

PROYECTO INTEGRADOR

C L U B D E P O R T I V O

Desarrollo de Sistemas Orientado a
Objetos

Cristi Ayelén
Gramaccioni Lucio
Grupo 20
Comisión "D"

Clases identificadas a partir del enunciado:

- **Cliente:** clase abstracta base para socios y no socios
 - Atributos: id, nombre, apellido, dni, dirección, teléfono, email
- **Socio** (hereda de Cliente): fechaAlta, estado (activo/inactivo), carnet, fechaVencimientoCuota
- **NoSocio** (hereda de Cliente): fechaRegistro
- **Actividad:** id, nombre, horario, profesor, costo, tipo (socio/no socio)
- **Cuota:** id, socioId, fechaPago, formaPago, monto, cantidadCuotas, promocionAplicada
- **PagoActividad:** id, personaId, actividadId, fechaPago, monto

Procesos funcionales identificados a partir del enunciado:

1. **Alta de Socio**
 - El usuario registra a un nuevo socio.
 - Se generan sus datos personales, fecha de alta, y se entrega carnet.
 - Se cobra la primera cuota.
2. **Alta de No Socio**
 - Se registra un visitante al momento de inscribirse a una actividad.
 - Se almacenan sus datos personales.
3. **Inscripción a Actividad**
 - Puede ser realizada por socio o no socio.
 - El sistema verifica validez (vigencia de cuota o pago del momento).
 - Se guarda la inscripción y se genera un pago si corresponde.
4. **Pago de Cuota**
 - El socio abona la cuota mensual por adelantado.
 - Si paga con tarjeta, se aplican promociones.
 - Se actualiza la fecha de vencimiento.
5. **Listado de socios con cuota vencida**
 - El sistema genera un listado diario con socios cuyo vencimiento es en la fecha actual.

Clases involucradas en los procesos:

- Persona, Socio, NoSocio, Actividad, Cuota, PagoActividad

Funcionamiento lógico de cada proceso:

Alta de Socio:

- Se completan los datos personales y se valida que no esté ya registrado.
- Se genera el carnet y se establece la fecha de vencimiento de la primera cuota.
- Se registra el pago inicial.

Alta de No Socio:

- Se completan los datos personales y se valida que no esté ya registrado.
- Se cargan sus datos personales.

Inscripción a Actividad:

- Para socios: se verifica vigencia de la cuota.
- Para no socios: se da de alta si aún no está registrado y se genera un pago inmediato.
- Se asocia la persona con la actividad.

