FACULDADE SENAC GOIÁS GESTÃO DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO.

Lúcio de Souza Torres Ordonez Ribeiro Vinicius Abadio Jordy Alecssander

Auditoria e Qualidade de Software

Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
13/11/2019	1.0	Documento de Relatório de testes de Loja virtual	Lúcio Torres Ordõnez Ribeiro Vinicius Abadio JordyAlecssander

Sumário

1.	Intro	odução		4
	1.1	Visão	o Geral do Documento	4
2.	Esco	opo		4
3.	Test	tes Realiz	zados	4
	3.1 Testes Funcionais			4
		3.1.1	Objetivo dos Testes	4
		3.1.2	Setup dos Experimentos realizados	4
		3.1.3	Método Utilizado	4
		3.1.4	Técnica	5
		3.1.5	CT01 – Realizar Login	5
		3.1.6	CT02 – Senha Inválida no Login	5
		3.1.7	CT03 – Realizar Cadastro	6
		3.1.8	CT04 – Cadastro de Produto	6
		3.1.9	CT05 – Exclusão de produto do carrinho	7
		3.1.10	CT06 – Pagamento com cartão de crédito	7
	3.2 Testes de Respostas da API		8	
		3.2.1	@GetMapping	8
		3.2.2	@GetMapping("/{id}")	9
		3.2.3	@DeleteMapping("/{id}")	10
	3.3 Testes de Performance		10	
	3.4 Testes de Configuração		10	
4.	Refe	erências		11

Relatório de Testes

1. Introdução

Este documento define o projeto de testes do sistema de Loja Virtual, a serem realizados durante e após a implementação do mesmo, visando validar as funcionalidades oferecidas pelo sistema. Neste documento será avaliado se os requisitos do sistema estão sendo satisfeitos, e serão descritos procedimentos para a execução dos testes, métodos utilizados e avaliação dos resultados obtidos.

Um caso de teste especifica uma maneira de testar o sistema: o que testar, quais os valores e précondições de entrada e os valore e pós-condições de saída. A realização de um ou mais procedimentos de teste é formado por um conjunto de instruções para execução, que pode ser feito com auxílio de ferramentas ou manualmente.

1.1 Visão Geral do Documento

Seção 1 – Introdução: Esta parte refere-se a visão geral do documento.

Seção 2 – Escopo: Nesta parte se encontra os testes que foram realizados.

Seção 3 – Testes Realizados: Descreve os objetivos dos testes realizados, as condições de realização dos experimentos, a metodologia utilizada.

Seção 4 - Referências: Lista dos documentos utilizados para a elaboração deste documento.

2. Escopo

Neste documento serão descritos os testes que foram realizados na Loja Virtual.

- Testes Funcionais
- Testes de Resposta
- Testes de Performance
- Testes de Configuração

3. Testes Realizados

3.1 Testes Funcionais

3.1.1 Objetivo dos Testes

Assegurar o correto funcionamento dos recursos oferecidos pelo software, incluindo a navegação, processamento dos dados de entrada, fluxo dos casos de uso e resultados.

3.1.2 Setup dos Experimentos realizados

O site deve ser aberto no navegador;

3.1.3 Método Utilizado

Os testes foram feitos verificando-se o fluxo dos dados de entrada para cada um deles, verificando-se a resposta do programa, se foi adequada às entradas, reportando erros se os dados eram inválidos ou gerando saídas corretas, a partir de dados válidos.

3.1.4 Técnica

Executar cada caso de uso, o fluxo de caso de uso ou função, utilizando dados válidos ou inválidos, para verificar o seguinte:

- O resultado esperado ocorre quando entradas válidas são utilizadas.
- Erros apropriados ocorrem quando entradas inválidas são utilizadas.
- Cada regra de negócio é aplicada corretamente.

