

# Laborator 1 - Introducere

---

## Înainte de toate

---

- Prezentare asistent
- Prezentare/parcursere pagină [MPS Need to Know](#)
- Prezentare/parcursere pagină [Reguli generale si notare](#)

## Componentă echipă

Există mai multe modele de lucru în echipă

- **model descentralizat/anarhic** - nu există o demarcare clară a rolurilor; funcționează în proiectele free/open-source bazate pe comunități cu o motivație internă
- **modele ierarhice** - există responsabilități clare pentru fiecare membru al echipei; în funcție de ierarhie se distribuie responsabilități și se transmit rapoarte
  - în general există un *Project Manager* (**PM**) al cărui rol este de coordonare, distribuție task-uri, motivare, feedback etc.
  - pot exista mai mulți *Lead Developeri* (*Team Leaderi* - **TL**) ale căror responsabilități sunt coordonarea, training-ul, oferirea de sfaturi tehnice, revizia codului și proiectarea unei anumite componente
  - dezvoltatorii (*Developeri* - **D**) participă la implementarea componentelor; în general, fac parte din echipe distincte dedicate unei anumite componente a proiectului
  - testerii (**T**) (pot fi tot dezvoltatori) verifică respectarea cerințelor, funcționarea în regim normal și în regim de stres a aplicației
- **combinație** - încearcă rezolvarea problemei: "conducătorii nu știu implicațiile deciziilor lor, iar lucrătorii sunt demotivați de decizii luate aiurea", dar fără să elimine ierarhia [the alternative to hierarchy or anarchy](#)
  - În proiectele mari pot apărea mai multe roluri. Vom avea o abordare mai detaliată în [laboratorul 2](#).