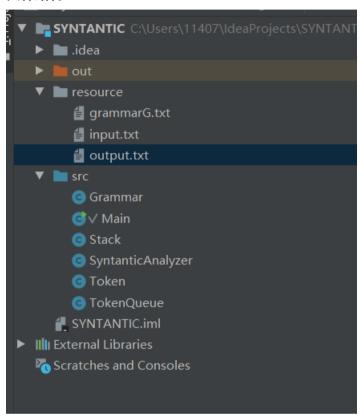
编译原理第二次实验报告

171250535 蔡明卫

零、运行截图

1- 文件结构



2- 输入

3- 输出

```
S->while(C){S}
C->D C'
D->id CO num
C'->\varepsilon
S->if(C){S}else{S}
C->D C'
D->id CO num
C'->\varepsilon
S->id = E
E->T E'
T->F T'
F->num
T'->\varepsilon
S->id = E
E->T E'
T->F T'
F->num
T'->\varepsilon
S->id = E
E->T E'
T->F T'
F->id
T'->\varepsilon
T'->\varepsilon
E'->\varepsilon
E'->\varepsilon
E'->\varepsilon
```

一、 实验目的

本次实验通过设计 LL(1)语法分析程序,对输入的 token 序列分析并生成分析树,并将结果输出至 output.txt,旨在加深对 LL(1)语法分析过程的理解,将编译原理课堂上的内容应用于实践。

二、内容描述

本次使用我使用 Java 编写程序,读取 input.txt 里面的 token 序列,对其进行自顶向下的 LL(1)语法分析,输出产生式序列并存入 ouput.txt。

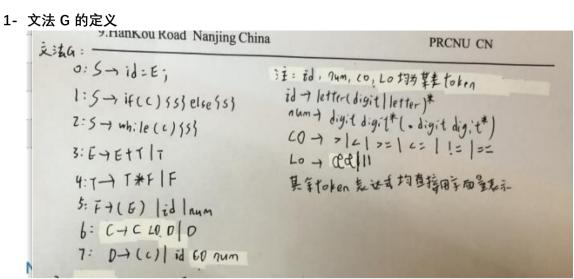
三、处理方法

- 1- 定义文法 G
- 2- 文法预处理(提取最大左公因子,消除左递归)
- 3- 利用 first(),follow()构造预测分析表
- 4- 基于预测分析表编写程序, 生成产生式序列
- 5- 如果能构造分析树,则将产生式序列输出并存入 ouput.txt, 如果出错则输出提示

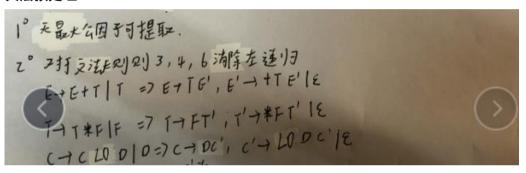
四、 假设

1- 为避免二义性 if 后必存在 else 语句

五、 相关描述



2- 文法预处理



3- 文法 G'

```
经过预处理后的支流分为
                  8: T'7E
0: 5 Tid = E;
1: 5 -> if(c) (5) else(5) 9: F-> (E)
2: 5-, while(c) 55}
                  lo FTid
                   11: F Thum
3: ETTE'
                12:6-100'
4: E' + + TE
                   13:C'7.LODC)
 5: E'7 E.
                   14:6178
 6: T+FT1
                    15: D-1(C)
  7: T' + *FT!
                    16R+ Ed CO num
```

```
0 :S->id = E
1 :S->if(C){S}else{S}
2 :S->while(C){S}
3 :E->T E'
4 :E'->+ T E'
5 :E'->
6 :T->F T'
7 :T'->* F T'
8 :T'->
9 :F->( E )
10:F->id
11:F->num
12:C->D C'
13:C'->LO D C'
14:C'->
15:D->(C)
16:D->id CO num
```

(grammarG.txt)

4- first (Vn) 与 follow (Vn)

```
9. Hankou Road Nanjing China

1th first (1) = 1 id, num, ()

first (1) = 1 id, (, num)

first (2) = 1 id, ()

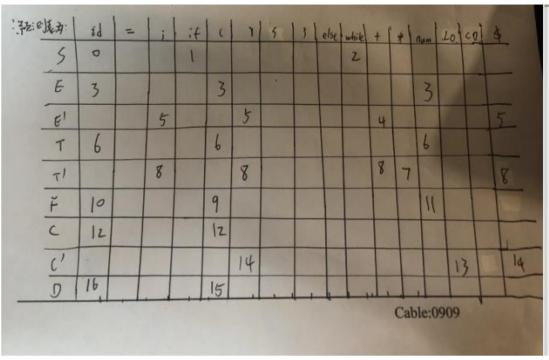
first (1) = 5 id, ()

follow (1) = follow (1) = first (1) (1) (1) (1) (1)

follow (1) = follow (1) = first (1) (1) (1) (1) (1)

follow (1) = 1, $}
```

5- 预测分析表



(SyntanticAnalyzer.java)

六、 重要数据结构描述

1- Token

词法分析程序的输出 type 为 1 代表为终结符,-1,代表非终结符 no 代表各终结符,非终结符的种类,即预测分析表中的行/列号

```
public class Token {
    private int type;
    private int no;
    private String str;

public Token(int type,int no,String str){
        this.type=type;
        this.no=no;
        this.str=str;
}

public Token(){}

public int getType() { return type; }

public int getNo() { return no; }

public String getStr() { return str; }
}
```

