

- **LABORATOARE:**
 - ☒ - Lab 01.
 - ☒ - Lab 02.
 - ☒ - Lab 03:
 - Al N-lea termen Fibbonaci.
 - Minim cu xgchg.
 - ☒ - Lab 04:
 - Declarari statice de regiuni de memorie in **.DATA** si restul.
 - MOV byte/dword/word.
 - LOOP vs JMP.
 - Numar descompus in puteri ale lui 2.
 - Inmultire doua numere.
 - Suma N numere.
 - Suma patratelor N numere.
 - Suma vector.
 - Suma patrata vector.
 - Impartire doua numere.
 - Numere pare/impare, pozitive/negative vector.
 - ☐ - Lab 05:
 - Declarari **structuri**.
 - Instantieri **structuri**.
 - Declarari **vectori**.
 - **Operatii pe siruri**.
 - Initializare sir cu **STOSB**.
 - **Lungime** string si **aparitii** litera cu **SCASB**.
 - Afisare si modificare **structuri** + **MOVSB**.
 - **CAUTARE SUBSIR IN SIR**.
 - ☐ - Lab 06:
 - Push/Pop.
 - ESP.
 - Cum arata stiva.
 - **Medie aritmetica** vector.
 - Maxim cu **PUSH/POP**.
 - **Inversare** vector.
 - **Stack addressing**.
 - **Merge arrays**.
 - Cel mai mare divizor comun **GCD**.
 - ☒ - Lab 07:
 - Apeluri de functii.
 - Cum arata stiva.
 - Argumente pentru functii.
 - Afisare mesaj cu **call printf**.
 - Dezasamblare + **OBJDUMP**.
 - **Lungime** string.
 - **Reverse** string.
 - **ToUpperCase**.
 - ☒ - Lab 08:
 - Interactiune C-ASM.
 - Transmiterea parametrilor din C in ASM.
 - Apel de functii C din ASM.
 - Bucla, rotatie, CPUID **inline** in asm.
 - **Maxim vector** apel ASM in C.
 - **Maxim vector** apel C in asm.
 - **Maxim vector** pe 64 biti in C si ASM.
 - ☒ - Lab 09:
 - Analiza **statica** si **dinamica**.
 - ☒ - Lab 10:
 - **Buffer overflow**.
 - ☒ - Lab 11:
 - **Optimizari**.
 - ☒ - Lab 12:
 - **Virgula mobila**.
 - Instructiuni **PUSH/POP**.
 - Instructiuni **comparatie**.
 - Instructiuni **matematice**.
 - Suma vector.
 - Medie vector.
 - Impartirea cu rezultat fractionar.
 - Extragere parte intreaga/fractionara.
 - Medie vector cu rezultat fractionar.
 - Maxim dintr-un vector.