UML Clase si diagrame de clase - 1

Prof. unív. dr. ing. Florica Moldoveanu

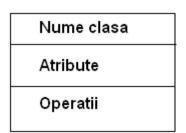
Reprezentare obiecte si clase(1)

CLASA

- Reprezinta un grup de obiecte care au:
 - proprietati similare (atribute)
 - un comportament comun (operatii)
 - relatii comune cu obiecte din alte clase (relatii intre clase)
 - · o aceeasi semantica.

Reprezentarea completa a unei clase: un dreptunghi cu 3 compartimente

Nume clasa



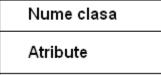
Compartimentul atributelor si cel al operatiilor pot lipsi:

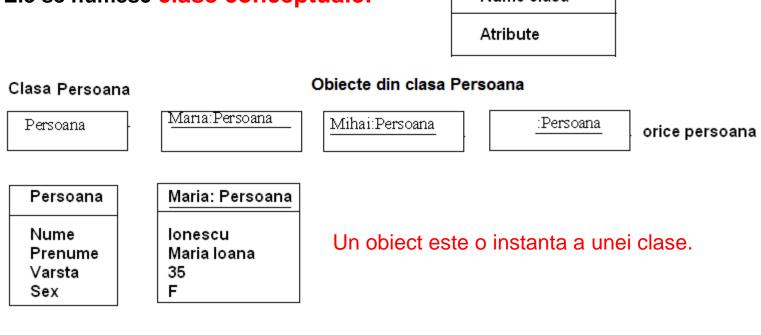
Nume clasa Atribute

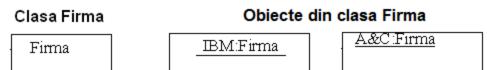
Nume clasa Operatii

Reprezentare obiecte si clase (2)

- Clasele definite in etapa de "Analiza a cerintelor" contin, de regula, numai numele clasei si atributele (fara specificarea tipului fiecarui atribut).
- > Ele se numesc clase conceptuale:

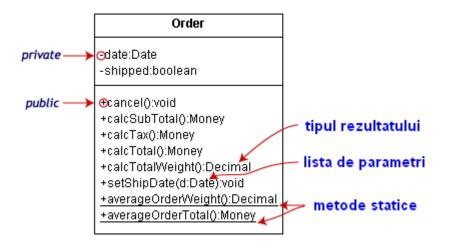






Reprezentare obiecte si clase(3)

- >Reprezentarea detaliata a unei clase este construita in etapa de proiectare de detaliu.
- Ea precizeaza in plus faţă de numele operatiilor si atributelor:
 - vizibilitatea informatiilor din clasa (+: public, -: private, #: protected)
 - tipul atributelor
 - lista de parametri a fiecarei operatii si tipul parametrilor.



Reprezentarea detaliata permite generarea automata a codului clasei.

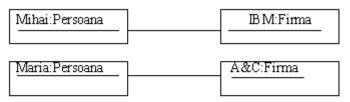
Diagrame de clase

O diagrama de clase reda un set de clase şi relaţiile dintre ele.

Exista 2 tipuri de relatii între clase:

- asociere
- generalizare

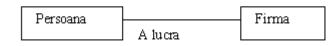
legaturi: relatii intre obiecte



Legaturile dintre obiecte sunt instanțe ale unei relații de asociere dintre clasele lor.

Relatia de asociere dintre clase

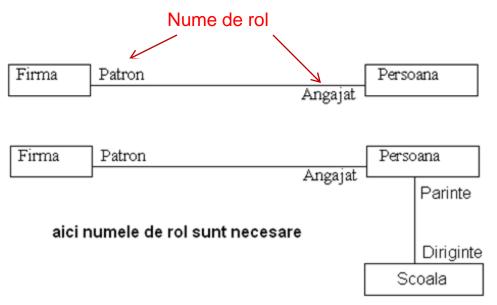
o abstractizare a unui set de legaturi dintre obiectele claselor



asociere: relatie intre clase

Relatia de asociere (1)

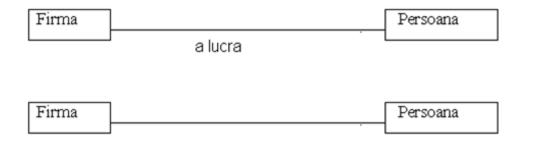
Extremitatilor unei asocieri li se pot atasa nume de ROL.



