

Projet jeu du pendu

Groupe : Matthias et Tom

Mode : Console

Démarche :

besoin d'une variable «vie» qui varie selon le nb de lettres du mot

- une fonction qui permet d'avoir un mot aléatoire dans la liste fournie :
Avec en entrée la liste de mot (en type list) et en sortie le mot choisi
aléatoirement (en type str ou list)

- définir la variable «vie»
variable «caractère» ou l'on demande à l'utilisateur un caractère

-fonction pour avoir une liste de « - » avec le nb de lettre du mot

-faire une fonction qui permet de remplacer les « - » par des caractères mais que
si le caractère n'est pas dans le mot celui va dans une autre list :
fonction qui permet d'avoir l'emplacement du caractère donné par
l'utilisateur

-faire une boucle jusqu'à ce que le variable «vie» soit à 0.

Programme principale à 2

La décomposition fonctionnelle n'est pas suffisante. On demandait aussi la docstring de
chaque fonction envisagée.