# Aritmetika + Proměnné část 1.

A taky správa kódu

#### Git

- Systém pro správu verzí (verzování)
- Pracuje se složkou, zvanou repozitář
- Používá se pro sledování změn zdrojového kódu
- Změny se uloží vytvořením revize, které je pak přiřazeno číslo
- Výhody:
  - Lze uchovávat více verzí najednou (ve větvích) například když programátor testuje několik způsobů řešení
  - Lze se vrátit na předešlé verze, když si programátor rozbije kód
  - Zjednodušuje kombinaci změn při spolupráci více programátorů
  - Lze nahrát na vzdálený repozitář (např Github nebo Gitlab) jednoduchá záloha

Poznámka: pokud to není absolutně nutné, nepřidáváme do repozitáře binární soubory

## Správa kódu

- Cargo vytvoří automaticky nový repozitář, není potřeba řešit
- Repozitář zaregistruje změny kódu příkazem 'git add'
  - o pro jednotlivý soubor: 'git add jmeno.txt'
  - pro všechno v dané složce: 'git add .'
- Nová revize se vytvoří příkazem 'git commit'
  - zpráva revize == stručný popis změn
  - zvykem je první revizi nazývat 'initial commit'
- Zrcadlo na Githubu se přidá pomocí 'git remote add origin URL'
  - o je potřeba udělat jen jednou
- Repozitář z Githubu si zklonujete (=stáhnete) pomocí 'git clone URL'
- Na Github se změny nahrají pomocí příkazu 'git push'
  - Pokud jste váš repozitář přidali jako zrcadlo a ne klonovali, příkaz je 'git push -u origin master'
  - o zeptá se na username a heslo
  - o repozitář musí existovat i na Githubu

## Modus operandi

- Pro každou 'vylepšenou' verzi programů z prezentace se hodí udělat si revizi
- Změny v rámci mini-úkolů není potřeba zaznamenávat do repozitáře, ale volba je na vás
- Každý domácí úkol by měl mít repozitář v naší organizaci na Githubu. Gjkbot ho automaticky přesune do studentského týmu.
  - o Jméno repozitáře si zvolte tak, aby bylo jedinečné, ale vystihovalo obsah repozitáře
  - Když je úkol hotový, přidejte k popisu repozitáře na Githubu tag 'r' (=ready), když gjkbot odevzdání zmerčí, pošle mi email a změní tag na 'o' (=ok)
- Doporučuji 'pushnout' všechny repozitáře, kde jste něco měnili než odejdete z hodiny, abyste předešli ztrátě dat

#### Příklad

```
$ # změna souborů
$ git add .
$ git commit
$ # napíšu zprávu, třeba 'přidal jsem králíčky'
$ git remote add origin
https://github.com/luciusmagn/helloworld
$ git push
$ # napíšu username a heslo pro Github
$ # změny kódu jsou nyní viditelné i na Githubu
```

#### Kalkulačka

- Vytvoříme nový projekt
  - o cargo new calc --bin
- Vložíme kód do main.rs (další slide)
- Spustíme ( cargo run -- 5 + 2 )
- Jestli funguje, uděláme revizi
  - o git add . && git commit
- hurá?

```
fn main() {
    println!("mezi +nekonečno a -nekonečno");
}
```

#### Kalkulačka v2.0

```
fn main() {
    let a = 5;
    let b = 2;
    println!("vysledek: {}", a + b);
}
```

## Úkol

- 1. Součet 3 čísel
- 2. Jiné matematické operace

```
a. -
b. *
c. /
d. %
e. <<
f. >>
```

3. Závorky () ke změně pořadí operací

#### let

- Deklarace (resp. tvorba) proměnné (angl. variable binding)
- Váže hodnotu k bloku kódu, když blok skončí, hodnota se okamžitě smaže
- Části:
  - let klíčové slovo
  - a identifikátor/jméno
  - = operátor přiřazení hodnoty
  - 5 výraz
  - ; ukončuje příkaz