

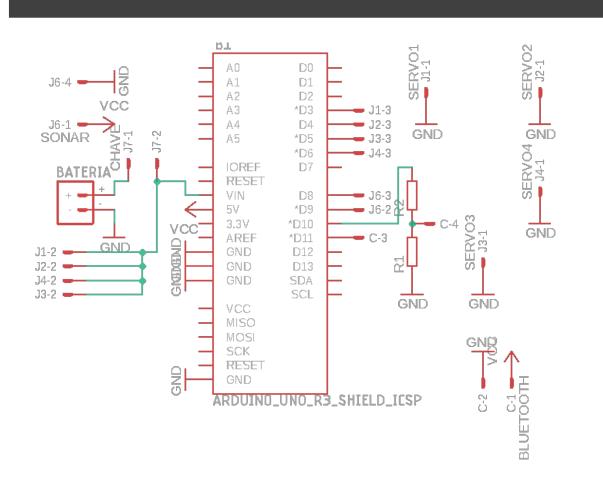


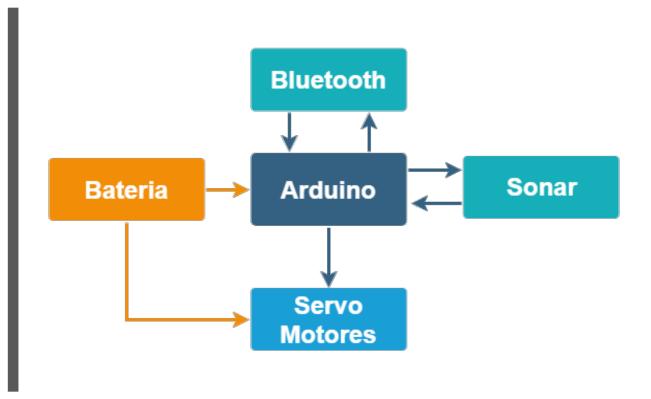
Introdução:

 Visando aplicar os conhecimentos adquiridos na disciplina de Eletrônica Digital e Analógica, recreação e aprendizado, foram construídos pequenos protótipos de robôs que visam representar animais. Estes foram desenvolvidos com o uso do microcontrolador apresentado na disciplina (Arduino), sensores e atuadores também mostrados.

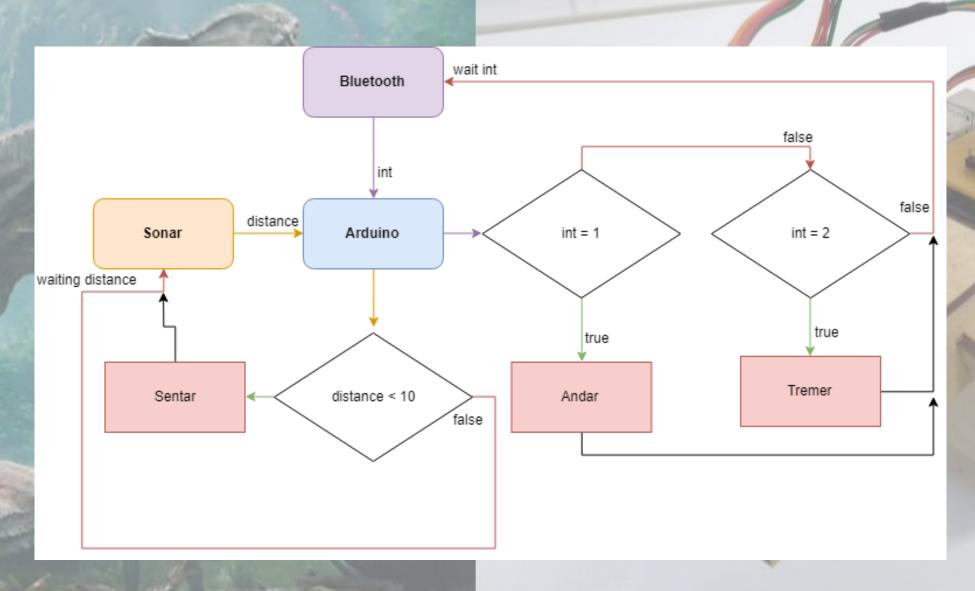


HARDWARE



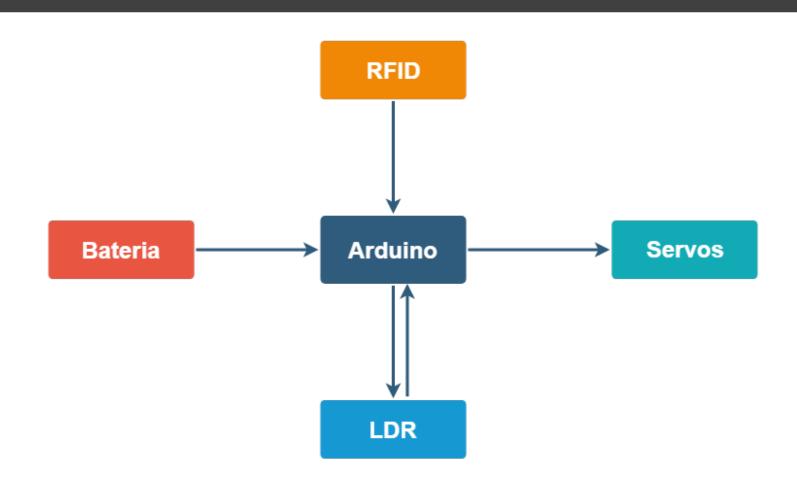


Software

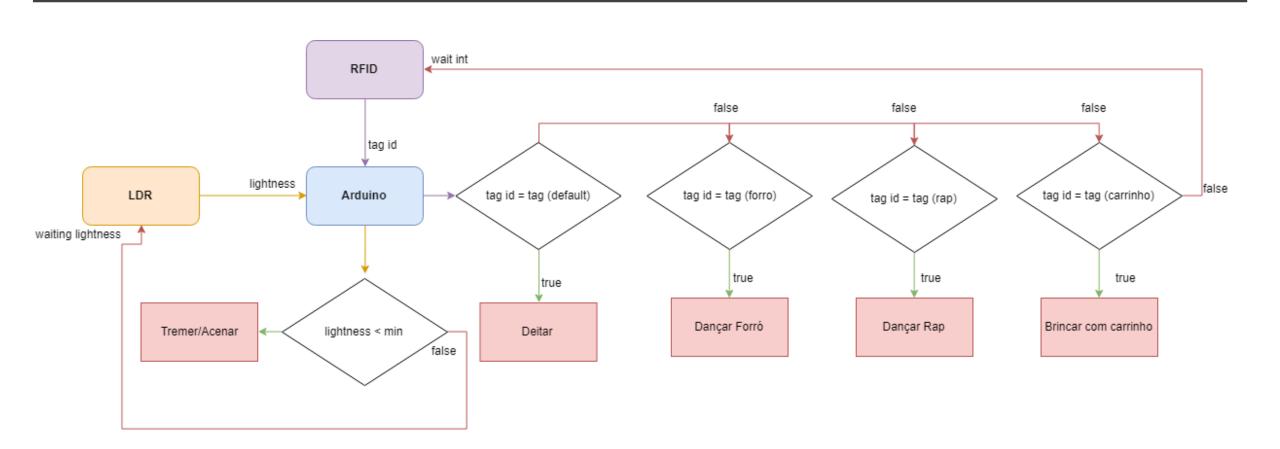




HARDWARE



Software



Conclusão