



Back End I

¡Manos a la obra!

Ejercitación individual: 🧑

Nivel de complejidad: baja 🔥

Desafío

El siguiente ejercicio tiene como objetivo seguir repasando lo visto en clase y en Playground.

Teniendo en cuenta la siguiente tabla y clase, te pedimos que:

- Desarrolles la clase en Java.
- Construyas la tabla en H2.
- Armes todo el mecanismo de persistencia utilizando Hibernate.

Usuario	TABLA_MOVIMIENTOS
-usuario: String -password: String	ID LONG
+getUsuario(): String +getPassword(): String +setUsuario(String) +setPassword(String)	USUARIO VARCHAR
	PASS VARCHAR

¡Éxitos!