

# Design für Analphabeten

Pascal Knüppel, Dirk Evers, Jan-Bernd Vosteen

22.01.2013

# Inhaltsverzeichnis

## 1 Einleitung

- Was ist Analphabetismus?
- Zielgruppe

## 2 Design Entwicklung

- Texterstellung
- Invisque (INteractive VSual Search and Query Environment)

# Was ist Analphabetismus?

Das nicht- bis nur teilweise beherrschen vom Lesen und Schreiben

# Arten des Analphabetismus

- primärer Analphabetismus
  - Wenn man das Lesen und Schreiben nie gelernt hat.
- sekundärer Analphabetismus
  - Wenn das Lesen und Schreiben wieder verlernt wurde.
- Semianalphabetismus
  - Wenn man lesen, aber nicht schreiben kann
- funktionaler Analphabetismus
  - Wenn man einzelne Worte versteht, aber mit langen Texten und deren Zusammenhänge massive Schwierigkeiten hat.

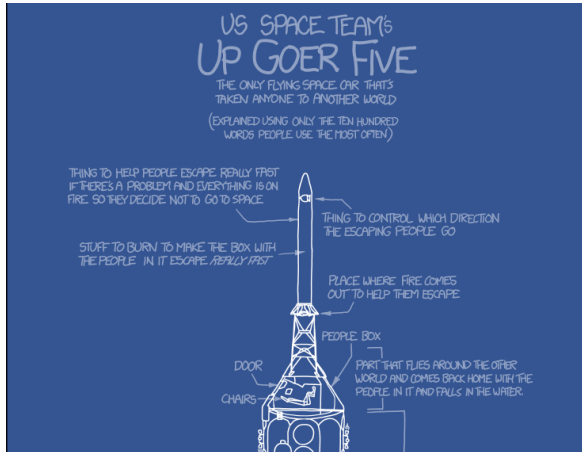
# Gründe des Analphabetismus

- 1 Mangelnde Bildung
- 2 Legasthenie
  - Eine Störung der auditiven und visuellen Wahrnehmungsverarbeitung.
- 3 Dyslexie
  - Wörter und/oder Texte, werden cognitiv nicht richtig verstanden.
- 4 Argrafie
  - Wörter können nicht geschrieben werden, trotz normalen Intellekts und guter Handmotorik

## Zielgruppe

# Vorgehensweise bei der Design-Entwicklung

# Einfache Sprache





# Was ist Invisque?

# Design Gedanken

# Evaluation

# Demo

Ende  
Vielen Dank