

Základná štruktúra projektu hry NumberLink

- **NumberLink** – základný balík, obsahuje hlavné triedy aplikácie
 - **NumberLink** – hlavná trieda aplikácie s metódou main
- **NumberLink.core** – balík obsahuje triedy definujúce logiku herného poľa, nezávisle od užívateľského rozhrania
 - **Field** – trieda reprezentujúca herné pole a jeho funkčnosť. Herné pole obsahuje dlaždice
 - **Grid** – trieda reprezentujúca dlaždicu herného poľa. Dlaždice sú typu: link Link a napovedá pri hľadaní cesty Hint
 - **Link** – trieda reprezentujúca cestu medzi číslami typu link
 - **Hint** – trieda reprezentujúca pomocný náhodný grid pri hľadaní cesty
 - **GridState** – enumeračný typ vyjadrujúci stav dlaždice
 - **GameState** – enumeračný typ vyjadrujúci stav hry
- **NumberLink.consoleUI** – balík obsahuje triedy definujúce interakciu s používateľom
 - **ConsoleUI** – trieda definujúca interakciu hry s používateľom