

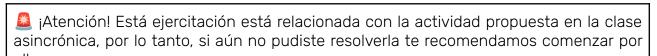


Back End I

## Proyecto de Fútbol

Ejercitación individual:

Complejidad intermedia: 🔥 🔥



## **Objetivo**

Agregar una mayor complejidad al ejercicio de la clase asincrónica.

Tal como mencionamos anteriormente, para comenzar con esta actividad tenés que tener:

- ✓La relación 1:M entre equipos y jugadores.
- ☑ Haber generado la base de datos desde Springboots usando H2 en memoria.

## Desafío

Recordemos... las entidades del proyecto de fútbol son:

- Jugador:
  - o Nombre: String.





o Puesto: String (Delantero, defensor, etc.).

Numero: int.

## • Equipo:

Nombre: String.

o Ciudad: String.

Ahora, el nuevo desafío consiste en agregar un fetchtype LAZY a la lista de jugadores y agregar cascade para que, si se elimina un equipo de fútbol, se eliminen todos los jugadores.

¡Éxitos!