Atividade de P.O.O.

Aluno: Lúcio Gabriel Bezerra De Araújo

Matricula: 01776756 / Tuma: 2MB

CÓDIGO

```
private int codigo;
private String nome;
private int qtd;
public Produtos(String nome, int codigo, int qtd) {
    this.codigo = codigo;
    this.nome = nome;
    this.qtd = qtd;
public void AddQuantidade(int codigo, int quantidade) {
    if (this.codigo == codigo) {  // compara o código
  this.qtd += quantidade;  // soma só no produto certo
        System.out.println("Quantidade adicionada: " + quantidade );
        System.out.println("Novo estoque: " + this.qtd);
        System.out.println("Produto não encontrado");
public void mostrarinfo() {
    System.out.println("Qunatidade: " + qtd);
    System.out.println("Nome: " + nome);
    System.out.println("Codigo: " + codigo);
public static void main(String[] args) {
    Produtos p1 = new Produtos("Notebook", 101, 5);
    System.out.println("====PROTUDTO_1====");
    System.out.println();//pulalinha
    p1.mostrarinfo();
    System.out.println(); //pula linha
    p1.AddQuantidade(101, 5);
    System.out.println();//pula linha
    p1.mostrarinfo();
    System.out.println(); //pula linha
    Produtos p2 =new Produtos("Mouse",203,7);
    System.out.println("====PROTUDO_2====");
    System.out.println();//pula linha
    p2.mostrarinfo();
    System.out.println();//pulinha
    p2.AddQuantidade(202, 3);
    System.out.println();//pula linha
    p2.mostrarinfo();
```

TERMINAL / RESULTADO

