

Le programme s'arrête lorsque Pacman est sur la sortie				
	Matrice de murs verticaux	Matrice de murs horizontaux	Situation du Pacman	Situation de la sortie
Test 1	V= [0010; 0000;0001;1001;0001]	H= [00100;00100;01000;10000]	[3,1]	[4,1]
Test 2	V= [0010; 0000;0001;1001;0001]	H= [00100;00100;01000;10000]	[1,5]	[5,1]
Test 3	V= [0010; 0000;0001;1001;0001]	H= [00100;00100;01000;10000]	[4,2]	[2,2]
Test 4	V= [0010; 0000;0001;1001;0001]	H= [00100;00100;01000;10000]	[3,3]	[3,4]
Test 5	V= [0000; 0000;0000;0000;0000]	H= [00000;00000;00000;00000]	[3,1]	[4,1]
Test 6	V= [0000; 0000;0000;0000;0000]	H= [00000;00000;00000;00000]	[1,5]	[5,1]
Test 7	V= [0000; 0000;0000;0000;0000]	H= [00000;00000;00000;00000]	[4,2]	[2,2]
Test 8	V= [0000; 0000;0000;0000;0000]	H= [00000;00000;00000;00000]	[3,3]	[3,4]
Test 9	V= [1010; 1101;0000;0111;1000]	H= [00010;01010;01010;01001]	[3,1]	[4,1]
Test 10	V= [1010; 1101;0000;0111;1000]	H= [00010;01010;01010;01001]	[1,5]	[5,1]
Test 11	V= [1010; 1101;0000;0111;1000]	H= [00010;01010;01010;01001]	[4,2]	[2,2]
Test 12	V= [1010; 1101;0000;0111;1000]	H= [00010;01010;01010;01001]	[3,3]	[3,4]
Test 13	V=[1011; 1011;1000;1101;1010]	H=[10111;10100;10100;10011]	[3,1]	[4,1]
Test 14	V=[1011; 1011;1000;1101;1010]	H=[10111;10100;10100;10011]	[1,5]	[5,1]
Test 15	V=[1011; 1011;1000;1101;1010]	H=[10111;10100;10100;10011]	[4,2]	[2,2]
Test 16	V=[1011; 1011;1000;1101;1010]	H=[10111;10100;10100;10011]	[3,3]	[3,4]
Test 17	V= [1010; 1101;0000;0111;1000]	H= [00010;01010;01010;01001]	[3 3]	[3,3]