### **NAME**

net\_47sb\_59vm - malý, relativně jednoduchý HTTP server s možností servrového kódu v jazyce C#.

#### **DESCRIPTION**

**net\_47sb\_59vm** je jednoduchý webový server napsaný v jazyce C# pro platformu .NET. Kromě standardní knihovny a knihovny MicroConfig, jež je do něj vložena, nemá vnější závislosti. Server dokáže pracovat s virtuálními subdoménami po stylu Apache. Serverový kód je ve formě C# rozšíření, která jsou dynamicky načítána po spuštění serveru. Server má také primitivní příkazovou řádku, ale ta není dokončena a není hlavním cílem projektu. net\_47sb\_59vm dokáže zpracovat většinu známých souborových typů (viz. Interaction.cs). Rozšíření pro server jsou založena na způsobu, jakým fungují rozšíření pro server Terrarie, TShock.

## **NASTAVENÍ**

Při spuštění lze podat jako argument číslo portu, na jakém má server běžet. Nastavení portu pomocí příkazové řádky má přednost před nastavením v konfiguračních souborech. Tato sekce popisuje nastavení v souboru configs/Main.cfg.

### codepath

Změní složku, ze které net 47sb 59vm podává soubory.

## componentspath

Změní složku, ze které net\_47sb\_59vm načítá rozšíření.

#### defaultport

Port, na kterém net\_47sb\_59vm běží.

#### verbose

Mění, kolik toho net\_47sb\_59vm vypisuje do stdout.

#### maxPOSTmb

Mění limit velikosti POST requestů.

#### asynchlog

Zapne asynchronní logování.

### charset

Mění kódování textu. Výchozí kódování je Unicode (utf-8).

### logname

Změní název souboru s logy.

## **MODUS OPERANDI**

- Při spuštění net\_47sb\_59vm načte rozšíření a vytvoří socket pro server.
- 2 Každý požadavek je zpracován pomocí části programu, která čte HTTP headery.
- 3 POST požadavky jsou zpracovány pomocí uživatelského kódu.
- **4** GET požadavky jsou zpracovány buď pomocí lambd v Interaction.cs nebo pomocí delegátů v CommonDelegates.cs. Uživatelská rozšíření mohou také zpracovávat GET požadavek buď podle přípony nebo celého názvu nebo podmínek, které si zjistí rozšíření samo.
- Pokud soubor, na který se daný požadavek vztahuje, existuje, je soubor odeslán. Pokud ne, je odeslán soubor 404.html. Pokud ani ten neexistuje, je vygenerován nový a klient dostane směšnou zprávu o neexistenci souboru 404: "404 404 404 Not found". Tato zpráva se objeví jen jednou.
- 6 Pokud uživatel zkouší subdoménu, je požadavek zpracován třídou SubdomainService.

## **LIMITACE**

Do konfiguračních souborů nelze ukládat složitější hodnoty, jako jsou např. instance tříd a pole jiných hodnot, než řetězců. Ne všechny cesty programu jsou ošetřené, a proto úmyslně špatné vstupy mohou skončit výjimkou.

# MAPA KÓDU

### Program.cs

Hlavní soubor, který obsahuje kód metody Main() a kód po vytvoření socketu a zpracování HTTP headerů.

### ApiVersion.cs

Obsahuje atribut verze, který musí každé rozšíření mít. Rozšíření s nesprávnou verzí v atributu nebo bez něj nejsou načteny.

## CommonDelegates.cs

Obsahuje delegáty pro zpracování některých souborových typů, které sdílejí MIME-type.

## ComponentLoader.cs

Načítá rozšíření. Silně modifikovaná stará verze načítače ze serveru TShock pro hru Terraria.

#### **ComponentContainer.cs**

Kód pro kontejner rozšíření.

## Config.cs

Verze knihovny MicroConfig obsažená v net\_47sb\_59vm.

### **HatComponent.cs**

Vzorová třída pro rozšíření. Všechna rozšíření musí mít podtřídu třídy HatComponent.

#### **Interaction.cs**

Obsahuje kód pro zpracování souborových typů, jmen GET requestů, přípon a POST requesty.

### Logger.cs

Asynchronní implementace loggeru.

### SubdomainService.cs

Zprostředkovává práci s virtuálními subdoménami.

Utils.cs Obsahuje pomocné metody.

#### ValuePair.cs

Implementace generického typu ValuePair, který obsahuje dva objekty na jednou. Využit pro slovníky, kdy k jednomu klíči je potřeba uložit dvě hodnoty.

## PŘÍKLAD POUŽITÍ

Příklady použití je možné nálezt ve složkách **bin/Debug/server**, **bin/Debug/test a /bin/Debug/'website bieren'**. Pro test a 'website bieren' je potřeba přidat záznamy do souboru hosts. Návod je k dispozici u konfiguračního souboru subdomén ve složce services. Příklad website bieren byl napsán Laurensem de Voogd původně pro jeho bratra Vincenta.

Jednoduchý příklad rozšíření je projekt **HookTest**. Příklady zpracování souborových typů a názvu je možné nalézt v souborech **Interaction.cs** a **CommonDelegates**.

#### LICENCE

Fair License

(c)Lukáš Hozda, 2015-2017

Usage of the works is permitted provided that this instrument is retained with the works, so that any entity that uses the works is notified of this instrument.

DISCLAIMER: THE WORKS ARE WITHOUT WARRANTY.