

Les murs sont infranchissables					
	Les murs ne bougent pas				
	Matrice de murs	Matrice de verticaux	Situation initiale Pacman	Situation initiale Ghost	escape
Test 1	V= [1 0 0 0 ; 1 0 0 1 ; 1 1 1 1 ; 1 0 0 1 ; 0 0 0 0]	H= [0 1 1 1 0 ; 0 0 1 0 0 ; 0 0 1 0 0 ; 0 1 1 1 0]	[2,3]	[5,1]	[4 4]
Test 2	V= [1 0 0 0 ; 1 0 0 1 ; 1 0 0 1 ; 1 0 0 1 ; 0 0 0 1]	H= [1 1 1 1 1 ; 0 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 0 ; 0 1 1 1 0]	[2,1]	[1,1]	
Test 3	V= [0 0 1 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 0 1 ; 1 0 0 1 ; 0 0 0 1]	H= [1 1 1 0 0 ; 1 1 0 0 0 ; 1 0 0 1 1 ; 0 0 1 1 1]	[2,1]	[4,1]	
Test 4	V= [1 0 0 0 ; 1 0 0 1 ; 1 1 1 1 ; 1 0 0 1 ; 0 0 0 0]	H= [0 1 1 1 0 ; 0 0 1 0 0 ; 0 0 1 0 0 ; 0 1 1 1 0]	[4,4]	[1,4]	[3 3]
Les mus bougents					
Test 5	V= [0 0 1 0 ; 0 1 1 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 1 0]	H= [1 1 0 0 0 ; 0 1 0 0 0 ; 0 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 0]	[1,1]	[5,5]	
Test 6	V= [0 0 1 0 ; 0 1 1 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 ; 0 0 1 0]	H= [1 1 0 0 0 ; 0 1 0 0 0 ; 0 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 0]	[5,5]	[1,1]	