Pri hre NumberLink je pri generovaní poľa a čísel potrebné:

1. Náhodne vygenerovať čísla v hernom poli.

* Vygenerujeme náhodne vzájomne sa nepretínajúce cesty na hernom poli
* Ak zostanú nevyplnené polia, tie označíme ako zakázané a cez tieto cesta nebude viesť

Táto hra sa nedá prehrať, po každom ťahu hráča sa bude kontrolovať, či je hra vyhratá

* Ak hráč bude mať spojené všetky čísla a niektoré z ciest sa bude prekrývať, hra zostane stále v stave Playing a žiada od hráča ťah.
* Ak hráč bude mať spojené všetky čísla a žiadna z ciest sa nebude prekrývať, hra sa považuje za vyhratú.

Ťah hráča spočíva vo výbere čísla, ktoré chce spájať

* Označiť dlaždicu, len ak je OPEN, realizované metódou markPath(int row, int column),
* Ak hráč nebude vedieť, ktorú dlaždicu označiť, môže použiť metódu makeHint, ktorá označí dlaždicu cesty, ktorú hľadá.