandant quand même aux étudiants d'écrire leurs propres tests)
- Cours décalés par rapport au projet, ex: cours assembleur autour de la 6e séance alors qu'il fallait commencer à travailler dessus dès la 2e ou 3e

1 encadrant de +

répartition des sous composants du contrôleur

pré-enregistrer les cours

fournir liste de points difficiles

nouveau template de projet créé par nous: débbugger + exemples