Design für Analphabeten

Pascal Knüppel, Dirk Evers, Jan-Bernd Vosteen

22.01.2013



Design

Inhaltsverzeichnis

- 1 Einleitung
- 2 Gründe für Analphabetismus
 - Gründe für Analphabetismus
- 3 Analphabeten im Alltag
 - Probleme der Analphabeten
 - Erfahrungsbericht eines Analphabeten
- 4 Design
 - Desing Entwicklung
 - Verbesserungen
- 5 Anwendungen
 - Invisque (Interactive Visual Search and Query Environment)
 - Jobbörse
 - DVV-Lernportal



- Das nicht- bis nur teilweise Beherrschen vom Lesen und Schreiben
- Weltweit ca. 775 Millionen Analphabeten (Stand 2012)
- Deutschland ca. 7,5 Millionen Analphabeten (Stand 2012 ca. 6%)

- primärer Analphabetismus
 - Wenn man das Lesen und Schreiben nie gelernt hat

Arten des Analphabetismus

- primärer Analphabetismus
 - Wenn man das Lesen und Schreiben nie gelernt hat
- sekundärer Analphabetismus
 - Wenn das Lesen und Schreiben wieder verlernt wurde



- primärer Analphabetismus
 - Wenn man das Lesen und Schreiben nie gelernt hat
- sekundärer Analphabetismus
 - Wenn das Lesen und Schreiben wieder verlernt wurde
- Semianalphabetismus
 - Wenn man lesen, aber nicht schreiben kann



Einleitung

- primärer Analphabetismus
 - Wenn man das Lesen und Schreiben nie gelernt hat
- sekundärer Analphabetismus
 - Wenn das Lesen und Schreiben wieder verlernt wurde
- Semianalphabetismus
 - Wenn man lesen, aber nicht schreiben kann
- funktionaler Analphabetismus
 - Wenn man einzelne Worte versteht, aber mit langen Texten und deren Zusammenhängen massive Schwierigkeiten hat



Einleitung

Ein großes Problem in Deutschland:

finanziert werden."

Zitat Küstermann vom Neuköllner Verein "Lesen & Schreiben e.V." "Ein Hauptproblem ist, dass Muttersprachler gesetzlich kein Anrecht auf nachträglichen Schriftspracherwerb haben, anders als Bürger mit Migrationshintergrund. Hier gibt es bisher für Deutsche, die an den Rand der Gesellschaft gedrängt werden, kaum Angebote, die

Gründe für Analphabetismus

Gründe des Analphabetismus

Mangelnde Bildung

Gründe des Analphabetismus

- Mangelnde Bildung
- 2 Legasthenie (Dyslexie)

Mangelnde Bildung

Hauptursachen sind nach Untersuchungen häufig folgende:

Kinder werden ausgelacht beim Vorlesen



Gründe für Analphabetismus

Mangelnde Bildung

Hauptursachen sind nach Untersuchungen häufig folgende:

- Kinder werden ausgelacht beim Vorlesen
- von den Eltern nicht unterstützt. Sätze wie "du bist sowieso zu dumm" demotivieren die Kinder



Mangelnde Bildung

Hauptursachen sind nach Untersuchungen häufig folgende:

- Kinder werden ausgelacht beim Vorlesen
- von den Eltern nicht unterstützt
 Sätze wie "du bist sowieso zu dumm" demotivieren die Kinder
- Lehrer werden nicht aufgeklärt und bestrafen die Kinder bei schlechter Leistung

Gründe für Analphabetismus

Mangelnde Bildung

Hauptursachen sind nach Untersuchungen häufig folgende:

- Kinder werden ausgelacht beim Vorlesen
- von den Eltern nicht unterstützt
 Sätze wie "du bist sowieso zu dumm" demotivieren die Kinder
- Lehrer werden nicht aufgeklärt und bestrafen die Kinder bei schlechter Leistung
- demotivierte Kinder mogeln sich im Folgenden durch und wollen ihre Schwäche geheim halten



Legasthenie

Eine Störung der auditiven und visuellen
 Wahrnehmungsverarbeitung, die zu einer Lese- und
 Rechtschreibschwäche führt, trotz normal entwickelter
 Intelligenz.

