

Pri hre NumberLink je pri generovaní poľa a čísel potrebné:

1. Náhodne vygenerovať čísla v hernom poli.

- Vygenerujeme náhodne vzájomne sa nepretínajúce cesty na hernom poli
- Ak zostanú nevyplnené polia, tie označíme ako zakázané a cez tieto cesta nebude viesť

Táto hra sa nedá prehrať, po každom ťahu hráča sa bude kontrolovať, či je hra vyhratá

- Ak hráč bude mať spojené všetky čísla a niektoré z ciest sa bude prekryvať, hra zostane stále v stave Playing a žiada od hráča ťah.
- Ak hráč bude mať spojené všetky čísla a žiadna z ciest sa nebude prekryvať, hra sa považuje za vyhratú.

Ťah hráča spočíva vo výbere čísla, ktoré chce spájať

- Označiť dlaždicu, len ak je OPEN, realizované metódou markPath(int row, int column),
- Ak hráč nebude vedieť, ktorú dlaždicu označiť, môže použiť metódu makeHint, ktorá označí dlaždicu cesty, ktorú hľadá.