Proiectarea algoritmilor (Seria CD)

Started on	Tuesday, 19 May 2020, 8:30 PM
State	Finished
Completed on	Tuesday, 19 May 2020, 8:33 PM
Time taken	3 mins 4 secs
Grade	**10.00** out of 10.00 (**100**%)

Question **1**

Correct

Mark 5.00 out of 5.00

Flag question

Multimea algoritmilor euristici de explorare discutati in cursul de astazi este:

Select one:

- a. {Gradientul maxim, Explorare lacoma, BF*, A*} ✔
- b. {Gradientul maxim, Explorare lacoma, BF*}
- c. {BF*, A*}
- d. {Gradientul maxim, Explorare lacoma, BF*, A*, Las Vegas}

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: {Gradientul maxim, Explorare lacoma, BF*, A*}

Question **2**

Correct

Mark 5.00 out of 5.00

Flag question

Multimea tipurilor de algoritmi aleatorii discutati in cursul de astazi este:

Select one:

- a. {Las Vegas, Monte Carlo, BF*}
- b. {Las Vegas, Monte Carlo} ✔
- c. {Las Vegas, A*}
- d. {Las Vegas, Monte Carlo, A*}

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: {Las Vegas, Monte Carlo}

Finish review

◄ Curs 14

Jump to...

Quiz navigation

1 2

Finish review

0

Acest site este hostat pe platforma hardware achitionata din proiectul nr. 154/323 cod SMIS - 4428, "Platforma de e-learning si curricula e-content pentru invatamantul superior tehnic". Pentru mai multe detalii vezi http://www.curs.pub.ro.

Proiectarea algoritmilor (Seria CD)

Started on	Tuesday, 12 May 2020, 7:45 PM
State	Finished
Completed on	Tuesday, 12 May 2020, 7:50 PM
Time taken	4 mins 57 secs
Grade	**10.00** out of 10.00 (**100**%)

Quiz navigation

1 2 3

Finish review

Question **1**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Flag question

Care afirmatie este adevarata?

Select one:

- a. Un algoritm se numeste optimal daca are o complexitate temporala mai mica decat a tuturor celorlalti algoritmi cunoscuti pentru rezolvarea unei probleme date
- b. Un algoritm se numeste complet daca poate rezolva orice problema data
- c. Un algoritm se numeste complet daca a fost scris intregul lui cod si a fost testat pe suficiente probleme
- d. Un algoritm se numeste optimal daca descopera solutia optima a problemei ✔

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: Un algoritm se numeste optimal daca descopera solutia optima a problemei

Question **2**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Flag question

Multimea algoritmilor prezentati in cursul de astazi este:

Select one:

- a. {Minimax, Alfa-beta, Gradient maxim, A*}
- b. {Minimax, Alfa-beta, Gradient maxim} ✔
- c. {Alfa-beta, Gradient maxim}
- d. {Minimax, Alfa-beta}

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: {Minimax, Alfa-beta, Gradient maxim}

Question **3**

Correct

Mark 4.00 out of 4.00

Flag question

Care afirmatie este adevarata?

Select one:

- a. In general algoritmii Minimax si Alfa-beta au complexitate temporala foarte scazuta
- b. In cazul ideal algoritmul Minimax are o complexitate temporala mai scazuta decat algoritmul Alfa-beta
- c. Algoritmul Alfa-beta reprezinta o optimizare a algoritmului Minimax ✔
- d. Algoritmul Minimax reprezinta o optimizare a algoritmului Alfa-beta

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: Algoritmul Alfa-beta reprezinta o optimizare a algoritmului Minimax

Finish review

Proiectarea algoritmilor (Seria CD)

Started on	Thursday, 7 May 2020, 9:45 PM
State	Finished
Completed on	Thursday, 7 May 2020, 9:49 PM
Time taken	4 mins 39 secs
Grade	**10.00** out of 10.00 (**100**%)

Question **1**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Flag question

Un arc (u,v) se numeste arc rezidual daca:

Select one:

- a. f(u,v) < c(u,v) ✔
- b. f(u,v) > c(u,v)
- c. f(u,v) = c(u,v)
- d. f(u,v) >= c(u,v)

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: f(u,v) < c(u,v)

Question **2**

Correct

Mark 4.00 out of 4.00

Flag question

Fie u, v doua noduri din graf. Se garanteaza ca:

Select one:

- a. c(u,v) >= 0 si (f(u,v) poate fi >= 0 sau < 0) ✔
- b. c(u,v) >= 0 si f(u,v) >= 0
- c. c(u,v) >= 0 si f(u,v) < 0
- d. c(u,v) < 0 si f(u,v) >= 0

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: c(u,v) >= 0 si (f(u,v) poate fi >= 0 sau < 0)

Question **3**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Flag question

Multimea algoritmilor prezentati in cursul de astazi este:

Select one:

- a. {Ford-Fulkerson, Edmonds-Karp}
- b. {Ford-Fulkerson, Pompare preflux}
- c. {Ford-Fulkerson, Edmonds-Karp, Pompare preflux} ✔
- d. {Edmonds-Karp, Pompare preflux}

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: {Ford-Fulkerson, Edmonds-Karp, Pompare preflux}

Finish review

◄ Curs 11 Jump to... Laborator 11 321CDa ►

Quiz navigation

1 2 3

Finish review

Proiectarea algoritmilor (Seria CD)

Started on	Tuesday, 28 April 2020, 7:45 PM
State	Finished
Completed on	Tuesday, 28 April 2020, 7:49 PM
Time taken	4 mins 32 secs
Grade	**10.00** out of 10.00 (**100**%)

Quiz navigation

1 2 3

Finish review

Question **1**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Flag question

Care afirmatie este adevarata?

Select one:

- a. Algoritmul Johnson foloseste algoritmii Dijkstra si Bellman-Ford ✔
- b. Algoritmul Johnson foloseste algoritmul Bellman-Ford, dar nu foloseste algoritmul Dijkstra
- c. Algoritmul Johnson foloseste algoritmul Dijkstra, dar nu foloseste algoritmul Bellman-Ford
- d. Algoritmul Johnson nu foloseste nici algoritmul Dijkstra si nici algoritmul Bellman-Ford

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: Algoritmul Johnson foloseste algoritmii Dijkstra si Bellman-Ford

Question **2**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Flag question

Care afirmatie este adevarata?

Select one:

- a. Complexitatea temporala a algoritmului Prim se calculeaza asemanator cu cea a algoritmului Dijkstra ✔
- b. Algoritmii Prim si Kruskal au complexitate temporala suprapolinomiala
- c. Complexitatea temporala a algoritmului Prim depinde de implementarea multimilor disjuncte
- d. Complexitatea temporala a algoritmului Kruskal se calculeaza asemanator cu cea a algoritmului Dijkstra

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: Complexitatea temporala a algoritmului Prim se calculeaza asemanator cu cea a algoritmului Dijkstra

Question **3**

Correct

Mark 4.00 out of 4.00

Flag question

Care este multimea algoritmilor prezentati in cursul de astazi?

Select one:

- a. {Johnson, Prim}
- b. {Johnson, Kruskal}
- c. {Prim, Kruskal}
- d. {Johnson, Prim, Kruskal} ✔

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: {Johnson, Prim, Kruskal}

Finish review

◄ Observatie pentru algoritmul Prim

Jump to...

Laborator 10 323CDa ►

Proiectarea algoritmilor (Seria CD)

Started on	Tuesday, 14 April 2020, 7:45 PM
State	Finished
Completed on	Tuesday, 14 April 2020, 7:49 PM
Time taken	4 mins 25 secs
Grade	**10.00** out of 10.00 (**100**%)

Question **1**

Correct

Mark 4.00 out of 4.00

Flag question

Algoritmul Bellman-Ford, in forma din cursul de astazi, calculeaza:

Select one:

- a. cate un drum de cost maxim de la un nod s din graf la orice alt nod din graf
- b. cate un drum de cost minim de la un nod s din graf la orice alt nod din graf ✔
- c. cate un drum de cost maxim intre orice doua noduri din graf
- d. cate un drum de cost minim intre orice doua noduri din graf

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: cate un drum de cost minim de la un nod s din graf la orice alt nod din graf

Question **2**

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Flag question

Algoritmul Floyd-Warshall, in forma din cursul de astazi, calculeaza:

Select one:

- a. cate un drum de cost maxim intre orice doua noduri din graf
- b. cate un drum de cost maxim de la un nod s din graf la orice alt nod din graf
- c. cate un drum de cost minim intre orice doua noduri din graf ✔
- d. cate un drum de cost minim de la un nod s din graf la orice alt nod din graf