Gründe für Analphabetismus

Legasthenie

- Eine Störung der auditiven und visuellen
 Wahrnehmungsverarbeitung, die zu einer Lese- und
 Rechtschreibschwäche führt, trotz normal entwickelter
 Intelligenz.
- erblich bedingt

Legasthenie

- Eine Störung der auditiven und visuellen Wahrnehmungsverarbeitung, die zu einer Lese- und Rechtschreibschwäche führt, trotz normal entwickelter Intelligenz.
- erblich bedingt
- taucht häufig gemeinsam mit AD(H)S auf

Gründe für Analphabetismus

Legasthenie

- Eine Störung der auditiven und visuellen Wahrnehmungsverarbeitung, die zu einer Lese- und Rechtschreibschwäche führt, trotz normal entwickelter Intelligenz.
- erblich bedingt
- taucht häufig gemeinsam mit AD(H)S auf
- umstritten ob heilbar oder nicht

Gründe für Analphabetismus

Legasthenie

So sieht ein von ADHS und Legasthenie betroffenes Kind den Text:

S osieht ein V Oh A **p. Schalde posisibe**nie bet f offenes Kin dden T ext.



Wie Analphabeten unerkannt bleiben

- Erfinden von Ausreden
 - "ich habe meine Brille vergessen"
 - "meine Hand tut weh"
- auswendig lernen
 - Beispiel: Fahrgastbetreuerin bei der S-Bahn lernte alle Fahrzeiten und Verbindungen auswendig



Design

Ängste vieler Analphabeten

- Ablehnung
- Als dumm bezeichnet zu werden
- Verspottung
- vor Bestrafung
 - als Kind bspw. in der Schule
 - als Erwachsener bspw. durch Jobverlust



Analphabeten in der Bildung

Nach Studien haben etwa

■ 19% keinen Schulabschluss.

Probleme der Analphabeten

Analphabeten in der Bildung

Nach Studien haben etwa

- 19% keinen Schulabschluss.
- 48% haben einen niedrigen Schulabschluss.

Analphabeten in der Bildung

Nach Studien haben etwa

- 19% keinen Schulabschluss.
- 48% haben einen niedrigen Schulabschluss.
- 12% verfügen über einen hohen Schulabaschluss.

Probleme der Analphabeten

Analphabeten in der Bildung

Nach Studien haben etwa

- 19% keinen Schulabschluss.
- 48% haben einen niedrigen Schulabschluss.
- 12% verfügen über einen hohen Schulabaschluss.

die anderen 21% wurden leider nirgends erwähnt



Erfahrungsbericht eines Analphabeten



Erfahrungsbericht eines Analphabeten

Bernd Dahler (36) - [Zeitpunkt der Befragung unbekannt]

aufgewachsen mit 10 Geschwistern als 2. jüngstes Kind.



Erfahrungsbericht eines Analphabeten

- aufgewachsen mit 10 Geschwistern als 2. jüngstes Kind.
- In der Schule:
 - Beim Vorlesen gestottert und deshalb ausgelacht.



Design

Erfahrungsbericht eines Analphabeten

- aufgewachsen mit 10 Geschwistern als 2. jüngstes Kind.
- In der Schule:
 - Beim Vorlesen gestottert und deshalb ausgelacht.
 - Sollte als Linkshänder mit der rechten Hand schreiben.



Erfahrungsbericht eines Analphabeten

- aufgewachsen mit 10 Geschwistern als 2. jüngstes Kind.
- In der Schule:
 - Beim Vorlesen gestottert und deshalb ausgelacht.
 - Sollte als Linkshänder mit der rechten Hand schreiben.
 - Auf der Hauptschule war er bei den Klassenarbeiten meistens krank.

- aufgewachsen mit 10 Geschwistern als 2. jüngstes Kind.
- In der Schule:
 - Beim Vorlesen gestottert und deshalb ausgelacht.
 - Sollte als Linkshänder mit der rechten Hand schreiben.
 - Auf der Hauptschule war er bei den Klassenarbeiten meistens krank.
 - Hat den Lehrstoff durch aufpassen im Unterricht mitbekommen.



- aufgewachsen mit 10 Geschwistern als 2. jüngstes Kind.
- In der Schule:
 - Beim Vorlesen gestottert und deshalb ausgelacht.
 - Sollte als Linkshänder mit der rechten Hand schreiben.
 - Auf der Hauptschule war er bei den Klassenarbeiten meistens krank.
 - Hat den Lehrstoff durch aufpassen im Unterricht mitbekommen.
 - Bekam einen Abschluss mit der Notiz, dass er nicht lesen und schreiben könne.



