

Klasifikacija muzičkih žanrova

Lucija Miličić Natalija Asanović

Avgust 2022.

1 Uvod

Oznake muzičkih žanrova su korisne za organizovanje pesama, albuma i izvođača u šire grupe koje dele slične muzičke karakteristike. Kako količina muzike koja se izdaje na dnevnoj bazi sve više raste, raste i potreba za efikasnim određivanjem muzičkih žanrova. Cilj automatizacije muzičke klasifikacije je da izbor pesama bude brz i manje težak. Zbog toga klasifikacija muzičkih žanrova predstavlja jedan od važnih zadataka za mnoge aplikacije.

1.1 Klasifikacija

Zadatak klasifikacije jeste da odredi funkciju (klasifikacioni model) koja preslikava skup ulaznih atributa $X = (x^1, x^2, \dots, x^k)$ u jednu od predefinisanih vrednosti y , gde je y oznaka klase.

Cilj formiranja modela je primena na materijal kod kojeg je vrednost atributa y nepoznata, radi što preciznijeg predviđanja vrednosti y .

Ulazni podaci se obično dele u dva disjunktna skupa:

- skup za trening - koristi se za formiranje modela
- skup za testiranje - koristi se za proveru ispravnosti modela

Moguće je uvesti i treći skup, skup za validaciju. On se koristi u toku formiranja modela, kako bi se izbegla preterana prilagođenost modela podacima.

1.2 Tehnike klasifikacije

Osnovne tehnike / metode klasifikacije su:

- drveta odlučivanja
- neuronske mreže
- statistički zasnovane metode
- određivanje najbližeg suseda
- mašine sa potpornim vektorima
- ...

1.3 Neuronske mreže

Neuronske mreže trenutno predstavljaju metod mašinskog učenja sa najširim spektrom primena. Postoje različite vrste neuronskih mreža, koje su često specijalizovane za konkretne primene.

Ono što je zajedničko svim neuronskim mrežama jeste njihova struktura. Svaka neuronska mreža se sastoji od određenog broja elementarnih jedinica -

neurona. Veštački neuron (eng. Artificial neuron - AN) predstavlja model biološkog neurona. Po analogiji sa biološkim neuronima, veštački neuroni jedni drugima prosleđuju signale i izračunavaju nove signale na osnovu onih koji su im prosleđeni. Struktura povezanosti neurona i način na koji oni vrše izračunavanja određuju o kakvoj mreži se radi (npr. potpuno povezana neuronska mreza, konvolutivna neuronska mreza, rekurentna neuronska mreza, ...).

1.3.1 Konvolutivne neuronske mreže

Konvolutivne neuronske mreže imaju ulazni sloj, izlazni sloj, nekoliko skrivenih slojeva i veliki broj parametara, pomoću kojih mogu da nauče komplikovane obrasce.

Slojevi mogu biti *konvolutivni* ili *slojevi agregacije*.

Neuronska mreža u svakom sloju uči određeni broj filtera. Skup filtera koji deluju nad istim ulazom nazivamo konvolutivnim slojem.

Slojevi agregacije služe za agregaciju informacija u cilju smanjenja količine izračunavanja i broja parametara u mreži.

U nastavku rada pokazaćemo kako se klasifikuju muzički žanrovi korišćenjem konvolutivne neuronske mreže.

2 Implementacija

2.1 Ulazni podaci

U implementaciji projekta je za obučavanje i testiranje modela korišćen skup podataka GTZAN koji sadrži 1000 pesama iz 10 muzičkih žanrova. Skup je podeljen u zasebne foldere po žanrovima: Blues, Classical, Country, Disco, Hip-hop, Jazz, Metal, Pop, Reggae, Rock, tako da se u svakom folderu nalazi po 100 pesama tog žanra, a svaka je dužine 30 sekundi.

Pored samih audio fajlova, skup sadrži jos jedan folder organizovan na isti način sa vizuelnom reprezentacijom odgovarajućih pesama, kao i dva fajla u formatu .csv sa svojstvima istih pesama.

