

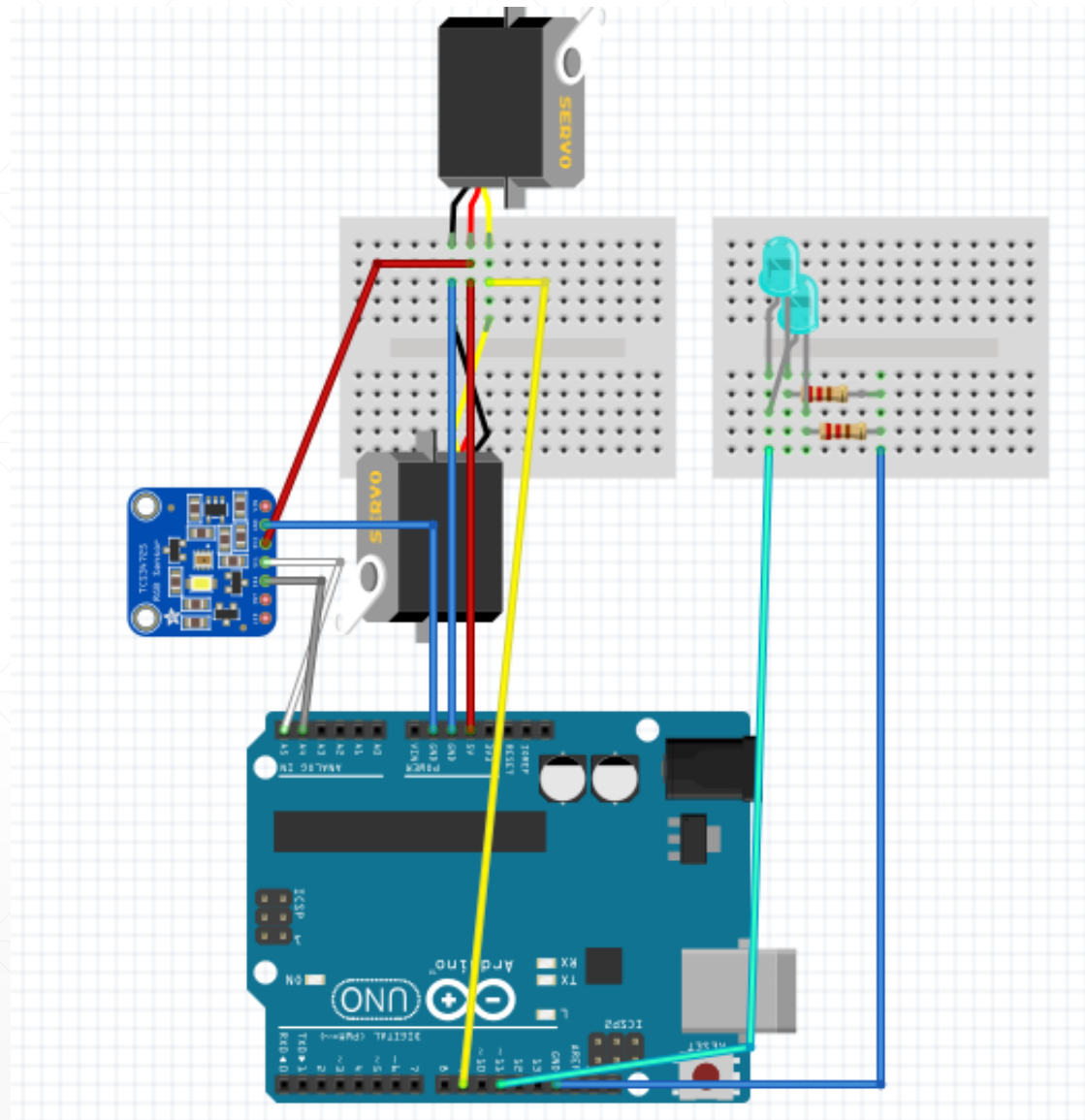
LOLA: A CADELA ELETRÔNICA

Componentes: Ana Alice, Guilherme Augusto e Nathália Barbosa

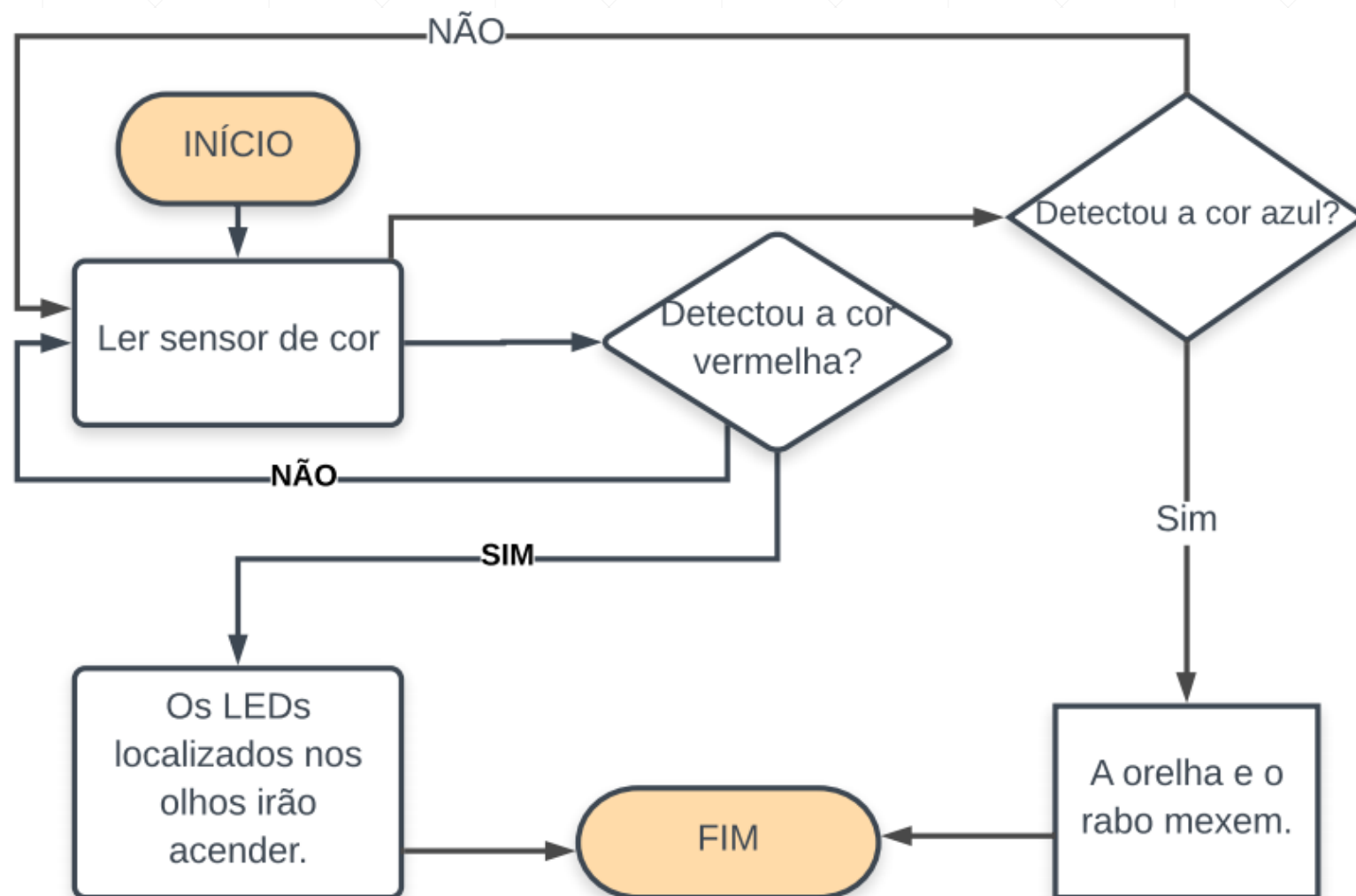
INTRODUÇÃO

- Objetivo geral.
- Importância do projeto.
- Funcionalidade da Lola.
- Público alvo.

HARDWARE



SKETCH



DEMONSTRAÇÃO PRÁTICA

CONCLUSÃO

- Com este projeto foi possível utilizar e aplicar todos os conhecimentos adquiridos ao decorrer da disciplina de Eletrônica Analógica e Digital.
- Lola é uma pequena contribuição para futuros projetos como, por exemplo, o Projeto Integrador, para quem deseja seguir na área.

REFERÊNCIAS

- FRIZZARIN, Fernando Bryan. Arduino prático: 10 projetos para executar, aprender, modificar e dominar o mundo. 8. ed. São Paulo: Casa do Código, 2016. 208 p. v. 1.
- MONK, Simon. 30 projetos com Arduino. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2014. 214 p. v. 1.
- FRIZZARIN, Fernando Bryan. Arduino: Guia para colocar suas ideias em prática. 1. ed. São Paulo: Casa do Código, 2016. 212 p. v. 1.

LOLA: A CADELA ELETRÔNICA

Componentes: Ana Alice, Guilherme Augusto e Nathália Barbosa