

Projet du Pendu 1ere NSI

L'équipe

L'équipe sera composée de 2 personnes : Ludovic Schlegel et Dylan Chayer Castagnet.

Le projet

Le projet choisi est celui du mode Console.

Fonctions et répartitions

Voici la liste des fonctions pour le projet ainsi que leur description :

- la fonction random_words qui permet de choisir un mot aléatoire ;
- la fonction words qui contient la liste des mots
- la fonction verification qui vérifie si la lettre rentrée est dans le mot ou non et si le joueur a gagné ;
- la fonction enter qui permet d'entrer une lettre et qui renvoi un message si la lettre a déjà était entrée ;
- la fonction life qui permet de compter le nombre d'essais et de dire que c'est perdu si le nombre de vie est égal à 0.
- la fonction affichage qui affiche le nombre de vie restante , le mot ainsi que les lettres du mot si elles on été découvertes (sinon ce sera des symboles spécifiques), les lettres utilisées et les messages.

La répartition se fera de cette façon :

Ludovic Schlegel s'occupera des fonctions words, affichage et life et Dylan Chayer Castagnet s'occupera des fonctions random_words, verification et enter.

Décider du nom des fonctions, écrire la docstring préciser les E/S