2.1.1 Vizuelizacija audio fajlova

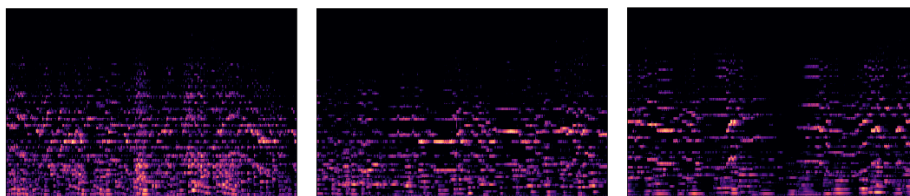
Podaci kojima se pohranjuje konvolutivna neuronska mreža su slike kojima su predstavljene odgovarajuće pesme. Postoji više načina na koje se audio snimak može predstaviti u obliku slike, a najčešće korišćeni su:

- grafik amplitude zvučnih talasa
- spektrogram
- spectral rolloff
- chroma feature
- zero crossing rate

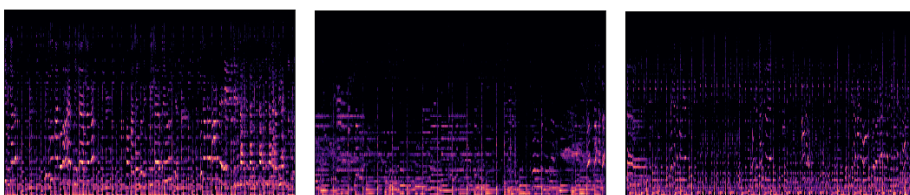
U ovom projektu je za vizuelni prikaz zvuka korišćen spektrogram. Spektrogram je vizualna reprezentacija spektra frekvencija zvuka ili drugih signala kako variraju kroz vreme. Najčešće se koriste u domenu muzike, seizmologije, procesiranja govora i drugim.

Spektrogram se može konstruisati korišćenjem Furijeove transformacije, tako što se zvučni signal podeli na manje segmente i za svaki od njih izračuna Furijeova transformacija. Ovaj postupak se naziva Kratkoročna Furijeova transformacija (eng. Short-time Fourier transform, STFT). Na x-osi je vreme, na y-osi frekvencija, a svaka kolona spektrograma prikazuje spektar kratkog segmenta koji korišćenjem boja ili crno-bele skale (eng. grayscale) predstavlja amplitudu.

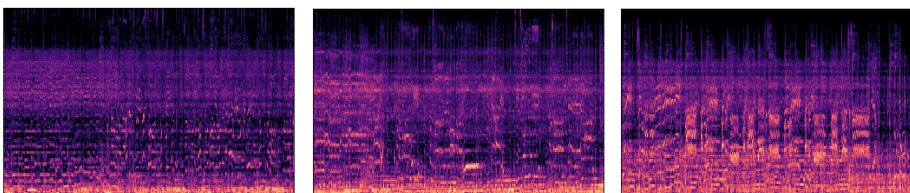
Posmatranjem spektrograma iz različitih žanrova moguće je uočiti neke pravilnosti. Na sledećim primerima su izdvojene prve tri instance koje pripadaju redom žanrovima klasična muzika, rege i metal. Pored onoga što ljudsko oko može da uoči, neuronska mreža može da nauči i neke detalje koji nisu očigledni.



Slika 1: Klasična muzika



Slika 2: Rege



Slika 3: Metal

2.1.2 Akustičke karakteristike

Osim vizuelne reprezentacije, audio snimke je moguće predstaviti i pomoću realnih brojeva. Fajlovi u formatu .csv sadrže razne odlike zvučnog signala u obliku tabele. Svakim redom u tabeli prikazane su odlike jedne pesme iz skupa. Atributi koji se mogu naći u njima su naziv i dužina pesme, ali i različite varijante MFCC, hromatske karakteristike (eng. chroma features), harmonija, tempo i sl.

MFCC (eng. mel frequency cepstral coefficients) predstavlja mali skup karakteristika (obično oko 10 do 20) koje koncizno opisuju ukupan oblik spektralnog omotača, a najčešće se koriste za opisivanje boje zvuka.

Hromatske karakteristike takođe u kondenzovanom obliku predstavljaju ton-ski sadržaj audio signala, a veoma su značajne za prepoznavanje akorda i procenu harmonijske sličnosti.

2.1.3 Priprema podataka

Pre kreiranja modela neophodno je razumeti i pripremiti podatke koji se koriste. Skup podataka koji se koristi u ovom projektu već sadrži odgovarajuće fajlove sa akustičkim karakteristikama, kao i generisane spektrograme za svaku pesmu.

