Lucila Rizzi

Diseñadora Gráfica y Técnica en Programación

Fecha de Nac: 8 de Abril de 1984 Dirección: Chacarita, CABA

cel: 11 65318473 Nacionalidad: Argentina

Mail: lucilarizzi@gmail.com web: luloop.com.ar

Formación

Terciaria - Universitaria

Año 2018 - 2020 Tecnicatura Superior en Programación (en curso)

UTN Avellaneda - Sede MECON

Repositorio con proyectos académicos https://github.com/lucilarizzi

Diseño Gráfico (FADU -UBA) Año 2004 - 2011

Secundaria

Año 1997 - 2001 Escuela Superior de Comercio Carlos Pellegrini (UBA)

Experiencia Laboral

Octubre 2019 - Actualidad

Desarrolladora UI y Diseñadora Gráfica Senior

Dirección Nacional de Sistemas Informáticos de Administración Financiera del Ministerio de Economía

Actualmente trabajo en el equipo de innovación. Realizamos tareas de diseño y desarrollo de componentes customizados para aplicaciones Web. Utilizando metodología de trabajo Agile con equipos de desarrollo y análisis generamos productos pensados para mejorar le experiencia del usuario. Mi rol actual como UI developer propone abarcar la frontera entre el prototipo UX y el desarrollo front-end, aportando nuevos diseños de interacciones con herramienta de programación web.

Tecnologías: Angular 8, NodeJs, Bootstrap, Angular Material.

Año 2018 - 2019 y Año 2012 - 2017

Diseñadora Gráfica Senior

Equipo de Prensa y Comunicación del Ministerio de Hacienda de la Nacion

Ambos periodos en el equipo me encargue de organizar, coordinar y controlar proyectos editoriales, gráficas de promoción y campañas digitales. He prestado asistencia técnica a las áreas de comunicación de programas de comunicación publica tales como: presupuesto abierto, Progresar, Procrear, Menos IVA, ahora12, consumo protegido, SUBE, etc. Gestioné y diseñé en equipos multidisciplinarios junto con audiovisuales y editores en la generación de piezas de audiovisuales.

Año 2017- 2018

Diseñadora Gráfica Lider

Prensa y Comunicación del Ministerio de Finanzas

Coordinación y encargada del diseño de la oficina de prensa y comunicación. Creación e implementación del manual de marca del organismo adecuándolo a los lineamientos de Presidencia de la Nación. Planificar, organizar, coordinar y controlar proyectos editoriales, gráficas de promoción, audiovisuales y campañas digitales.

Software:

mucha experiencia

Adobe Illustrator Adobe Photoshop Adobe Indesign

Windows

macOS Mojave Visual Studio Code

Angular

JavaScript HTML / CSS

Git

Node|S

Java

Ionic PHP

C C#

> **GNU/Linux** composer

Arduino

NetBeans CodeBlock

Eclipse

Idiomas

experiencia

poca

Ingles

Francés

Hobbies