Design

Erfahrungsbericht eines Analphabeten

Erfahrungsbericht eines Analphabeten

- Der Beruf:
 - Bekam mit seinem Zeugnis eine Ausbildung als Galvaniseur.

- Der Beruf:
 - Bekam mit seinem Zeugnis eine Ausbildung als Galvaniseur. Ein Handwerksberuf, in dem man nicht viel lesen und schreiben muss.

Design

Erfahrungsbericht eines Analphabeten

Der Beruf:

- Bekam mit seinem Zeugnis eine Ausbildung als Galvaniseur.
 Ein Handwerksberuf, in dem man nicht viel lesen und schreiben muss.
- Die Abschlussprüfung als mündliche Prüfung mit einer erhöhten Gebühr bestanden.

Design

Erfahrungsbericht eines Analphabeten

- Das Privatleben:
 - Im Restaurant wird immer Wienerschnitzel mit Pommes bestellt.

000

Erfahrungsbericht eines Analphabeten

Erfahrungsbericht eines Analphabeten

- Das Privatleben:
 - Im Restaurant wird immer Wienerschnitzel mit Pommes bestellt.
 - beim Lesen des Stadtplanes hatte er seine Brille vergessen

Erfahrungsbericht eines Analphabeten

Erfahrungsbericht eines Analphabeten

- Das Privatleben:
 - Im Restaurant wird immer Wienerschnitzel mit Pommes bestellt.
 - beim Lesen des Stadtplanes hatte er seine Brille vergessen
 - Eignet sich Allgemeinwissen durch Fernsehen an

,

Vorgehensweise bei der Design-Entwicklung

■ Befragungen, Tests und Studien

Design

Vorgehensweise bei der Design-Entwicklung

- Befragungen, Tests und Studien
- Probanten durch Hilfsorganisationen



Vorgehensweise bei der Design-Entwicklung

- Befragungen, Tests und Studien
- Probanten durch Hilfsorganisationen
- \blacksquare Text kann nicht verwendet werden \rightarrow anderes Interface benötigt
- Audio- und Bildkommunikation als Ersatz.



Vorgehensweise bei der Design-Entwicklung

- Befragungen, Tests und Studien
- Probanten durch Hilfsorganisationen
- lacktriangle Text kann nicht verwendet werden ightarrow anderes Interface benötigt
- Audio- und Bildkommunikation als Ersatz.
- Kontinuierliche Zusammenarbeit mit Probanden



Design-Kategorien

- Lesen
- Merken
- Metakognition
- Navigation und Suche

Anforderungen an Lesen

Sprachausgabe ermöglichen

Anforderungen an Lesen

- Sprachausgabe ermöglichen
- Schrift
 - einheitliche Schrift
 - deutliche Schriftart

Anforderungen an Lesen

- Sprachausgabe ermöglichen
- Schrift
 - einheitliche Schrift
 - deutliche Schriftart
- Inhalt
 - mit Illusstrationen
 - im Kontext wiedergeben
 - wichtigen Inhalt hervorheben
- Einfache Sprache



Einfache Sprache



angemessene Leseschwierigkeit

Design 000000

- Satzlänge
 - Wortlänge
- Vokabular

Anforderungen beim Merken

■ keine Ablenkung

- keine Ablenkung
- eine Aufgabe zu gleich

- keine Ablenkung
- eine Aufgabe zu gleich
- vermeiden von Wiedersprüchen

- keine Ablenkung
- eine Aufgabe zu gleich
- vermeiden von Wiedersprüchen
- Informationen reduzieren

- keine Ablenkung
- eine Aufgabe zu gleich
- vermeiden von Wiedersprüchen
- Informationen reduzieren
- Informationen sinvoll aufteilen

- keine Ablenkung
- eine Aufgabe zu gleich
- vermeiden von Wiedersprüchen
- Informationen reduzieren
- Informationen sinvoll aufteilen
- Scrollen vermeiden



