Documento de Visão

Nome do Projeto: Aplicativo Solidariedade

Autores: Lúcio Alves Almeida Neto, Luiz Felipe Nery, Ana Luiza Rezende, Gustavo Gabrich, Luidi Cadete

Fornecedor(es) de Requisitos

Nome	E-mail	Cargo ou Função - Empresa
Anna	anna@gmail.com	Funcionário
Sandra	sandra@gmail.com	Estagiário

Descrição do Problema

Pessoas em estado de vulnerabilidade necessitam de auxílio social, econômico e/ou emocional. Em contrapartida, existem pessoas que desejam fazer trabalhos voluntários, porém, falta comunicação e organização de grupos para efetivarem os trabalhos.

Descrição Geral da Solução

Desenvolvimento de um Software Aplicativo que consiste em gerenciar projetos sociais no que tange ao voluntariado. O Aplicativo permite o cadastro de pessoas físicas e ONGs, ambos podem criar Projetos Sociais, convidar voluntários para associarem aos projetos e realizarem a gestão do projeto, como cadastrar ações/eventos e anexar fotos.

Usuários

Pessoas que ajudam no projeto social

Requisitos Funcionais					
ID	Descrição do Requisito	Prioridade	Complexidade		
RF01	Cadastro de Dados Básicos: Email único por usuário	Alta	Baixa		
RF02	Requisitos de Senha: Mínimo de 6 caracteres alfanum.	Alta	Baixa		
RF03	Padrões de CEP e Telefone	Alta	Baixa		
RF04	Convite por E-mail ou WhatsApp para integrar equipes	Alta	Média		

RF05	Notificações de Eventos escalados Alta		Média	
RF06	Avaliação do Projeto	Alta	Média	
RF07	Cadastro de Dados Básicos: E Mail único por ONG	Alta	Baixa	
RF08	Divulgação de Vagas de Trabalho Voluntário	Alta	Média	
RF09	Recebimento de Mensagens de Possíveis Voluntários	Alta	Média	
Requisitos Não Funcion	ais			
ID	Descrição do Requisito	Prioridade	Complexidade	
RNF01-Compati bilidade	O sistema deverá ser compatível com versão Web, especialmente com os navegadores Chrome, Safari, Edge e Firefox.	Alta	Média	
RNF02-Visual	O sistema deverá ser responsivo para aparelhos smartphones Android e IOS e Tablets.	Alta	Baixa	
RFN03 – Tráfego de dados	Todos os dados trafegados utilizarão API Token.	Alta	Média	
RFN04 – Backend	O sistema utilizará microsserviços para a implementação do back-end, linguagem Java e seguirá o paradigma Orientado a objetos. Seguindo as boas práticas de Design Patterns e Clean Code.		Alta	
RFN05 - Práticas do sistema	O sistema seguirá as boas práticas de usabilidade de acordo com o perfil do usuário, com base nos princípios da Comunicação, Antecipação e Consistência, dentre outras citadas por Pressman (2021)	Média	Média	

Engenharia de Software - PUC Minas Coração Eucanistico

Entrevista			