

Ghost peut manger Pacman					
	Matrice de murs verticaux	Matrice de murs horizontaux	Situation du Pacman	Situation de Ghost	Situation de la sortie
Test 1	V= [1 0 0 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 0 0]	H= [1 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 0]	[1,1]	[1,2]	[3,4]
Test 2	V= [0 0 0 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 0 0]	H= [0 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 0]	[3,4]	[2,4]	[3,4]
Test 3	V= [0 0 0 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 0 0]	H= [0 1 0 0 0 ; 0 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 0]	[1,2]	[2,2]	[3,4]
Test 4	V= [0 0 0 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 0 0]	H= [0 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 0]	[1,2]	[2,2]	[3,4]
Test 5	V= [0 0 0 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 0 0]	H= [0 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 0]	[1,2]	[1,3]	[3,4]