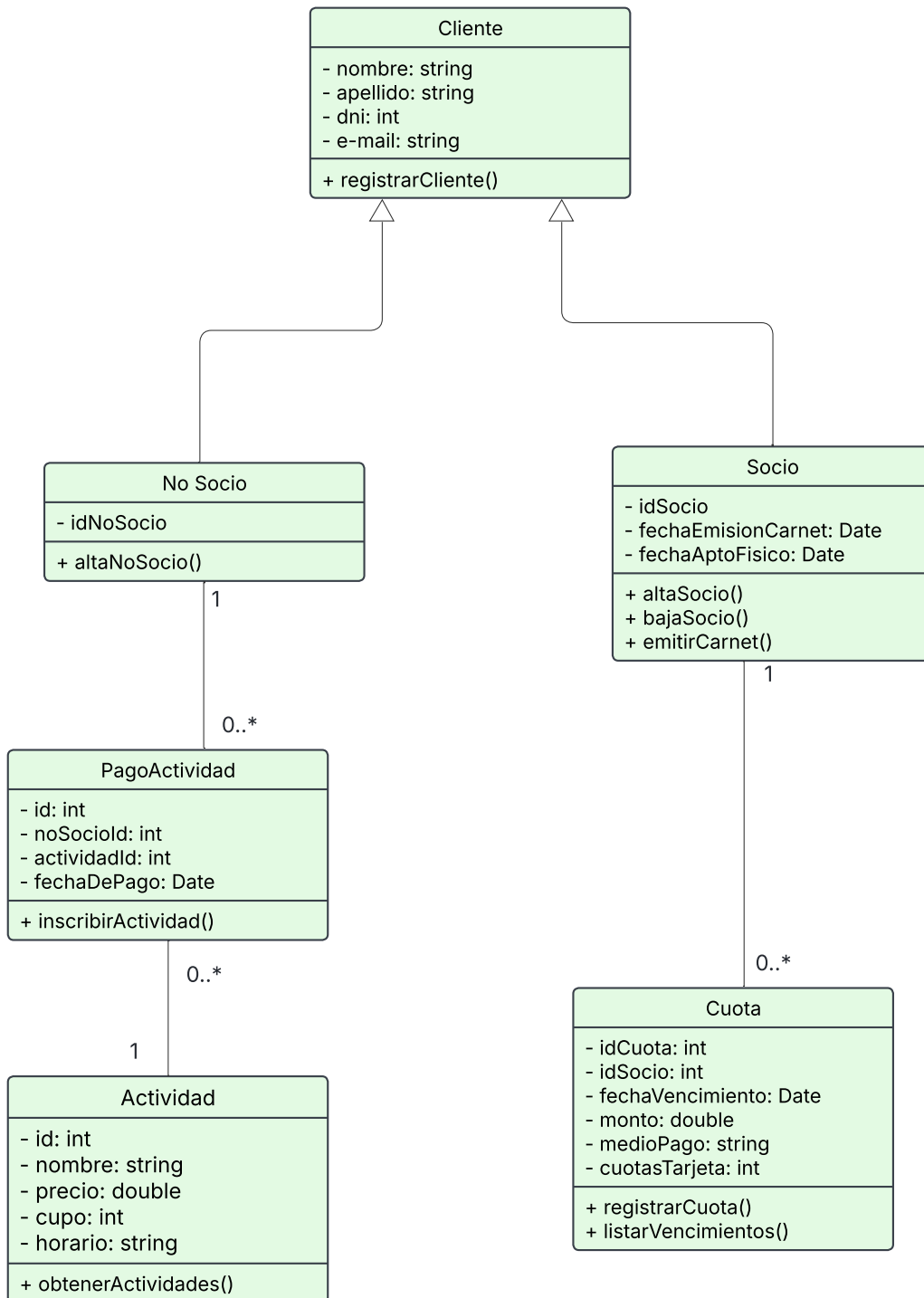
Pago de Cuota:

- Se selecciona la forma de pago (efectivo o tarjeta con cuotas).
- Se calcula promoción si corresponde.
- Se actualiza la fecha de vencimiento y estado del socio.

