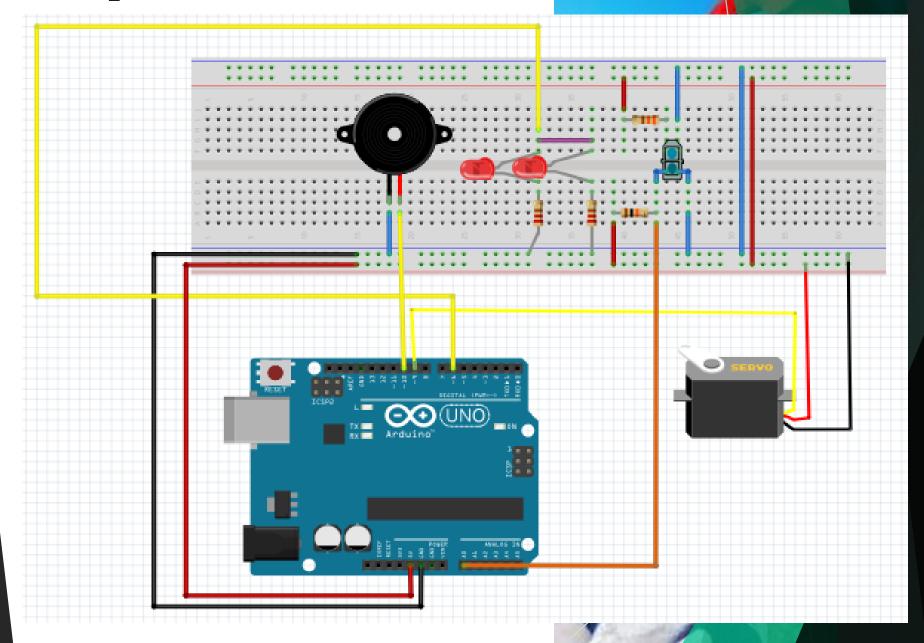


## Introdução

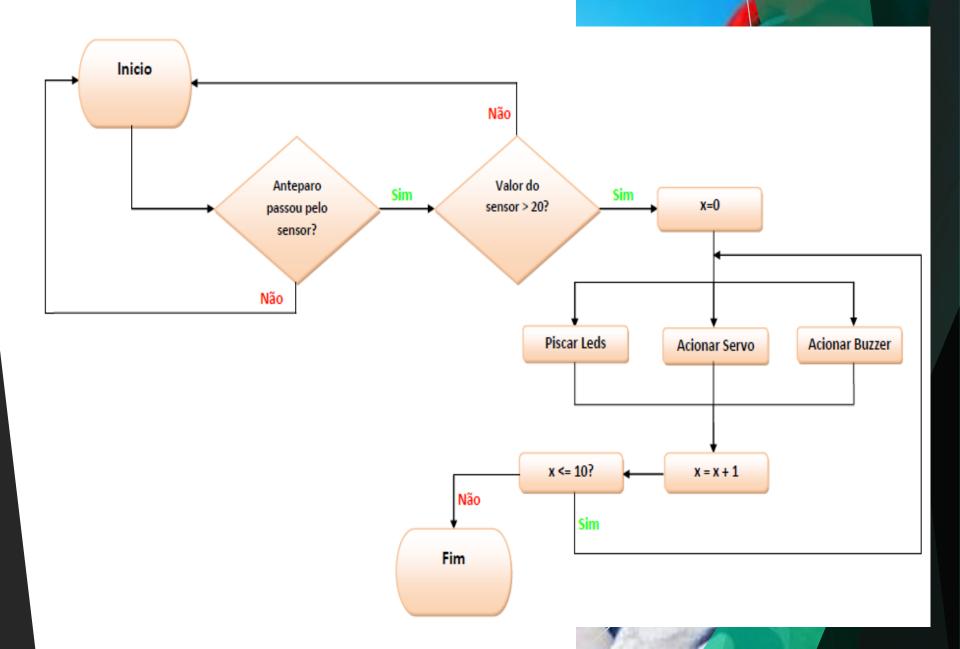
Esse projeto objetiva envolver as áreas de conhecimento em eletrônica e Arduino para desenvolver um pica-pau, e dessa forma trabalhar tais conhecimentos de uma forma mais dinâmica.



## Componentes Eletrônicos



## Fluxograma do código



## Conclusão

- ➤ Dificuldades e soluções
- ➤Trabalhar em grupo







