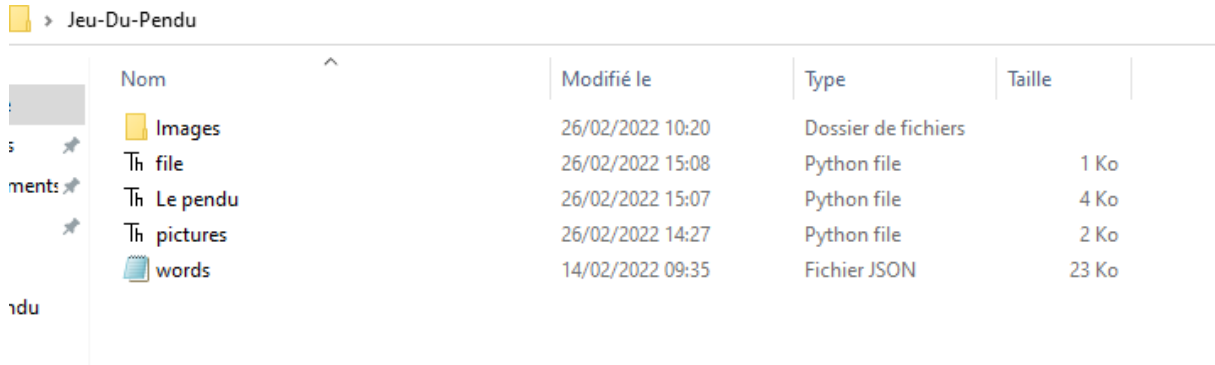


EQUIPE : Alexandra Crouzy 1°11

En mode CONSOLE : N'ayant pas trouvé de partenaire pour ce projet, j'ai préféré faire la version console du projet.

Les modules du programme sont :



The screenshot shows a file explorer window with the title 'Jeu-Du-Pendu'. It contains a table with the following columns: 'Nom', 'Modifié le', 'Type', and 'Taille'. The table lists the following files and folders:

Nom	Modifié le	Type	Taille
Images	26/02/2022 10:20	Dossier de fichiers	
Th file	26/02/2022 15:08	Python file	1 Ko
Th Le pendu	26/02/2022 15:07	Python file	4 Ko
Th pictures	26/02/2022 14:27	Python file	2 Ko
words	14/02/2022 09:35	Fichier JSON	23 Ko

file :

```
def jsonfile(path):  
    """  
    This function's purpose is to open a .json file  
    path = The path of the file, whether relative or absolute.  
    """
```

« Sert à importer un fichier .json » Le rôle de ce module sera d'importer le fichier 'words' pour le transformer en une liste. (Et ensuite dans le programme principal choisir un mot dans cette liste)

pictures (c'est un bonus) :

```
def image(path,title,color,dimension):  
    """  
    This function's purpose is to showcase a picture/gif inside of a GUI.  
    path = The path of the picture/gif, whether relative or absolute.  
    title = The title of the GUI  
    color = The background color of the GUI  
    dimension = The dimensions for the GUI (width AND height)  
    """
```

« Sert à afficher une image/gif à l'intérieur d'une GUI ». Le rôle de ce module sera de prendre une image/gif (dans le dossier 'Images') pour l'afficher à la fin d'une partie. (Dans le programme principal, il servira à montrer une petite image félicitant ou affichant la défaite du joueur à la fin de la partie.)

Il sert aussi à faire un peu d'interface graphique, malgré le fait que je ne fasse pas la version graphique. Comme ça, j'aurais tout de même pu voir comment faire une GUI.

Le pendu : C'est le programme principal, il contient le jeu du pendu, ainsi que les deux autres modules montrés précédemment.

On ne peut pas mélanger une approche console et une approche GUI.
Le cycle en V n'est pas vraiment développé. 1 seule fonction est proposée.
Son nom est mal choisi.