CEA477 – Sistemas para a WEB I – 2015/02 Projeto – Documento de Análise de Requisitos

Nomes: Renato Avilez Vilarinho - 14.1.8150

Jonathan Morais - 09.1.8056 Lúcio Flávio - 14.2.8585

1. Introdução

A página Vou de Carona tem como objetivo facilitar o transporte de usuários para o ICEA, assim como o caminho de volta, utilizando caronas. O sistema permite que integrantes da comunidade acadêmica se cadastrem como utilizadores de carona e aqueles que pegam caronas, e aqueles que oferta a carona.

Para aqueles que ofertam a carona, é possível especificar a rota, horário, número de vagas e preço para que os caroneiros possam escolher a opção que melhor lhes atende. Também existe um esquema de pontuação que avalia os dois lados, classificando-os como "bom caroneiro", "roda presa", "ligeirinho" e "atrasado", por exemplo.

2. Descrição do Problema

Após alguns anos de vivência no ICEA e várias conversas com alunos, percebemos que existe uma grande dificuldade de locomoção dos alunos para o ICEA e no caminho de volta. Seja por horários incompatíveis, sobrecarga ou pouca pontualidade, o transporte público sempre recebeu críticas negativas.

Ao mesmo tempo, percebemos que existe um grande número de alunos que possuem carros, mas vão sozinhos para o ICEA. Além do impacto ambiental que poderia ser reduzido se o carro andasse cheio, esta era uma oportunidade de solução para facilitar o transporte dos alunos.

Um terceiro problema ocorria quando alunos de outras cidades perdiam o seu ônibus, quisessem voltar para casa mais cedo ou ir e vir para a faculdade em horários atípicos.

3. Objetivo

O objetivo do site é fornecer uma plataforma Web que disponibiliza à comunidade acadêmica do ICEA um meio de oferecer e pegar caronas para o Campus da Faculdade, ou o caminho de volta, de forma simples e eficiente.

4. Escopo da Aplicação

A aplicação rodará em ambiente Web e contará com cadastro de Alunos, Professores e Servidores que poderão oferecer ou pegar carona para o ICEA e do Instituto para casa. O sistema será multi-plataforma e rodará tanto em computadores quanto dispositivos móveis. O aplicativo não contará com cadastro de pessoas que não estejam envolvidas diretamente com o Instituto, por questões de segurança.

5. Descrição do Produto

O sistema será desenvolvido utilizando ferramentas como o *Bootstrap,* a Api do Google Maps, MySQL como banco de dados e os tradicionais HTML5, CSS e JavaSript. Do lado do servidor, provavelmente será utilizado PHP.

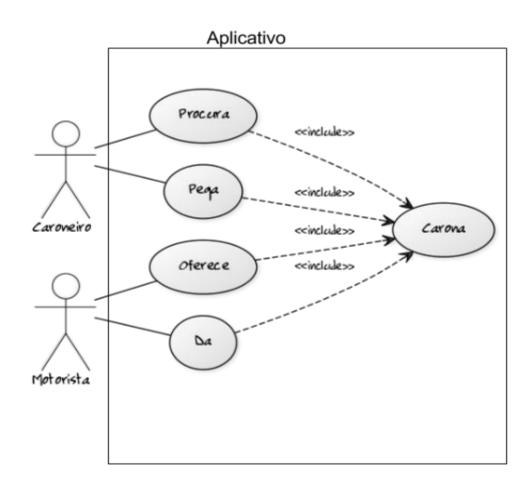
O *Bootstrap* auxiliará no desenvolvimento de uma página responsiva, ou seja, um mesmo código poderá se adaptar a diferentes tamanhos de tela e resoluções, sendo o ideal para celulares, tablets e desktops. Também será utilizado como uma forma de facilitar a manipulação do HTML e CSS.

A api do Google Maps permitirá que sejam utilizados mapas reais, com definições de rotas feitas na hora e utilização de GPS.

O banco de dados MySQL fará a manutenção do cadastro de todos os usuários e rotas preferidas, por exemplo.

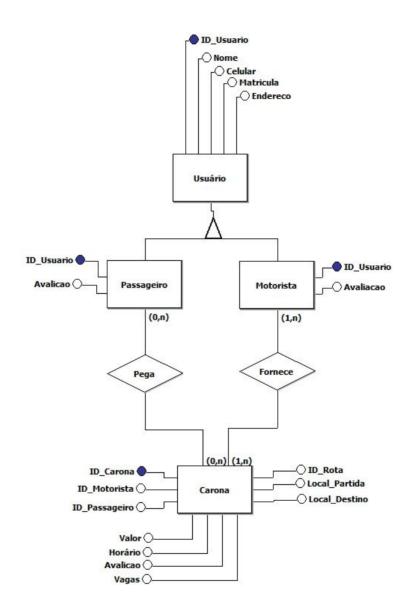
Do lado do servidor teremos implementações de páginas dinâmicas com dados do banco de dados com, por exemplo, o rankiamento dos melhores fornecedores de carona e os melhores caroneiros, validação de dados e envio de emails.

6. Casos de Uso



7. Classes

8. Banco de Dados



9. Protótipos

Ver arquivos no link: https://github.com/luciofmir/Trabalho-Final-Web.git Inicie pelo arquivo index.

10. Cronograma

```
20 de novembro - Entrega Documento de Análise de requisítos (1ª versão)
23 de novembro - Início da implementação da Interfáce Gráfica
30 de novembro - Início da implementação do Banco de Dados
7 de dezembro - Conclusão da implementação do Banco de Dados
7 de dezembro - Conclusão do desenvolvimento da Interface Gráfica
11 de dezembro - Início do desenvolvimento do Servidor/PHP
23 de dezembro - Início do recesso (Natal/ Ano novo)
17 de janeiro - Fim do recesso (Natal/ Ano novo)
29 de janeiro - Início de testes (etapa 1)
5 de fevereiro - Conclusão do desenvolvilmento do Servidor/PHP
6 de fevereiro - Início recesso(Carnaval)
10 de fevereiro - Fim do recesso (Carnaval)
19 de fevereiro - Conclusão do testes (etapa 1)
20 de fevereiro - Início de testes (etapa 2) (mundo real)
27 de fevereiro - Fim dos teste (etapa 2)
11 de março - Apresentação Final
```

11. Referências

- http://www.dsc.ufcg.edu.br/~sampaio/cursos/2007.1/Graduacao/SI-II/Uml/diagramas/usecases/usecases.htm
- http://yuml.me/diagram/scruffy/usecase/draw
- http://www.inf.ufpr.br/silvia/ESNovo/UML/pdf/ModeloConceitualAl.pdf
- http://www.les.inf.puc-rio.br/wiki/images/7/7f/Aula1-diagrama_classes.pdf