

Examen la Analiza Algoritmilor

1. (1,5p) Construirea unui heap binar se poate face optim in:
a) $O(n^2)$; b) $O(n)$; c) $O(n \lg n)$
2. (1,5p) O problemă P dată este și în NPTIME și NP-completă este o afirmație care este:
a) întotdeauna adevărată, b) niciodată adevărată, c) uneori adevărată
3. (1,5p) Care problemă din cele următoare are sigur o complexitate exponențială:
a) Ciclu hamiltonian; b) Problema opririi; c) Turnurile din Hanoi
4. (1,5p) Problema gasirii unui subgraf de acoperire minim k-arc conectat poate fi rezolvată de algoritmul Khuller-Vișkin cu un factor de aproximare mai mic de:
a) $3*k/2$; b) $(2*k-1)/k$; c) $k/2$
5. (1,5p) GAP aparține mulțimii:
a) LOGSPACE; b) $SPACE((\log n)^2)$; c) NP- completă
6. (4p) Definiți o mulțime recursiv enumerabilă care nu este recursivă, și demonstrați că așa este.
7. (5p) Enunțați teorema lui Cook și descrieți în câteva rânduri ideea demonstrației ei.
8. (2,5p) a) Construiți un subgraf de acoperire 3-arc-conectat optim al grafului complet cu 9 noduri
(3p) b) Ce algoritm de aproximare cunoașteți care rezolvă problema anterioară? Descrieți în cuvinte (nu în pseudocod) esența acestui algoritm.
9. (5p) Scrieți un algoritm nedeterminist pentru următoarea problemă.
Se consideră un graf neorientat $G = (V, E)$, un întreg pozitiv k și o funcție de colorare a muchiilor $f_{col} : E \rightarrow \text{Culori}$, care asociază pentru fiecare muchie o culoare (deci colorarea muchiilor este știută). Se definește o partiție a grafului G astfel: o submulțime $E' \subseteq E$, astfel încât oricare două muchii din E' nu au noduri comune și toate muchiile din E' au culori diferite. Să se decidă dacă există o partiție E' a grafului G , cu $|E'| \geq k$.
10. (3p) Verificați posibilitatea aplicării teoremei master și calculați limite asimptotice de complexitate pentru recurența: $T(n) = 2*T(n/4) + \sqrt{n} \cdot \log(n) + \log^2(n)$

11. (10p) Se consideră tipul de date $LIST<T>$, pentru care avem definiți constructorii:

```
[ ] : → LIST<T>
[a] : T → LIST<T>
cons(a, l) : T × LIST<T> → LIST<T>
```

și axiomele:

```
size(l) : LIST<T> → N
(S1) size([ ]) = 0
(S2) size([a]) = 1
(S3) size(cons(a, x)) = 1 + size(x)
member(l, a) : LIST<T> × T → BOOL
(M1) member([ ], a) = false
(M2) member([b], a) = (a==b)
(M3) member(cons(b, x), a) = (a==b) || member(x, a)
filter(l, f) : LIST<T> × FUNC1 → LIST<T>
(F1) filter([ ], f) = [ ]
(F2) filter([a], f) = f(a) ? [a] : [ ]
(F3) filter(cons(a, x), f) =
      f(a) ? cons(a, filter(x, f)) : filter(x, f)
```

unde tipul FUNC1 reprezintă mulțimea funcțiilor cu antetul $T \rightarrow \text{BOOLEAN}$ (ex: $\text{different_than_a}(a1) = (a1 \neq a1)$). Verificați prin inducție structurală dacă următoarea proprietate este adevărată:

```
P(l) = ( member(l, a) → size(l) > size(filter(l, different_than_a)) )
      ∀ l ∈ LIST<T>
```

Total: 40p