**報告書**

|  |  |
| --- | --- |
| **日付** | 2023－06－30 |
| **報告者** | パク・ジュウォン |

**1.Pointer**

ポインタとは？

メモリの位置を表現した記号。

Int \*a; //poitner変数宣言

|  |
| --- |
| **102** |

|  |  |
| --- | --- |
|  | 100 |
|  | 101 |
| **10** | **102** |
|  | 103 |

a memory

\*a=10;

Printf(”%d”,a); ← aはメモリの１０２を指しているため、１０２のアドレス値が出力

Printf(”%d”,\*a);← \*aは102の値を出力（**10**）

**2.変数のアドレス**

変数というものは皆アドレスを持っている。

Int b = 10;

|  |
| --- |
| **102** |

|  |  |
| --- | --- |
|  | 100 |
|  | 101 |
| **10** | **102** |
|  | 103 |

a memory

Int \*a;

a=&b; //bのアドレス　　　　 b

//ｂのアドレスをaに代入

Printf(”%d\n”,\*a);　//aの値：メモリ102の値は10なので、10を出力。

Printf(”%d\n”,b);　//ポインタ変数ではなく普通の変数なので、値をそのまま出力。

|  |
| --- |
| Int A = 10, B;  Int \*C = &B;  B = A--; // B=A--> 後衛演算子に従って、まずBはAの値である10をもらう。そのあとAは9になる。  B += 20;　//Bには１０を代入、B=B＋２０　→　B＝10+20　→　B=30  Printf(”%d”,\*C);　//ポインタ＊Cの値（ポインタを宣言したわけではない。） |

|  |
| --- |
| 10 → 9 |
| 10 → 30 |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| 101 |

A 100　　C 　＊C=　30

B 101

102

103

**3.LINUX**

|  |  |
| --- | --- |
| **オプション** | **説明** |
| **-a** | 非表示ファイルを含むすべての項目を表示 |
| **-d** | ディレクトリ情報のみを表示 |
| **-F** | ディレクトリは/,実行可能ファイルは\*,ソケットファイルは= ,リンクの場合@をファイルつなぎの後に表示 |
| **-l** | それぞれのファイルとディレクトリが区別されていない場合、ファイルとディレクトリを詳細に表示するコマンド |
| **-m** | 各項目をコンマで区切って表示 |
| **-r** | 項目を逆順に表示 |
| **-R** | 下位ディレクトリの内容も表示 |
| **-s** | kb単位で表示 |
| **-t** | 最終修正時間を基準に表示 |
| **-u** | 最終アクセス時間を基準に表示 |