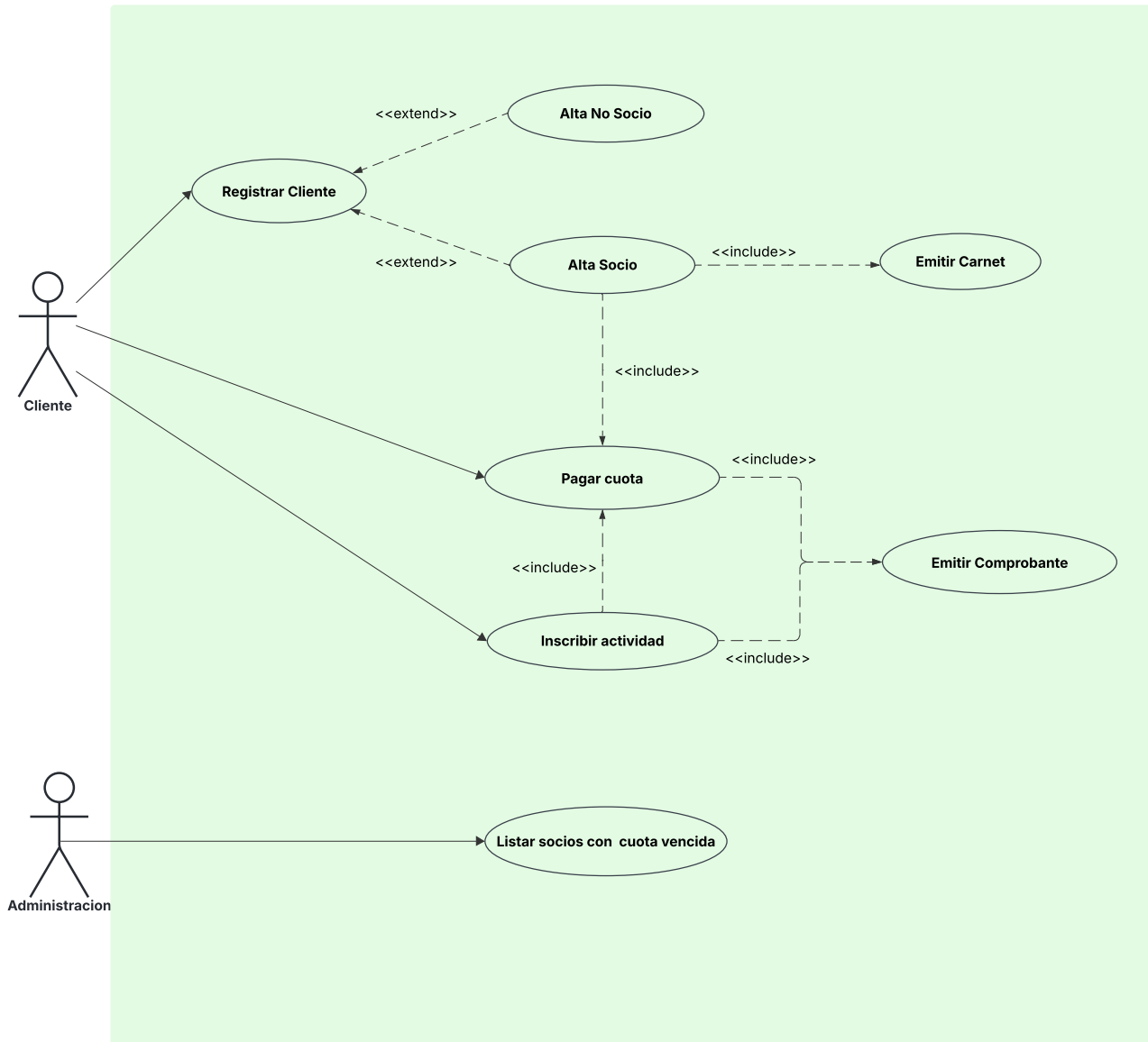
Listado de socios con cuota vencida:

- Se recorre la tabla de socios y se compara la fecha de vencimiento con la actual.
- Se muestra listado en pantalla o se genera informe.

Diagrama de clases



Casos de uso



CASOS DE PRUEBA

CU	Entrada	Salida Esperada	Resultado Real	Observaciones
Registrar Cliente (Socio)	Nombre, Apellido, DNI nuevo, email, fechaAptoFisico	Socio almacenada, cuota almacenada y emision de carnet		
Registrar Cliente (Socio repetido)	Nombre, Apellido, DNI ya existente, email, fechaAptoFisico	No se registró socio		
Registrar Cliente (No Socio)	Nombre, Apellido, DNI nuevo	No Socio almacenado		
Registrar Cliente (No Socio)	DNI ya existente	No se registró no socio		
Registra Cuota	Id Socio, fechaVencimiento, monto, medioPago, cuotasTarjeta	Cuota almacenada		
Registra Cuota (Socio inexistente)	Id Socio inexistente, fechaVencimiento, monto, medioPago, cuotasTarjeta	No existe socio		
Inscribir Actividad	dniNoSocio registrado, idActividad, fechaDePago	Confirmación inscripción		
Inscribir Actividad sin cupo	dniNoSocio no registrado, idActividad, fechaDePago	No existe no socio		
Listar Vencimientos		Listado de Socios con cuota vencida		

Manual de Usuario

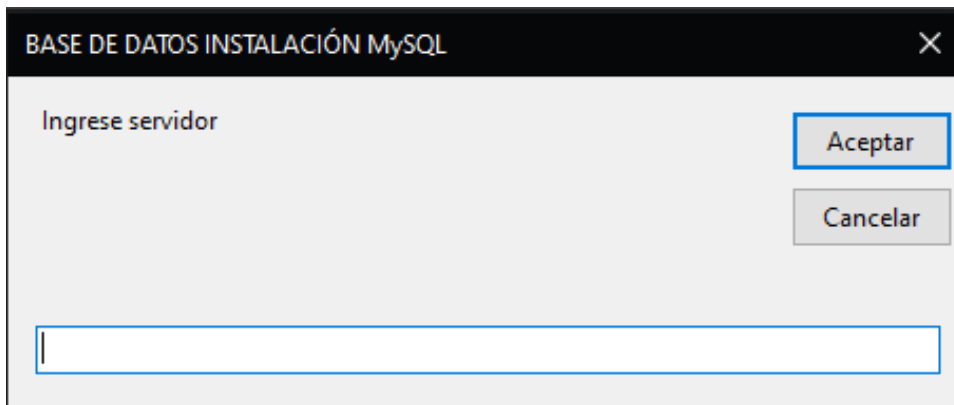
Sistema: Club Deportivo

Contenido

1. Ingreso al Sistema.....	3
2. Inicio de Sesión	5
3. Menú Principal.....	6
4. Registrar Cliente	7
5. Pago de Cuota.....	8
6. Pago de Cuota desde el Menú.....	9
7. Listar Vencimientos	10
8. Inscripción a Actividad.....	11

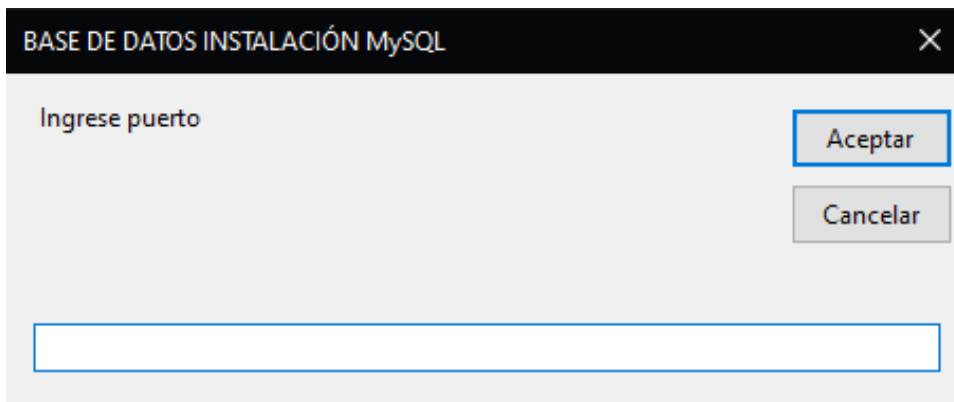
1. Ingreso al Sistema

- Ingresar el nombre del servidor (ejemplo: localhost).



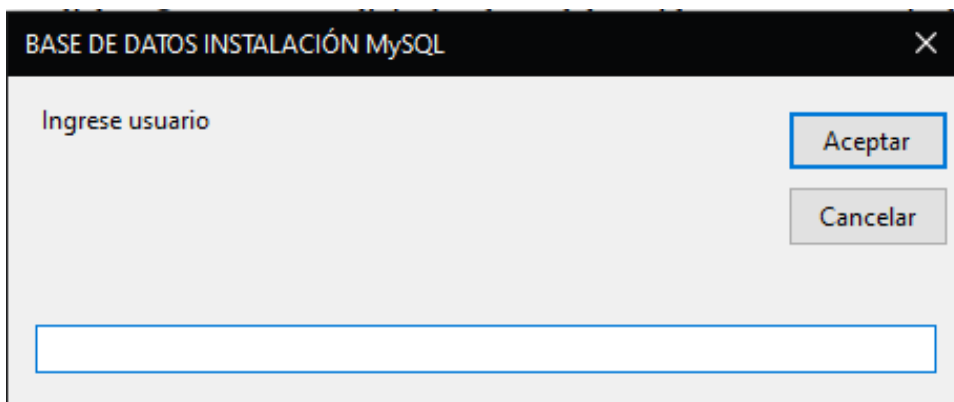
A screenshot of a Windows dialog box titled "BASE DE DATOS INSTALACIÓN MySQL". The dialog has a close button (X) in the top right corner. The main text inside says "Ingrese servidor". Below this text is a text input field. To the right of the input field are two buttons: "Aceptar" (highlighted with a blue border) and "Cancelar".

- Ingresar el número de puerto (por defecto, 3306).



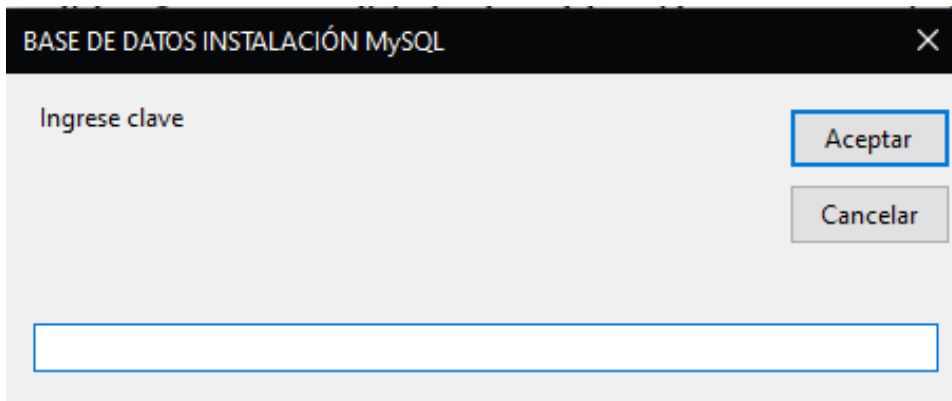
A screenshot of a Windows dialog box titled "BASE DE DATOS INSTALACIÓN MySQL". The dialog has a close button (X) in the top right corner. The main text inside says "Ingrese puerto". Below this text is a text input field. To the right of the input field are two buttons: "Aceptar" (highlighted with a blue border) and "Cancelar".

- Ingresar el nombre de usuario de MySQL (ejemplo: root).



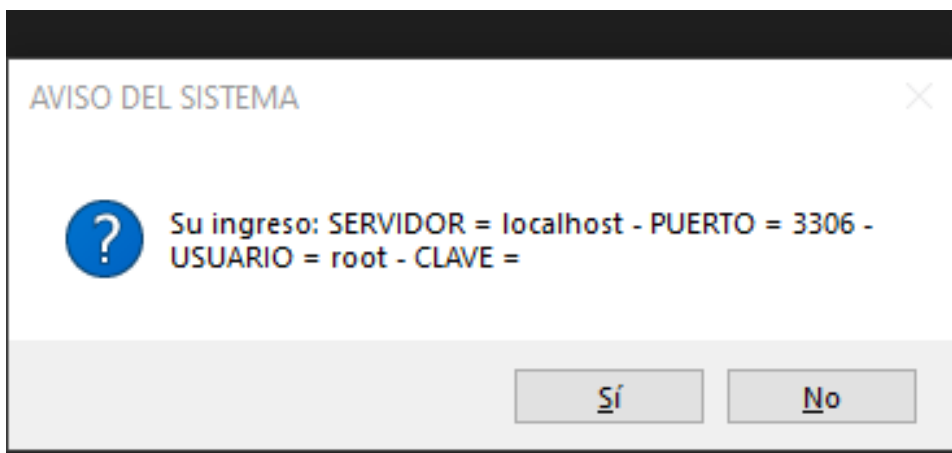
A screenshot of a Windows dialog box titled "BASE DE DATOS INSTALACIÓN MySQL". The dialog has a close button (X) in the top right corner. The main text inside says "Ingrese usuario". Below this text is a text input field. To the right of the input field are two buttons: "Aceptar" (highlighted with a blue border) and "Cancelar".

- Ingresar la contraseña del usuario de MySQL.



A screenshot of a Windows dialog box titled "BASE DE DATOS INSTALACIÓN MySQL". The dialog has a light gray background. At the top left, it says "Ingrese clave". On the right side, there are two buttons: "Aceptar" (highlighted with a blue border) and "Cancelar". At the bottom, there is a long, empty text input field for entering the password.

- Se mostrará un resumen de los datos ingresados.



A screenshot of a Windows "AVISO DEL SISTEMA" (System Warning) dialog box. It features a blue circular icon with a white question mark on the left. To the right of the icon, the text reads: "Su ingreso: SERVIDOR = localhost - PUERTO = 3306 - USUARIO = root - CLAVE =". At the bottom right, there are two buttons: "Sí" and "No".