3.1.5 CT01 – Realizar Login

[CT01]

Caso de teste	CT 01 – Realizar Login	
Pré-condições	O usuário deverá ter iniciado o navegador, estar com a página web da loja aberta e estar devidamente cadastrado.	
Procedimento	 O ator deverá clicar no botão de Login O ator deverá informar o seu usuário O ator deverá informar sua senha O sistema verifica os dados 	
Resultado esperado	Login com êxito e direcionamento para página inicial	
Dados de entrada	Um login válido	
Prioridade	Alta	

3.1.6 CT02 – Senha Inválida no Login

[CT02]

Caso de teste	CT 02 – Senha Inválida	
Pré-condições	Estar na tela de login.	
Procedimento	 O ator informa uma senha inválida e preenche um login válido O ator seleciona a opção OK O sistema verifica se os campos obrigatórios foram preenchidos O sistema verifica se o login do usuário está cadastrado no sistema e se a senha é correta O sistema exibe a mensagem "Login/Senha inválidos" 	
Resultado esperado	Mensagem de erro do sistema	
Dados de entrada	Um login inválido	
Prioridade	Alta	

3.1.7 CT03 - Realizar Cadastro

[CT03]

Caso de teste	CT 03 – Realizar cadastro	
Pré-condições	Estar na tela de cadastro	
Procedimento	1) O ator deverá informar um Nome e Sobrenome 2) O ator deverá informar um e-mail para vínculo 3) O ator deverá escolher um nome de usuário 4) O ator deverá preencher informações de pagamento 5) O ator deverá criar uma senha 6) O sistema validará se os campos obrigatórios foram preenchidos 7) Um e-mail será enviado para confirmação do cadastro	
Resultado esperado	Mensagem de aprovação do sistema e solicitação para confirmar cadastro no e-mail	
Dados de entrada	Informações pessoais e bancárias	
Prioridade	Alta	

3.1.8 CT04 – Cadastro de Produto

[CT04]

Caso de teste	CT 04 – Cadastro de Produto	
Pré-condições	Estar logado como administrador e na tela de produtos	
Procedimento	 O ato deverá informar o nome do produto O ator deverá informar o preço O ator deverá informar uma breve descrição do produto O ator deverá informar quantidade em estoque 	
Resultado esperado	Mensagem de confirmação do cadastro de produto	
Dados de entrada	Informações do produto como nome e preço	
Prioridade	Alta	

3.1.9 CT05 – Exclusão de produto do carrinho

[CT05]

Caso de teste	CT 05 – Exclusão de produto do carrinho	
Pré-condições	Possuir produto no carrinho de compras	
Procedimento	 O ator deverá clicar no carrinho de compras O ator deverá escolher os produtos a serem excluídos O ator deverá clicar em retirar do carrinho A lista de produtos será atualizada e o valor total do carrinho recalculado 	
Resultado esperado	Produto excluído da lista de compras do carrinho	
Dados de entrada	Produtos selecionados na loja para o carrinho	
Prioridade	Média	

3.1.10 CT06 – Pagamento com cartão de crédito

[CT06]

Caso de teste	CT 06 – Pagamento com cartão de crédito	
Pré-condições	Ter produtos no carrinho e estar na tela do carrinho de compras	
Procedimento	 O ator deverá clicar em concluir compra O ator será direcionado para a tela de pagamento O ator deverá escolher pagamento com cartão de crédito O ator deverá informar os dados do cartão O ator deverá clicar em continuar e informar o código de segurança do cartão 	
Resultado esperado	Mensagem de compra aprovada	
Dados de entrada	Informações do cartão	
Prioridade	Alta	

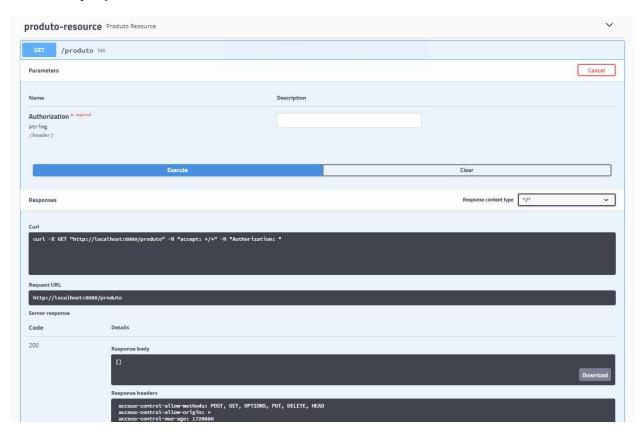
3.2 Teste de Resposta da API

Os testes foram feitos através de uma integração com o Swagger (Framework para API's REST)

