**報告書**

|  |  |
| --- | --- |
| **日付** | 2023－06－20 |
| **報告者** | パク・ジュウォン |

**1.　ポインタ演算**

-　ポインタ配列　: 配列の要素がポインタになってることを指す。また特定サイズの配列だけを示すひとつのポインタ。

**ポインタ配列**　:　アドレス値を保存する’配列’

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ポインタ** | **ポインタ** | **ポインタ** | **ポインタ** | **ポインタ** | **ポインタ** | **ポインタ** | **ポインタ** |

**Int \*ptr[3]; : int型変数に作られたint型ポインタ配列。**

**配列ポインタ**　:　配列が始まるところのアドレス値を保存出来るポインタ

|  |
| --- |
| **ポインタ** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

**int(\*ptr)[3];　:長さが３であるintr型2次元配列を指すポインタ変数。**

**2.Const**

**Const ポインタ**

ex）const int **\***ptr;

'ptr'は''const’という限定者を持ったポインタ。

ー＞すなわち、’ptr’が指している値を変更できないことをいう。’**\*ptr’を通じて値を読むことはできる**が、’ptr’を通じて**値を修正することはできない**。

**constポインタconstデータ**

const int ＊const ptr’；

’上記の例題では’ptr’は’const’限定者を持ったポイントで、’ptr’が指す値を変更できません。また’Ptr’自体を他のアドレスに変更することもできません。

**constを利用した文字列ポインタ例題**

**#include <stdio.h>**

**int main() {**

**const char ＊message = "I'm　so　sad　now．";**

**printf("%s\n", message);**

**return 0;**

**}**

**->**

**1.文字列ポインタ'message'宣言**

**2.message : I'm　so　sad　now．で初期化する。**

**3.messageを出力**(%s**=**文字列出力)

**4.messageはconst限定者を持っているため、値を変更しようとするとエラーが発生**