Spektrogrami su već pripremljeni, pa je potrebno samo učitati podatke i izvršiti podelu na trening i test skup. Za test skup izdvojeno je 30% podataka i to ravnomerno iz svake klase.

Fajlove u formatu csv je potrebno dodatno pripremiti kako bi mogli da se koriste za treniranje modela. Za početak, neophodno je ukloniti naziv pesme iz skupa atributa, s obzirom na to da je njegova vrednost jedinstvena za svaku instancu.

Sve ostale vrednosti su neki realni brojevi, međutim nemaju iste raspodele. Kako ne želimo da dajemo nekim atributima veći značaj u odnosu na druge, potrebno je izvršiti standardizaciju podataka, tj. svođenje vrednosti svih atributa na standardnu normalnu raspodelu.

Standardizaciju je moguće izvršiti korišćenjem funkcije `StandardScaler` iz biblioteke `sklearn`. Pošto test podaci treba da budu nepoznati, kako bismo ispravno mogli da ocenimo kvalitet dobijenog modela, onda njihove vrednosti ne smeju uticati na matematičko očekivanje i standardnu devijaciju koji se koriste za skaliranje. Zbog toga je neophodno prvo izvršiti podelu na trening i test skup, a zatim `StandardScaler` prilagoditi samo trening podacima. Isti parametri se zatim koriste za transformaciju oba skupa.

2.2 Kreiranje neuronske mreže

Centralni deo projekta predstavlja kreiranje i obučavanje neuronskih mreža. Na osnovu podataka treba izabrati koju mrežu je potrebno koristiti. Podatke koji predstavljaju spektrograme možemo posmatrati kao slike, odnosno matrice i koristiti ih za obučavanje konvolutivne mreže, dok podatke o akustičkim karakteristikama možemo videti kao vektore i stoga ih koristiti za treniranje potpuno povezane neuronske mreže.

2.2.1 Parametri

Potpuno povezana neuronska mreža se sastoji od 4 sloja neurona, od kojih prva 3 koriste "relu" aktivacionu funkciju, dok poslednji koristi "softmax". Funkcija softmax slika ulazni vektor u vektor verovatnoća za svaku klasu. Dakle, za svaku instancu je na izlazu vektor iz kog možemo pročitati za svaki muzički žanr, koja je verovatnoća da ta instanca pripada baš tom žanru. Kao rezultat klasifikacije, biramo onaj žanr za koji je ta verovatnoća najveća.

Preprilagodjavanje je veoma česta pojava prilikom obučavanja neuronskih mreža. Ukazuje nam na to da se model ponaša veoma dobro na podacima koji su mu poznati, a znatno lošije na nepoznatim podacima. Za sprečavanje preprilagodjavanja korišćeni su takozvani dropout slojevi između svaka dva potpuno povezana sloja. Model je treniran na 100 epoha.

Struktura konvolutivne neuronske mreže se sastoji iz 3 konvolutivna sloja, a nakon svakog od njih se nalazi agregacioni sloj sa funkcijom maksimuma. Izlaz iz konvolutivnog dela mreže predstavlja ulaz u potpuno povezani deo koji se sastoji od dva sloja. Poslednji sloj takođe ima softmax aktivacionu funkciju.

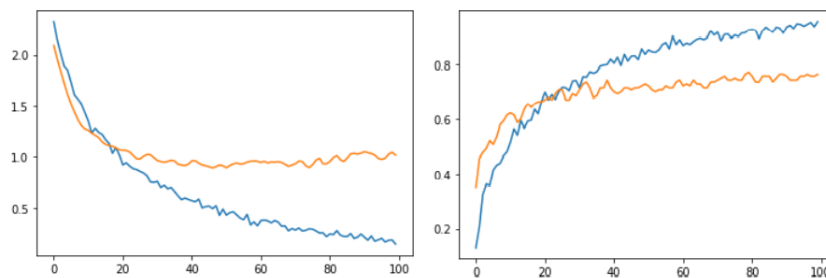
Između ova dva dela se nalazi sloj za poravnavanje koji omogućava da se izlaz iz konvolutivnog dela, koji je dvodimenzioni, predstavi u obliku jednodimenzionog vektora. Takođe je korišćen jedan dropout sloj radi sprečavanja preprilagodjavanja i model je treniran na 20 epoha.

Za optimizator je u oba slučaja korišćen "adam", funkcija greške je kategorička unakrsna entropija i metrika za kvalitet modela je tačnost.

