



**DATA:** Sabado, 17/11/2018

**HORÁRIO :** 14:00 PM

**LOCAL:** Universidade Federal de Goiás

## ATA DE REUNIÃO DE PROJETO

Reunião	Desenvolvimento do Projeto		
Ata:	Rafhael Ferreira		
1. OBJETIVO DA REUNIÃO			
Essa reunião tem por objetivo promover uma discussão sobre o negocio a ser construído, assim como compartilhar experiências e conhecimento de negócio e desenvolvimento na construção desse projeto.			
2. PARTICIPANTES PRESENTES			
NOME	DEPARTAMENTO/	EMAIL	TELEFONE
Adrielly Coelho	Desenvolvimento/Colaborador	adriellycoelho05@hotmail.com	55 62 9364-9522
Lucio Flavio de Paula	Desenvolvimento/Colaborador	luciosistemainf@hotmail.com	55 62 8196-3315
Paulo Henrique	Desenvolvimento/Colaborador	ph_ab@hotmail.com	55 62 8121-5544
Rafhael Ferreira	Desenvolvimento/Colaborador	rafael_af@hotmail.com	55 62 8563-0662
3. AGENDA & ANOTAÇÕES, DECISÕES, PROBLEMAS			
TÓPICO	RESPONSÁVEL		TEMPO
Disseminação do conhecimento para a construção do projeto	Todos os Colaboradores		3 hr 30 min

**ENVIADO POR**      Rafael Ferreira

**APROVADO POR**      Adrielly Coelho

Aos dezessete de novembro de dois mil e dezoito, com início às quatorze horas na Universidade Federal de Goiás, Goiânia, fez-se uma reunião com os colaboradores de desenvolvimento do projeto I Love Pet , com o objetivo de compartilhar os conhecimentos de cada um com o intuito de contribuir na construção do modelo do projeto.

A reunião foi feita com a presença e participação de todos os colaboradores do desenvolvimento do projeto.

Primeiramente foi feita uma análise de como seria o projeto. A princípio tivemos uma ideia simples e objetiva, que poderia ser melhorada de acordo com a evolução do desenvolvimento e com a necessidade dos usuários. Essas melhorias poderiam ser em agregar novas funcionalidades de acordo com o feedback fornecido pelos usuários através de pesquisas.

Se tratando do modelo de negócios, foram utilizados e discutidos conceitos aprendidos nas matérias: mercado externo e interno de software, empreendedorismo, gerencia de projeto entre outras. Cada integrante fez tais disciplinas e possuíam um conhecimento sobre o conteúdo a ser aplicado.

Se tratando do desenvolvimento do software em si, foram utilizados conceitos aprendidos nas matérias: construção de software, projeto de software, programação o web e programação orientada a objeto. Mesmo que todos tivessem um conhecimento mesmo que básico em cada disciplina. Ficou do Lucio a responsabilidade maior dessa fase, já que ele tinha conhecimentos além dessas disciplinas, onde ele realizou cursos extras de programação.

Cada conhecimento a mais que agregasse no desenvolvimento do projeto que cada colaborador tivesse, foi repassado entre os demais durante essa reunião, e na própria execução desse desenvolvimento. A cada interação realizada por cada um , todos ficaram por dentro daquilo que era construído.

Não havendo nada mais a tratar foi lavrada a presente ata, que vai assinada por: