

Caso de Uso ID:	C001
Caso de Uso Nombre	Registrar Cliente
Actor	Administrador del Club
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el Administrador del Club seleccione la opción Registrar Cliente, ingrese los datos y se almacene a la persona como cliente del club. Si se trata de un socio, se registra automáticamente su primera cuota mensual.
Precondiciones	El cliente no debe estar registrado en el club.
Postcondiciones	Se genera un número de cliente. Se asocia al cliente con su condición de socio o no socio.
Prioridad	Alta
Frecuencia de uso	A demanda
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El CU inicia cuando el Administrador del Club (AdC) selecciona la opción Registro del Cliente. 2. AdC ingresa los datos. 3. El sistema verifica que todos los datos estén ingresados. 4. El sistema verifica que no exista el cliente como tal. 5. El sistema almacena al cliente como socio o no socio. 6. Si es socio, el sistema registra automáticamente su primera cuota.
Flujos Alternativos	<ol style="list-style-type: none"> 6. El sistema verifica si existe el cliente y ya está registrado. 7. El sistema rechaza el registro del cliente. 8. El sistema muestra un mensaje.
Excepciones	No posee
Includes	Alta Socio, Alta No Socio
Extends	Registrar Cuota
Req no funcionales	Ninguna
Notas	Ninguna

Caso de Uso ID:	C002
Caso de Uso Nombre	Inscribir Actividad
Actor	Administrador del Club
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el Administrador del Club seleccione la opción Inscripción a Actividad, ingrese los datos y se almacene al no socio como inscripto en la actividad seleccionada.
Precondiciones	El no socio debe estar registrado. Debe existir cupo disponible.
Postcondiciones	Se genera un registro de inscripción. Se registra el pago correspondiente.
Prioridad	Alta
Frecuencia de uso	A demanda
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El CU inicia cuando el Administrador del Club (AdC) selecciona la opción Inscribir Actividad. 2. AdC ingresa los datos de la actividad y del no socio. 3. El sistema verifica que todos los datos estén ingresados. 4. El sistema verifica que exista cupo para la actividad. 5. El sistema almacena al no socio como inscripto. 6. El sistema registra el pago correspondiente.
Flujos Alternativos	<ol style="list-style-type: none"> 7. El sistema verifica si el no socio existe, y no está registrado. 8. El sistema rechaza la inscripción. 9. El sistema muestra un mensaje.
Excepciones	No posee
Includes	Registrar Pago Actividad
Extends	Ninguno
Req no funcionales	Confirmación visual del cupo disponible.
Notas	Ninguna

Caso de Uso ID:	C003
Caso de Uso Nombre	Pagar Cuota
Actor	Administrador del Club
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el Administrador del Club seleccione la opción Pago de Cuota, ingrese los datos y se registre el pago mensual correspondiente al socio.
Precondiciones	El socio debe estar registrado.
Postcondiciones	Se registra el pago de una nueva cuota. El socio queda habilitado para realizar actividades.
Prioridad	Alta
Frecuencia de uso	A demanda
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El CU inicia cuando el Administrador del Club (AdC) selecciona la opción Pagar Cuota. 2. AdC ingresa el DNI del socio y los datos del pago. 3. El sistema verifica que todos los datos estén ingresados. 4. El sistema verifica que el socio exista. 5. El sistema registra el pago de la cuota.
Flujos Alternativos	<ol style="list-style-type: none"> 6. El sistema verifica si el socio existe, y no está registrado. 7. El sistema rechaza el pago. 8. El sistema muestra un mensaje.
Excepciones	No posee
Includes	Registrar Cuota
Extends	Ninguno
Req no funcionales	Ninguno
Notas	Ninguna

Caso de Uso ID:	C004
Caso de Uso Nombre	Registrar Cuota
Actor	Sistema
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando reciba una solicitud de registrar una cuota para un socio existente.
Precondiciones	Debe conocerse el socio y los datos del pago.
Postcondiciones	Se registra la cuota del socio en la base de datos.
Prioridad	Alta
Frecuencia de uso	A demanda
Flujo Normal	1. El CU inicia cuando el sistema recibe los datos de cuota. 2. El sistema valida los datos. 3. El sistema registra la cuota del socio.
Flujos Alternativos	4. El sistema detecta datos incompletos. 5. El sistema cancela el registro. 6. El sistema muestra un mensaje.
Excepciones	No posee
Includes	Ninguno
Extends	Ninguno
Req no funcionales	Ninguno
Notas	Usado por otros CU como extensión.

Caso de Uso ID:	C005
Caso de Uso Nombre	Registrar Pago Actividad
Actor	Sistema
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando reciba una solicitud de registrar un pago por actividad de un no socio.
Precondiciones	Debe conocerse el no socio, la actividad y el monto a abonar.
Postcondiciones	Se registra el pago en la base de datos.
Prioridad	Alta
Frecuencia de uso	A demanda
Flujo Normal	1. El CU inicia cuando el sistema recibe los datos del pago. 2. El sistema valida los datos. 3. El sistema registra el pago.
Flujos Alternativos	4. El sistema detecta inconsistencias. 5. El sistema cancela el registro. 6. El sistema muestra un mensaje.
Excepciones	No posee
Includes	Ninguno
Extends	Ninguno
Req no funcionales	Ninguno
Notas	Invocado desde el CU Inscripción a Actividad.

Caso de Uso ID:	C006
Caso de Uso Nombre	Listar Cuotas Próximas a Vencerse
Actor	Administrador del Club
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el Administrador del Club seleccione la opción para visualizar los socios cuya cuota vence en el día.
Precondiciones	Deben existir cuotas registradas con fecha de vencimiento igual a la fecha del día.
Postcondiciones	Se muestra una lista de socios con cuotas próximas a vencer.
Prioridad	Alta
Frecuencia de uso	A demanda
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El CU inicia cuando el Administrador del Club (AdC) selecciona la opción Listar Cuotas Próximas a Vencerse. 2. El sistema obtiene la fecha del día. 3. El sistema consulta las cuotas con vencimiento igual a la fecha actual. 4. El sistema muestra una lista con los socios correspondientes.
Flujos Alternativos	<ol style="list-style-type: none"> 5. El sistema no encuentra cuotas con vencimiento en el día. 6. El sistema informa que no hay vencimientos.
Excepciones	No posee
Includes	Ninguno
Extends	Ninguno
Req no funcionales	Ninguno
Notas	Ninguno