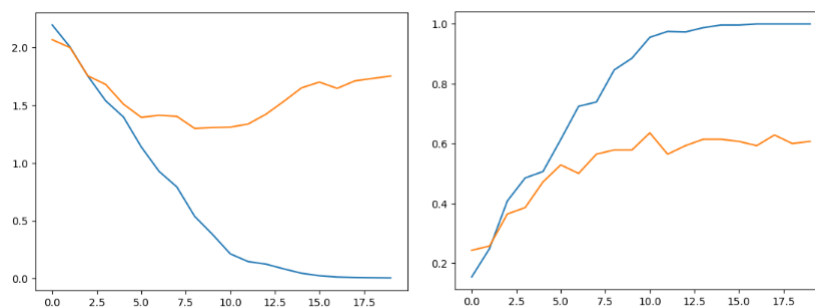
3 Rezultati

Procenu kvaliteta modela vršimo na osnovu test skupa. Ovaj skup sadrži instance koje su modelu nepoznate, tj. koje se nisu koristile za obučavanje. Zbog toga je ovakva ocena reprezentativna.

Dobijeni CNN model pokazuje tačnost oko 65%, dok je tačnost potpuno povezane mreže oko 75%. Mere tačnosti i greške se računaju tokom svake epohe obučavanja modela i mogu se pratiti na grafiku.



Slika 4: Mere greške i tačnosti kroz epohe - potpuno povezana mreža



Slika 5: Mere greške i tačnosti kroz epohe - konvolutivna mreža

Pored tačnosti je za meru kvaliteta modela korišćena i matrica konfuzije. Matrica konfuzije je takva da njen element a_{ij} predstavlja broj instanci klase i koje je dati model klasifikovao kao klasu j . Dakle, na dijagonali ove matrice se nalaze brojevi ispravno klasifikovanih instanci.

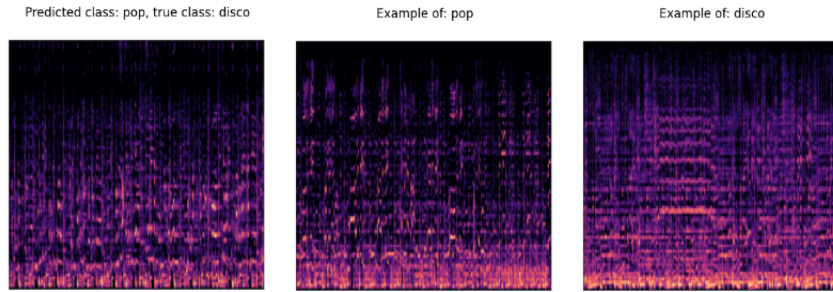
Detaljnijom analizom dobijene matrice konfuzije možemo da uočimo da model prilično dobro pravi razlike između različitih žanrova. Najčešće greške modela su pojedinačne pesme koje je klasifikovao kao instance nekog drugog žanra, odnosno, ne postoji učestalo mešanje neke dve klase. Takođe možemo da primećujemo da pojedine klase model prepoznaje skoro potpuno ispravno, npr. klasičnu i metal muziku (2. i 7. vrsta).


```

([[26, 0, 1, 1, 0, 0, 2, 0, 0, 0], ([20, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 3, 1],
 [ 0, 29, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0], [ 0, 28, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1],
 [ 1, 0, 23, 0, 0, 0, 0, 1, 2, 3], [ 2, 1, 16, 2, 0, 5, 0, 0, 1, 3],
 [ 0, 0, 0, 17, 3, 0, 0, 5, 2, 3], [ 0, 0, 2, 20, 3, 1, 1, 1, 0, 2],
 [ 1, 1, 0, 0, 21, 0, 0, 0, 7, 0], [ 0, 0, 0, 4, 20, 0, 0, 2, 3, 1],
 [ 2, 1, 0, 0, 0, 27, 0, 0, 0, 0], [ 5, 1, 3, 1, 0, 20, 0, 0, 0, 0],
 [ 1, 0, 0, 3, 1, 0, 25, 0, 0, 0], [ 0, 0, 1, 1, 0, 1, 26, 0, 0, 1],
 [ 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 26, 3, 0], [ 1, 0, 1, 5, 2, 1, 0, 17, 0, 3],
 [ 1, 1, 2, 0, 0, 1, 1, 0, 22, 2], [ 1, 0, 1, 1, 5, 1, 0, 2, 18, 1],
 [ 5, 0, 3, 5, 0, 2, 1, 0, 0, 14]]) [ 5, 0, 1, 8, 0, 1, 2, 2, 1, 10]])

```

Slika 6: Matrice konfuzije dobijenih modela



Slika 7: Primerak pogrešno klasifikovane instance

Dobijeni rezultati ne odstupaju znatno od rezultata drugih eksperimenata ovog tipa. CNN model zasnovan na spektrogramima u različitoj literaturi pokazuje tačnost oko 65% na test skupu podataka.

