Analiza Algoritmilor - Test 2

Seria CA - 16.01.2016

1. (2.5p) Scrieți aserțiunea de intrare (0.1p), apoi găsiți un invariant care explică funcționarea următorului algoritm (0.4p) și demonstrați corectitudinea acestuia (2p).

```
Lin-Search(x, a, n) { //x vector ordonat crescator
  for (int i = 0; i < n; i++) {
     if (x[i] == a) {
        return i;
     }
     else if (x[i] > a) {
        return -1;
     }
  }
  return -1;
}
```

2. (3p) Fie tipul de date BinTree definit prin constructorii de bază:

empty : -> BinTree //arborele binar vid

node : BinTree * Elem * BinTree -> BinTree //subarbore stâng, rădăcină, subarbore drept Se consideră operatorii:

size : BinTree -> N // numărul de elemente din arbore

all : (Elem -> Bool) * BinTree -> Bool //all(p, tree) întoarce True dacă p(x) este True pentru // toate elementele x din tree, False altfel

(All1): all(p, empty) = True

(All2): all(p, node(left, root, right)) = p(root) && all(p, left) && all(p, right)

countif: (Elem -> Bool) * BinTree -> N //countif(p, tree) = câte elemente din tree satisfac

// predicatul p (adică pentru câte elemente x din tree p(x) este True)

Scrieți axiomele pentru operatorii *size* și *countif* (0.5p), apoi demonstrați următoarea proprietate prin inducție structurală (2.5p):

$$all(p, t) \rightarrow countif(p, t) == size(t)$$

- 3. (2.5p) Demonstrați că problema *Sudoku* face parte din clasa NP. *Sudoku*: se considera un pătrat de dimensiune n²*n². Se poate completa acest pătrat cu numere de la 1 la n², astfel încât acestea să nu se repete pe aceeași linie, pe aceeași coloană și în cele n² regiuni de dimensiune n*n din interior? Patratul va avea completate inițial o parte din celule.
- 4. (3p) Să se arate că problema *Sudoku* se reduce polinomial la problema *k-colorare*. *k-colorare*: Fie un graf neorientat G=(V,E) şi k culori {1, 2, ... k}. Există o mapare între nodurile din V şi mulțimea culorilor, astfel încât oricare 2 noduri adiacente să nu aibă aceeaşi culoare?