## Analiza algoritmilor – Test 3

Timp ac iacia. Timo	Timp	de	lucru:	1h30
---------------------	------	----	--------	------

Nume: .....

Grupa: .....

Întrebare	1	2	3	4	5	6
Răspuns						

- 1. (6p) Alegeți răspunsul corect (un singur răspuns corect / întrebare)
  - 1) Presupunând că **P** ≠ **NP**, care dintre următoarele afirmații este adevărată?
    - a. NPC = NP
    - b.  $NPC \cap P = \emptyset$
    - c.  $NPHard \cap P = NP$
    - d. P = NPC
  - 2) Fie X o problemă care aparține clasei NP. Care dintre următoarele afirmații este adevărată?
    - a. Nu există un algoritm polinomial care să rezolve X
    - b. Dacă X poate fi rezolvată în timp polinomial cu un algoritm determinist, atunci P=NP
    - c. Dacă X este NP-Hard, atunci X este NPC
    - d. X poate fi nedecidabilă
  - 3) Fie două probleme Q1 si Q2. Q1 se reduce polinomial la 3-SAT si 3-SAT se reduce polinomial la Q2. Care dintre următoarele afirmații este adevărată?
    - a. Q1 e NP, Q2 e NP-hard
    - b. Q1 e NP-hard, Q2 e NP
    - c. Ambele sunt NP
    - d. Ambele sunt NP-hard
  - 4) Se cunoaște un algoritm polinomial care rezolvă problema 23-colorare. Este suficient să găsim un algoritm polinomial pentru o problemă din NP-hard pentru a arata că P = NP.
    - a. Adevărat / Adevărat
    - b. Adevărat / Fals
    - c. Fals / Adevărat
    - d. Fals / Fals
  - 5) Cineva a descoperit un algoritm nedeterminist polinomial care rezolvă problema q-Sume. Ce înseamnă acest lucru?
    - a. P≠NP
    - b. P = NP
    - c. q-Sume  $\in NP$
    - d. q-Sume  $\in P$

- 6) Fie f si g două probleme astfel încât  $f \in NP$  si  $g \in NPC$ . Atunci:
  - 1.  $f \leq_P g \Rightarrow f \in NPC$
  - 2.  $f \in P \Rightarrow g \leq_P f$
  - 3.  $f \in P \Rightarrow g \in P$  (considerand  $c \boxtimes P \boxtimes NP$ )
  - 4.  $g \in P \Rightarrow f \in P$
  - 5.  $P = NP \Rightarrow g \in P$

Care afirmații sunt adevărate?

- a. 4, 5
- b. 4
- c. 2, 4, 5
- d. 1, 3, 5
- 2. (4p) Scrieți un algoritm nedeterminist pentru problema prietenilor pe Facebook:

Fie n copii numerotați de la 0 la n-1 și o **matrice simetrica binara** M astfel încât M[i, j] = 1 dacă și numai dacă i și j sunt prieteni pe Facebook. Dându-se două numere k și b, scopul este să se determine pentru fiecare copil un subset de dimensiune k al prietenilor săi pe Facebook, astfel încât fiecare copil să apară în **maxim b** asemenea subseturi. Se poate îndeplini acest scop?

3. (4p) Demonstrați că problema domino se reduce polinomial la problema drumului eulerian.

**Problema drumului eulerian:** Un drum eulerian într-un graf neorientat este un drum care traversează fiecare muchie exact o data. Să se determine dacă un graf admite un drum eulerian. În graful primit la intrare pot exista și muchii de la un nod la el însuși.

**Problema domino:** Un joc de domino constă în 28 de piese - fiecare etichetată cu 2 numere din setul {0,1,2,3,4,5,6}. Fiecare număr apare în exact 7 piese (în pereche cu el însuși și în pereche cu fiecare din celelalte 6 numere). Jocul presupune construirea unei secvențe de piese astfel încât orice două piese adiacente se "ating" în numere identice (de exemplu {(3,4), (4,4), (4,6), (6,0)}). Există o asemenea secvență care folosește toate cele 28 de piese?