Rol: felul in care obiectele unei clase "vad" obiectele unei alte clase intr-o relatie de asociere.

Numele de rol clarifica rolurile pe care obiectele unei clase le joaca in asocierile cu diferite clase.

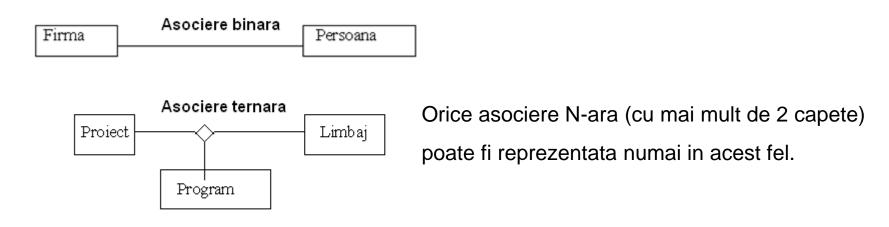
Asocierile pot avea nume



Numele de asociere este optional.

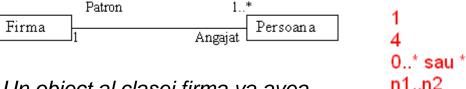
Relatia de asociere (2)

Aritatea asocierilor



"Proiectele sunt implementate prin Programe scrise în Limbaje de programare".

Multiplicitatea asocierilor: numarul de obiecte ale unei clase care pot fi legate unui obiect al celeilalte clase, la un moment dat.

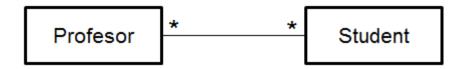


Un obiect al clasei firma va avea legaturi cu 1 sau mai multe obiecte ale clasei Persoana la un moment dat. Multiplicitatea unei asocieri exprima o constrangere valabila pe toata durata de existenta a obiectelor claselor asociate.

Relatia de asociere (3)

Obiectele claselor între care există o relatie de asociere au existență proprie şi sunt independente unele de altele. Ele pot fi create si distruse independent.

Exemplu:



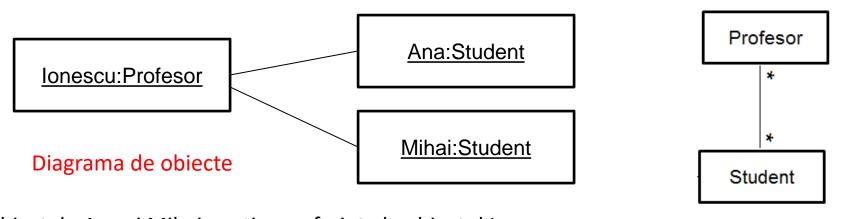
La un moment dat, un profesor poate avea legaturi cu (zero sau) mai multi studenti si un student poate avea legaturi cu (zero sau) mai multi profesori.

Intre obiectele claselor asociate nu exista o relatie de apartenenta.

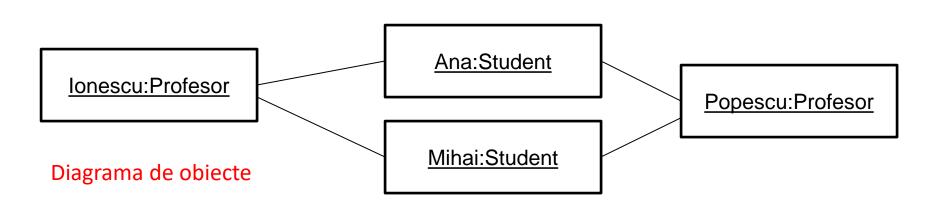
Legaturile dintre obiectele claselor asociate au un caracter temporar. Un student poate avea legaturi cu profesori diferiti la momente de timp diferite.

Relatia de asociere se implementeaza prin pointeri sau referinte. Obiectele claselor asociate între care exista legaturi la un moment dat « se cunosc » prin referinte.