Anforderungen bei der Metakognition

Zwischenziele

Design 000000

Verbesserungen

- Zwischenziele
- Ziele immer ersichtlich

verbesserunge

- Zwischenziele
- Ziele immer ersichtlich
- Checklisten

- Zwischenziele
- Ziele immer ersichtlich
- Checklisten
- geringere Auswahlmöglichkeiten

- Zwischenziele
- Ziele immer ersichtlich
- Checklisten
- geringere Auswahlmöglichkeiten
- einheitliches und konsistentes Design



■ Kerninhalte leicht zugänglich

- Kerninhalte leicht zugänglich
- Suchverlauf zeigen

- Kerninhalte leicht zugänglich
- Suchverlauf zeigen
- Scrollen verhindern



- Kerninhalte leicht zugänglich
- Suchverlauf zeigen
- Scrollen verhindern
- Links abkürzen

- Kerninhalte leicht zugänglich
- Suchverlauf zeigen
- Scrollen verhindern
- Links abkürzen
- klare und eindeutige Kategorien

- Kerninhalte leicht zugänglich
- Suchverlauf zeigen
- Scrollen verhindern
- Links abkürzen
- klare und eindeutige Kategorien
- Schreibfehler ignorrieren

- Kerninhalte leicht zugänglich
- Suchverlauf zeigen
- Scrollen verhindern
- Links abkürzen
- klare und eindeutige Kategorien
- Schreibfehler ignorrieren
- Mischung aus Breiten- und Tiefensuche



Invisque (Interactive Visual Search and Query Environment)

Was ist Invisque?

- Prototyp zur interaktiven und anschaulichen Suche
- Basierend auf Schreibtisch und Karteikarten Metapher
- Für "Leseschwache"in Industrienation

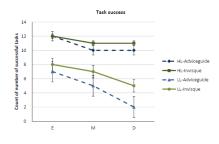
Invisque (Interactive Visual Search and Query Environment)

Design Gedanken

- kleine Informationsstücke
- aufgeräumte Darstellung ("page clutter")
- Freiraum und Farbe
- Animationen
- Verschachtelung verringern

Evaluation

- 24 Testpersonen
- zwölf Frauen und zwölf Männer
- zwölf "Lesestarke"und zwölf "Leseschwache"
- zwischen 35 und 50 Jahre alt
- zwischen fünf und zehn Stunden Computer- und Internetnutzung in der Woche



Job-Börse

"Text-freie Benutzereingabe für Analphabeten und semi-gebildete Benutzer"

Indrani Medhi, Aman Sagar und Kentaro Toyama

2006



Design

Testpersonen

60 Personen aus 3 Urban-Slums in Indien:

- Muttersprache meist Kannada
- meist Analphabeten
- keine Erfahrung mit Computer
- Berufsspanne:
 - Haushälter/in
 - Hausmeister
 - Bauarbeiter
 - ..

Jobbörse

Designschlüsse

- vermeiden von Text.
- Nummern sind verständlich
- Audioausgabe
- Bilder verwenden
- Hilfe anbieten

Kultur



Jobbörse

Kultur





Detailgrad



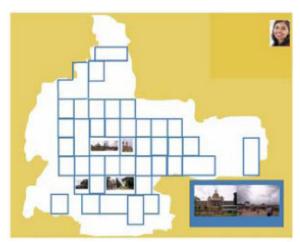
Detailgrad



Prototyp-Map



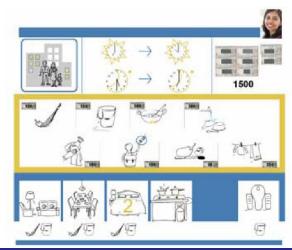
Prototyp-Auswahl



Prototyp-Auswahl



Prototyp-Job





Test

Getestet wurden:

- Prototyp mit Hilfe
- Prototyp ohne Hilfe
- Herkömmliche Anwendung mit identischen Inhalt

Jobbörse

Test

Getestet wurden:

- Prototyp mit Hilfe
- Prototyp ohne Hilfe
- Herkömmliche Anwendung mit identischen Inhalt

- Ist die herkömmliche Anwendung zugänglich für die Testgruppe?
- Sind die Designschlüsse ausreichend für die Testgruppe?
- Welche Anwendung ist am zugängiger?



DVV-Lernportal

Deutscher Volkshochschul-Verband e. V. Lernportal ich-will-lernen.de



Ende Vielen Dank