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: cate un drum de cost minim intre orice doua noduri din graf

Question **3**

Correct

Mark 4.00 out of 4.00

Flag question

Algoritmul Dijkstra, in forma din cursul de astazi, calculeaza:

Select one:

- a. cate un drum de cost minim intre orice doua noduri din graf
- b. cate un drum de cost minim de la un nod s din graf la orice alt nod din graf ✔
- c. cate un drum de cost maxim intre orice doua noduri din graf
- d. cate un drum de cost maxim de la un nod s din graf la orice alt nod din graf

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: cate un drum de cost minim de la un nod s din graf la orice alt nod din graf

Quiz navigation

1 2 3

Finish review

Finish review

Proiectarea algoritmilor (Seria CD)

Started on	Tuesday, 7 April 2020, 7:45 PM
State	Finished
Completed on	Tuesday, 7 April 2020, 7:49 PM
Time taken	4 mins 38 secs
Grade	**10.00** out of 10.00 (**100**%)

Quiz navigation

1 2 3 4

Finish review

Question **1**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Flag question

Consideram Alg_Dijkstra in forma prezentata in cursul de astazi. Care afirmatie este adevarata?

Select one:

- a. Algoritmul are complexitate temporala suprapolinomiala
- b. Algoritmul gaseste cate un drum de cost minim de la un nod s la orice alt nod din graf ✔
- c. Indiferent de implementarea folosita (vectori, heap binar, heap Fibonacci) complexitatea temporala a algoritmului este aceeasi
- d. Algoritmul extrage in mod repetat nodul cu d(u) maxim din coada

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: Algoritmul gaseste cate un drum de cost minim de la un nod s la orice alt nod din graf

Question **2**

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Flag question

Multimea algoritmilor prezentati in cursul de astazi este:

Select one:

- a. {Alg_pct_art, Alg_punti, Alg_det_CTC}
- b. {Alg_pct_art, Alg_punti, Alg_Dijkstra}
- c. {Alg_pct_art, Alg_punti, Alg_det_CTC, Alg_Dijkstra} ✔
- d. {Alg_pct_art, Alg_punti}

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: {Alg_pct_art, Alg_punti, Alg_det_CTC, Alg_Dijkstra}

Question **3**

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Flag question

Fie G=(V,E) un graf neorientat si u un nod din V. u este punct de articulatie in G daca:

Select one:

- a. exista x, y doua noduri din V \ {u}, x<>y, astfel incat orice drum x .. y din G trece prin u ✔
- b. orice x, y doua noduri din V \ {u}, x <> y avem orice drum x .. y din G trece prin u
- c. exista x, y doua noduri din V \ {u}, x <> y, astfel incat exista drum x .. y in G care trece prin u
- d. orice x, y doua noduri din V \ {u}, x <> y, exista drum x .. y in G care trece prin u

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: exista x, y doua noduri din V \ {u}, x<>y, astfel incat orice drum x .. y din G trece prin u

Question **4**

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Flag question

Fie G = (V,E) un graf neorientat si (u, v) o muchie din E. (u, v) este punte in G daca:

Select one:

- a. orice x, y doua noduri din V, x <> y, exista drum x .. y in G care contine muchia (u, v)
- b. exista x, y doua noduri din V, x <> y, astfel incat orice drum x .. y din G contine muchia (u, v) ✔
- c. orice x, y doua noduri din V, x <> y, avem orice drum x .. y din G contine muchia (u, v)
- d. exista x, y doua noduri din V, x<>y, astfel incat exista drum x .. y in G care contine muchia (u, v)

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: exista x, y doua noduri din V, x <> y, astfel incat orice drum x .. y din G contine muchia (u, v)

Finish review

Proiectarea algoritmilor (Seria CD)

Started on	Tuesday, 31 March 2020, 7:45 PM
State	Finished
Completed on	Tuesday, 31 March 2020, 7:48 PM
Time taken	3 mins 44 secs
Grade	**10.00** out of 10.00 (**100**%)

Question **1**
Correct
Mark 2.00 out of 2.00
Flag question

Algoritmul lui Kosaraju foloseste:

Select one:
- a. BFS urmat de BFS
- b. DFS urmat de DFS ✔
- c. DFS urmat de BFS
- d. BFS urmat de DFS

Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: DFS urmat de DFS

Question **2**
Correct
Mark 3.00 out of 3.00
Flag question

In cursul de astazi multimea subiectelor noi prezentate a fost:

Select one:
- a. {Sortare topologica}
- b. {Componente tare conexe}
- c. {Sortare topologica, Componente tare conexe} ✔
- d. {Parcurgere in adancime}

Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: {Sortare topologica, Componente tare conexe}

Question **3**
Correct
Mark 3.00 out of 3.00
Flag question

Care afirmatie este adevarata?