Relatia de asociere (4)



Obiectele Ana si Mihai contin o referinta la obiectul Ionescu iar obiectul Ionescu contine referinte catre obiectele Ana si Mihai.



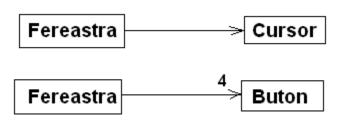
O instanta a diagramei de clase la un moment de timp diferit

Diagrama de clase

Relatia de asociere (5)

Asociere unidirectionala: navigabilitatea

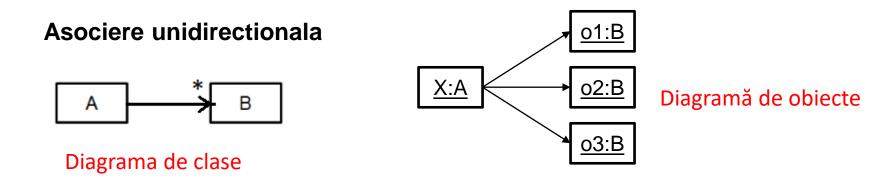
O asociere unidirectionala este navigabila intr-un singur sens:



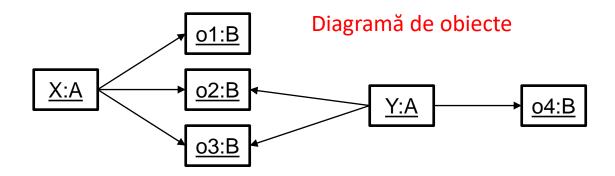
- Se reprezinta printr-o sageata la capatul "navigabil" al asocierii.
- Obiectul de la capatul navigabil este accesibil unui obiect de la cealalta extremitate; invers NU.

Implicit (fara sageată) asocierea este considerata bidirectionala.

Relatia de asociere (6)



Obiectul X contine referinte la obiectele o1, o2, o3, care nu contin referinte la X.



Obiectul Y contine referinte la obiectele o2, o3 si o4.

Obiectele o1,o2,o3,o4 "nu cunosc" obiectele X si Y.

Relatia de asociere (7) Clasa asociere

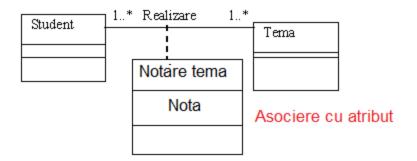
O clasa asociere permite reprezentarea atributelor unei asocieri.



Nota nu este un atribut al temei!

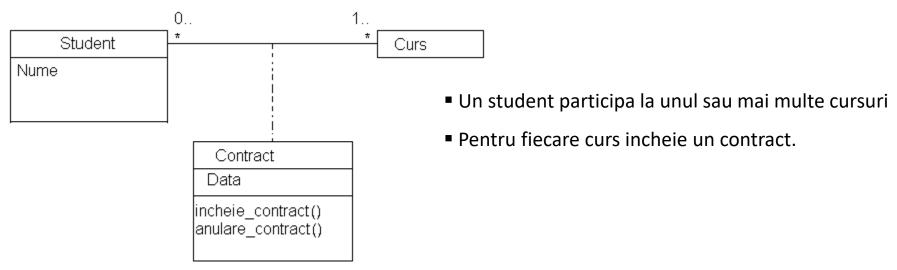
Un student trebuie sa realizeze mai multe teme si pentru fiecare tema primeste o nota.

Nu toti studentii primesc aceeasi nota pentru aceeasi tema.



- Nota este un atribut al relatiei dintre clasele "Student" şi "Tema".
- Se reprezinta ca atribut al clasei asociere, "Notare tema".

Relatia de asociere (8) Clasa asociere



Exercitiu:

- O firma are mai multi angajati si mai multe departamente.
- Fiecare departament participa la mai multe proiecte in acelasi timp.
- Fiecare angajat lucreaza la mai multe proiecte in acelasi timp si este platit in functie de numarul de ore lucrate in fiecare luna pentru fiecare proiect. La un proiect lucreaza mai multi angajati.

Sa se reprezinte printr-o diagrama de clase clasele de obiecte din domeniul problemei si relatiile dintre ele.