- Haciendo clic en 'Sí', el sistema intentará conectarse.
- Si se selecciona 'No', se regresa al paso 1.

2. Inicio de Sesión

- Ingresar el nombre de usuario y la contraseña registrados.
- Hacer clic en el botón INGRESAR para acceder al sistema.



A mockup of a login window titled "Login". The window has a light gray background and a white title bar with standard window controls (minimize, maximize, close). On the left side, there is a circular illustration of a person wearing a headset and working on a laptop, with a grid of blue and white squares floating above it. On the right side, there are two text input fields: the first is labeled "USUARIO" and the second is labeled "CONTRASEÑA". Below these fields is a blue button with the text "INGRESAR" in white capital letters.

3. Menú Principal

- Registrar Cliente: Carga de un nuevo cliente en el sistema.
- Pagar Cuota: Registro del pago correspondiente a un socio.
- Listar Vencimientos: Visualización de socios con cuotas vencidas.
- Inscribir Actividad: Inscripción de un cliente a una actividad.
- Salir: Cierra la sesión y finaliza el sistema.



4. Registrar Cliente

- Ingresar nombre, apellido, email y DNI (solo números).
- Si se marca 'Socio', se habilita el campo 'Apto físico'.
- La fecha del apto debe ser válida y no superar un año.
- Hacer clic en REGISTRAR para guardar los datos.



REGISTRO DE CLIENTE

Nombre

Apellido

E-mail

D.N.I. ☒ Socio

Apto Físico

*Los Socios deben presentar apto físico con fecha menor a 1 año

Todos los campos son obligatorios.

- Si es socio, se abrirá automáticamente la pantalla de Pago de Cuota.



REGISTRO DE CLIENTE

Nombre

Apellido

E-mail

D.N.I. ☒ Socio

Apto Físico

*Los Socios deben presentar apto físico con fecha menor a 1 año

Todos los campos son obligatorios.

DEPORTIVO
administrativa

PAGO DE CUOTA

Monto

Medio de Pago

Cant. Cuotas * Sólo si eligió tarjeta

5. Pago de Cuota

- El campo Nro. Socio ya estará completo si proviene del registro.

The screenshot shows a web application window titled 'formCuota'. On the left, there is an illustration of a person holding a large blue credit card. Overlaid on this is a modal window titled 'AVISO DEL SISTEMA' with an information icon and the text 'Se almacenó con éxito la cuota.' and an 'Aceptar' button. The main form, titled 'PAGO DE CUOTA', contains the following fields and controls:

- A text input field containing the number '2'.
- A label 'Monto' followed by a text input field containing '1234'.
- A label 'Medio de Pago' followed by a dropdown menu currently showing 'Efectivo'.
- A label 'Cant. Cuotas' followed by an empty text input field and a note '* Sólo si eligió tarjeta'.
- Two buttons at the bottom: 'PAGAR' (highlighted in blue) and 'VOLVER' (greyed out).

- Ingresar el monto a pagar.
- Seleccionar el medio de pago: Efectivo, Transferencia o Tarjeta.
- Si se selecciona tarjeta, indicar la cantidad de cuotas.
- Hacer clic en PAGAR para confirmar.
- Se muestra un mensaje de éxito y el carnet de socio.

The screenshot shows a 'Vista previa de impresión' (Print Preview) window. The main content is a membership card for 'CLUB DEPORTIVO' with the title 'CARNET DE SOCIO'. The card details are as follows:

Nombre: Apellido, Nombre
Nro. Socio: 2
Vencido: 12/06/2025
Válido hasta: 12/07/2025
Monto: \$1.234,00
Pago: Efectivo

At the bottom of the card, it says: ¡Gracias por ser parte!

The window includes a toolbar with icons for print, zoom, and other functions, and a 'Cerrar' (Close) button. The page number 'Página 1' is displayed in the top right corner.

6. Pago de Cuota desde el Menú

- Ingresar el número de socio manualmente.
- Completar monto, medio de pago y cuotas si aplica.
- Hacer clic en PAGAR para confirmar la operación.
- Se mostrará un mensaje de éxito y opción de imprimir comprobante.



