

Projet NSI

Groupe : Thomas GIBELIN, Noah BAUDET

Mode : Console

Modules :

1) motcle(fichier) :

"" permet d'ouvrir le fichier contenant les mots de la liste
et de le transformer en liste
melange la liste et recupere le premier mot pour en faire le mot cle
compte le nombre de lettre et en deduis le nombre d'essais et le
nombre de « - » a utiliser""

2) lettre(cle) :

""permet de demander a chaque tours une lettre au joueur et de
determiner si elle fait partie du mot cle : si oui il ecrit la lettre
au bon endroit, si non il reduit le nombre d'essais restants""

Répartition : premiere partie : Thomas
deuxieme partie : Noah

il faut réaliser une décomposition plus précise. Bien préciser la doc
string