3.2.1 @GetMapping

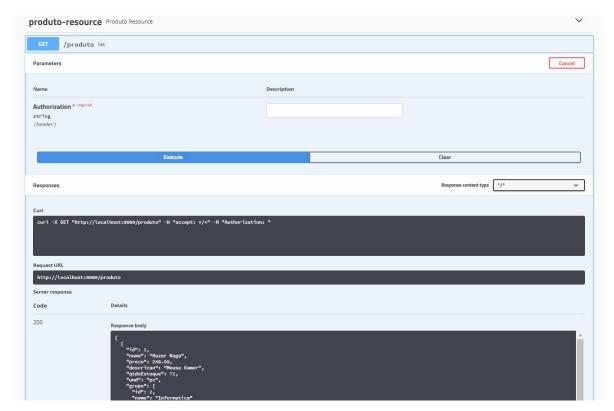
Nossa primeira requisição http irá buscar retornar uma lista de Produtos.

1. Primeiro faremos uma requisição sabendo que nosso banco de dados está vazio. Feita uma requisição via GET em uma tabela sem dados:



Podemos observar que o servidor nos devolve o código 200 OK, ou seja, a requisição foi realizada com sucesso; porém no Response body, ou seja, corpo da requisição/resposta ele [], ou seja não existem dados cadastrados na tabela Produto.

2. Agora faremos uma requisição com dados em nosso banco.



Na imagem acima vemos que desta vez a requisição veio com um retorno de um json. Observamos também que seu status foi um 200 OK, como deveria ser, devido a ter feito um retorno de requisição http get com sucesso.

3.2.2 @GetMapping("/{id}")

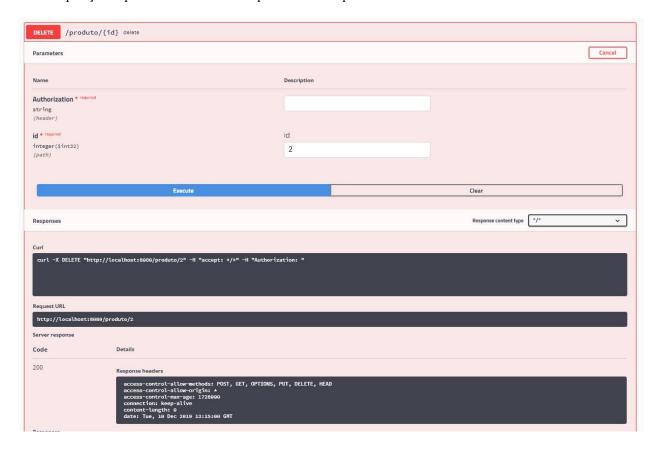
Esta requisição http irá retornar um Produto passando como parâmetro seu 'id'.



Ele executou a requisição e retornou um status 200 OK, ou seja, foi listado com sucesso o produto cujo 'id': 3, retornando assim um json com esse registro.

3.2.3 @DeleteMapping("/{id}")

Nesta requisição http irá deletar um Produto passando como parâmetro seu 'id'.



Ele executou a requisição e retornou um status 204, ou seja, foi deletado com sucesso o registro cujo id era 2.

3.3 Testes de Performance

Nos nossos projetos não foi preciso fazer testes de performance, pois o nosso software não exige muito processamento.

3.4 Testes de Configuração

No nosso projeto não foi preciso fazer testes de configuração, pois um deles é Web e o outro funciona localmente.

4. Referências

Esta parte faz uma relação dos documentos que foram utilizados como referência por este.

- Slide Aula 5 Teste de Software, Professora Ana Flávia
- Modelo de Relatório de Testes, Professora Ana Flávia
- Standard for Software Test Documentation: https://www.devmedia.com.br/padrao-para-documentacao-de-teste-de-software/26534