The screenshot shows a web application window titled 'formCuota'. On the left, there is an illustration of a person holding a large credit card next to a smartphone displaying a payment interface. The main area is a form titled 'PAGO DE CUOTA' with the following fields:

- Nro. Socio: 1
- Monto: 1234
- Medio de Pago: Tarjeta de Credito (dropdown menu)
- Cant. Cuotas: 12

A note next to the 'Cant. Cuotas' field states: '* Sólo si eligió tarjeta'. At the bottom, there are two buttons: 'PAGAR' (highlighted in blue) and 'VOLVER' (grey).

7. Listar Vencimientos

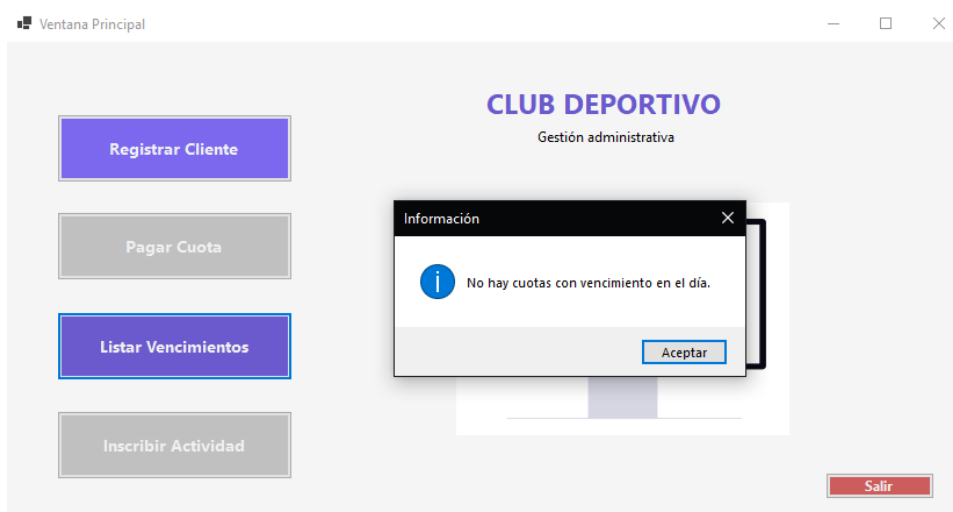
- Hacer clic en el botón Listar Vencimientos.
- Si hay vencimientos, se muestra una grilla con los datos:
 - ID de Socio, Nombre, Apellido, DNI, Fecha, Valor.

Listado de Cuotas a Vencer Hoy

	idSocio	nombre	apellido	dni	fechaVencimiento	valorCuota
»»	0					

Volver

- Si no hay vencimientos, se muestra un mensaje informativo.



8. Inscripción a Actividad

- Seleccionar una actividad del desplegable.
- Ingresar el DNI del cliente registrado.
- El sistema mostrará el monto a pagar.
- Hacer clic en PAGAR para confirmar la inscripción.
- Se mostrará un mensaje de éxito.




The screenshot shows a web application window titled 'frmInscripciónActividad'. The main form is titled 'INSCRIPCIÓN ACTIVIDAD' and contains the following fields:

- Actividad:** A dropdown menu with 'Basquet' selected.
- Nro. DNI:** A text input field containing '12123123'.
- Monto:** A text input field containing '3000,00'.

Below the fields, it displays 'Cupo total: 15 - Hay cupo disponible'. At the bottom, there are two buttons: 'PAGAR' (highlighted in blue) and 'VOLVER' (grey). An 'AVISO DEL SISTEMA' dialog box is overlaid on the right, showing a blue information icon and the text 'Se realizó con éxito la inscripción', with an 'Aceptar' button.

- Se preguntará si desea imprimir el comprobante.



This screenshot shows the same 'frmInscripciónActividad' window as above, but with a 'Comprobante' dialog box overlaid. The dialog box contains a question mark icon and the text '¿Desea imprimir el comprobante de inscripción?'. It has two buttons: 'Sí' (highlighted in blue) and 'No' (grey).