2- Stack

自定义 Stack, 实现压栈, 出栈操作

```
import java.util.ArrayList;

public class Stack {
    private ArrayList<Token> tokenArrayList;

public Stack(){
        tokenArrayList = new ArrayList<Token>();
        tokenArrayList.add(new Token( type: 1, no: 15, str: "$"));

}

public void push(Token t){
        tokenArrayList.add(t);
}

public void pop(){
        tokenArrayList.remove( index: tokenArrayList.size() - 1);
}

public Token get(){
        return tokenArrayList.get(tokenArrayList.size() - 1);
}
```

3- Grammar

对应各条产生式

```
public class Grammar {
    private int no;
    private ArrayList<Token> tokenArrayList=new ArrayList<>();

public Grammar(int no){
    this.no=no;
    start(no);
}

public void addToStack(Stack stack){
    for(int i=0;i<tokenArrayList.size();i++){
        stack.push(tokenArrayList.get(i));
    }

public void addGrammarToRes(ArrayList<String> arrayList){...}

private void start(int no){...}
}
```

4- TokenQueue

将从 input.txt 文件中读取的 token 序列依次存入的队列,实现进队和出队操作

```
import java.util.ArrayList;

public class TokenQueue {
    private ArrayList<Token> tokenArrayList;

public TokenQueue() {
        tokenArrayList = new ArrayList<Token>();

}

public Token getFirst() { return tokenArrayList.get(0); }

public void dequeue() { tokenArrayList.remove(index: 0); }

public void enqueue(Token token) { tokenArrayList.add(token); }

public int getsize() {
    return tokenArrayList.size();
    }
}
```

七、 核心算法描述

1- readQueue()

从 input.txt 中读取 token 序列,并将其存入 TokenQueue 中

```
private static TokenQueue readQueue(String path) throws IOException {
    TokenQueue tokenQueue1=new TokenQueue();
    FileInputStream fis = new FileInputStream(path);
    InputStreamReader isr = new InputStreamReader(fis);
    BufferedReader br = new BufferedReader(isr);
    String line = "";
    while ((line = br.readLine()).length()!=0) {
        String[] list1=line.split( regex: " ");
        tokenQueue1.enqueue(new Token( type: 1,Integer.parseInt(list1[2]),list1[0]));
    }
    tokenQueue1.enqueue(new Token( type: 1, no: 15, str: "$"));
    br.close();
    isr.close();
    isr.close();
    return tokenQueue1;
```

2- SyntanticAnalyzer.start()

核心算法,分别取出栈顶和队首的元素,如果都是非终结符且两者匹配,栈顶弹出且队伍弹出队首元素,如果栈顶为非终结符,弹出栈顶且查询预测分析表,将相应的产生式从右往左压栈,并将产生式加入结果,如果查询结果为空,则输出错误信息。

```
}
}else{
//核顶为非终结符
stack.pop();
//根据表推导
if(parsingTable[stackTop.getNo()][queueTop.getNo()]==-1){
res.clear();
res.add("can not construct a parsing tree");
return res;
}
grammarlist[parsingTable[stackTop.getNo()][queueTop.getNo()]].addGrammarToRes(res);
grammarlist[parsingTable[stackTop.getNo()][queueTop.getNo()]].addToStack(stack);
continue;
}
}
}
```

3- Grammar.addToStack()

本方法用于将查预测分析表获得的产生式从右向左压入栈中(grammar 在创建时会根据序号将产生式包含的 token 序列倒序加入到 Arraylist 中)

```
public void addToStack(Stack stack){
    for(int i=0;i<tokenArrayList.size();i++){
        stack.push(tokenArrayList.get(i));
    }
}</pre>
```

八、测试用例

1- 输入

2- 输出

```
S->while(C){S}
C->D C'
D->id CO num
C'->\varepsilon
S->if(C){S}else{S}
C->D C'
D->id CO num
C'->\varepsilon
S->id = E
E->T E'
T->F T'
F->num
T'->\varepsilon
E'->\varepsilon
S->id = E
E->T E'
T->F T'
F->num
T'->\varepsilon
E'->\varepsilon
S->id = E
E'->\varepsilon
E
```

九、 问题与解决方案

- 1- 手工构造预测分析表有点麻烦,容易出错,而且由于 first()和 follow()函数的算法, 一个算错其他也会错,算错过一次又花了比重算更长的时间修正错误。
- 2- 起初试图用实验——样的 switch 嵌套的形式, 发现行数和列数过多, 采用了表驱动的方式重构了算法, 极大减少了编码量

十、 感受和评论

本次实验加深了我对 LL(1)算法和语法分析这个过程的理解,通过这次实验更是打通了我对编译全过程理解的最后一环,虽然只是学到了编译这门课程的皮毛可也算对编译有了初步的了解,遗憾的是第一次实验我定义的 REs 都没有实际意义,而且 token 的种类太少了,所以只能放弃第一次实验的结果,手动在输入文件中编造 token 序列,遗憾没能将第一次和第二次实验的代码合在一起,假期有机会重构第一次实验的代码,使两者能够结合。