



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Back End I

Proyecto de Fútbol

Ejercitación individual: 🧑

Complejidad intermedia: 🔥 🔥



¡Atención! Está ejercitación está relacionada con la actividad propuesta en la clase asincrónica, por lo tanto, si aún no pudiste resolverla te recomendamos comenzar por ella.

Objetivo

Agregar una mayor complejidad al ejercicio de la clase asincrónica.

Tal como mencionamos anteriormente, para comenzar con esta actividad tenés que tener:

- ✓ La relación 1:M entre equipos y jugadores.
- ✓ Haber generado la base de datos desde Springboots usando H2 en memoria.

Desafío

Recordemos... las entidades del proyecto de fútbol son:

- **Jugador:**
 - Nombre: String.

- Puesto: String (Delantero, defensor, etc.).
- Numero: int.
- **Equipo:**
 - Nombre: String.
 - Ciudad: String.

Ahora, el nuevo desafío consiste en agregar un fetchtype LAZY a la lista de jugadores y agregar cascade para que, si se elimina un equipo de fútbol, se eliminen todos los jugadores.

¡Éxitos!