

Nome: José Lucivan Batista Freires

Existe um dataset que contém diversos dados sobre um jogo eletrônico, **League of Legends**. Esse jogo envolve estratégia e são realizadas partidas de 10 jogadores.

O dataset criado, contém diversos detalhes das partidas, pois o jogo varia bastante dependendo dos personagens escolhidos, do tempo de partida, de objetivos conquistados e outros fatores que podem influenciar.

Meu objetivo inicial é definir quais são os campeões e fatores de jogo que mais determinam a vitória dos times nas partidas.

Esse dataset é constituído de 7 datasets.

Champs.csv possui 132 tuplas e 2 features (nome e id)

Matches.csv possui 184069 tuplas e 8 features (id, match id, id da plataforma do server, id do tipo de partida, id da temporada, duração da partida em segundos, data da criação da partida (timestamp), versão do jogo)

Participants.csv possui 1834520 tuplas e 8 features (id, match id, jogador, id do personagem, feitiço 1, feitiço 2, papel do time, posição no time)

Teambans.csv e teamstats.csv talvez não serão utilizados.

Stats1.csv e stats2.csv, juntos possuem 1834517 tuplas e 56 features, onde **Win** é um bool que será a label:

- | | |
|--|-----------------------------|
| • ID (cross-references the Participants table) | • Pentakills |
| • Win - did the player win? (bool) | • Legendary kills (> penta) |
| • Item 1 ... item 6 (check DDragon) | • Total damage |
| • Trinket (check DDragon) | • Magic damage |
| • Kills | • Physical damage |
| • Deaths | • True damage |
| • Assists | • Larget crit |
| • Largest killing spree | • Total damage to champs |
| • Largest multi kill | • Magic dmg to champs |
| • Killing sprees | • Physical dmg to champs |
| • Longest time spent living | • True dmg to champs |
| • Double kills | • Total amount healed |
| • Triple kills | • Total units healed |
| • Quadra kills | • Damage self mitigated |
| | • Damage to objectives |
| | • Damage to turrets |
| | • Vision score |

- Time CCing others
- Total damage taken
- Magic dmg taken
- Physical dmg taken
- True dmg taken
- Gold earned
- Gold spent
- Turrets killed
- Inhibitors destroyed
- Total minions/monsters killed
- Neutral minions killed
- Own jungle monsters killed
- Enemy jungle monsters killed
- Total CC time dealt
- Champion level
- Pinks bought
- Wards bought
- Wards placed
- Wards killed
- First blood (boolean)