Select one:
- a. C_temp(Alg_sort_top) este suprapolinomiala, C_temp(Alg_det_CTC) este polinomiala
- b. C_temp(Alg_sort_top) este polinomiala, iar C_temp(Alg_det_CTC) este suprapolinomiala
- c. C_temp(Alg_sort_top) si C_temp(Alg_det_CTC) sunt polinomiale ✔
- d. C_temp(Alg_sort_top) si C_temp(Alg_det_CTC) sunt suprapolinomiale

Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: C_temp(Alg_sort_top) si C_temp(Alg_det_CTC) sunt polinomiale

Question **4**
Correct
Mark 2.00 out of 2.00
Flag question

Care afirmatie este adevarata?

Select one:
- a. Alg_sort_top se bazeaza pe BFS si Alg_det_CTC se bazeaza pe DFS
- b. Alg_sort_top se bazeaza pe BFS si Alg_det_CTC se bazeaza pe BFS
- c. Alg_sort_top se bazeaza pe DFS si Alg_det_CTC se bazeaza pe BFS
- d. Alg_sort_top se bazeaza pe DFS si Alg_det_CTC se bazeaza pe DFS ✔

Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: Alg_sort_top se bazeaza pe DFS si Alg_det_CTC se bazeaza pe DFS

Finish review

Quiz navigation
1 2 3 4
Finish review

Proiectarea algoritmilor (Seria CD)

Started on	Tuesday, 24 March 2020, 7:45 PM
State	Finished
Completed on	Tuesday, 24 March 2020, 7:47 PM
Time taken	2 mins
Grade	**5.00** out of 10.00 (**50**%)

Quiz navigation

1 2 3 4

Finish review

Question **1**

Incorrect

Mark 0.00 out of 3.00

Flag question

Care afirmatie este adevarata?

Select one:

- a. Pentru reprezentarea unui graf dens se recomanda vectorul de adiacenta si nu matricea de adiacenta ✖
- b. Pentru reprezentarea unui graf rar se recomanda matricea de adiacenta si nu vectorul de adiacenta
- c. Pentru reprezentarea unui graf dens se recomanda atat matricea de adiacenta cat si vectorul de adiacenta
- d. Pentru reprezentarea unui graf rar se recomanda vectorul de adiacenta si nu matricea de adiacenta

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: Pentru reprezentarea unui graf rar se recomanda vectorul de adiacenta si nu matricea de adiacenta

Question **2**

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Flag question

Care afirmatie este adevarata pentru parcurgerea in latime (BFS)?

Select one:

- a. Nu se garanteaza ca parcurge tot graful si foloseste o stiva ca structura de date
- b. Se garanteaza ca parcurge tot graful si foloseste o coada ca structura de date
- c. Se garanteaza ca parcurge tot graful si foloseste o stiva ca structura de date
- d. Nu se garanteaza ca parcurge tot graful si foloseste o coada ca structura de date ✔

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: Nu se garanteaza ca parcurge tot graful si foloseste o coada ca structura de date

Question **3**

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Flag question

Care afirmatie este adevarata pentru parcurgerea in adancime (DFS)?

Select one:

- a. Se garanteaza ca parcurge tot graful si foloseste o stiva ca structura de date ✔
- b. Se garanteaza ca parcurge tot graful si foloseste o coada ca structura de date
- c. Nu se garanteaza ca parcurge tot graful si foloseste o coada ca structura de date
- d. Nu se garanteaza ca parcurge tot graful si foloseste o stiva ca structura de date

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: Se garanteaza ca parcurge tot graful si foloseste o stiva ca structura de date

Question **4**

Incorrect

Mark 0.00 out of 2.00

Flag question

Pentru parcurgerea in adancime (DFS) un arc direct (de arbore) (u, v) are capetele colorate astfel:

Select one:

- a. u alb, v negru
- b. u gri, v alb
- c. u alb, v gri
- d. u gri, v gri ✖

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: u gri, v alb