Prema dobijenim rezultatima, klasifikacija na osnovu izdvojenih akustičkih karakteristika se pokazala kao bolja tehnika od metode zasnovane na spektrogramima, iako su različiti eksperimenti pokazali da je CNN jedna od najboljih metoda za rešavanje ovog problema.

Različiti naučni radovi predlažu razne tehnike kojima je moguće povećati kvalitet ove metode. Neki od predloga su korišćenje rekurentne neuronske mreže ili ansambla metoda. Međutim, jedan od načina koji obezbeđuje poboljšanje modela jeste dodatno preprocesiranje podataka. Naime, korišćeni skup podataka nije dovoljno veliki (1000 instanci), pa je jedno od rešenja proširiti ovaj skup. Dodatno preprocesiranje se svodi na isecanje svake pesme (u trajanju od 30 sekundi), na više manjih delova koji se delimično preklapaju. Ova metoda obezbeđuje veći skup za treniranje sa istim podacima kao početni. Takođe se u literaturi mogu sresti različiti načini za preprocesiranje samih audio zapisa, uklanjanje šuma, skaliranje različitih karakteristika zvuka i slično.

Accuracy	
Spectrogram-based models	
VGG-16 CNN Transfer Learning	0.63
VGG-16 CNN Fine Tuning	0.64
Feed-forward NN baseline	0.43
Feature Engineering based models	
Logistic Regression (LR)	0.53
Random Forest (RF)	0.54
Support Vector Machines (SVM)	0.57
Extreme Gradient Boosting (XGB)	0.59
Ensemble Classifiers	
VGG-16 CNN + XGB	0.65

Slika 8: Tačnost CNN modela zasnovanog na spektrogramima [6]

	With data processing			Without data processing		
	Train	CV	Test	Train	CV	Test
Support Vector Machine	.97	.60	.60	.75	.32	.28
K-Nearest Neighbors	1.00	.52	.54	1.00	.21	.21
Feed-forward Neural Network	.96	.55	.54	.64	.26	.25
Convolution Neural Network	.95	.84	.82	.85	.59	.53

Slika 9: Poređenje CNN modela sa drugim klasifikatorima na skupu GTZAN [7]

4 Zaključak

U ovom radu su predstavljena dva različita pristupa za rešavanje problema klasifikacije žanrova muzike. Prvi uključuje generisanje spektrograma na osnovu audio zapisa, koji se dalje tretira kao slika. Ovaj pristup koristi konvolutivnu neuronsku mrežu. Drugi pristup podrazumeva ekstrakovanje nekih značajnih akustičkih karakteristika, praćeno obučavanjem potpuno povezane neuronske mreže.

Važno je napomenuti da je korišćeni skup podataka relativno mali i da ne može u potpunosti da prikaže benefite ovih pristupa.

Literatura

- [1] P. Janičić, M. Nikolić. *Veštačka inteligencija*. Matematički fakultet, 2021.
- [2] <https://www.kaggle.com/datasets/andradaolteanu/gtzan-dataset-music-genre-classification>
- [3] <https://www.clairvoyant.ai/blog/music-genre-classification-using-cnn>
- [4] <https://towardsdatascience.com/music-genre-detection-with-deep-learning-cf89e4cb2ecc>
- [5] Weibin Zhang, Wenkang Lei, Xiangmin Xu, Xiaofeng Xing. *Improved Music Genre Classification with Convolutional Neural Networks*. School of Electronic and Information Engineering South China University of Technology, GuangZhou, China, 2016.
- [6] Hareesh Bahuleyan. *Music Genre Classification using Machine Learning Techniques*. University of Waterloo, ON, Canada, 2018.
- [7] Derek A. Huang, Arianna A. Serafini, and Eli J. Pugh. *Music Genre Classification*, 2018.
- [8] Allen B. Downey. *Digital Signal Processing in Python*, 2014.