

## Folha 2

1. Pretendemos uma implementação em linguagem C do algoritmo de Graham (*Graham scan*) para cálculo do invólucro convexo de  $n$  pontos do plano, descrito nas aulas. Admitir que os pontos têm coordenadas inteiras. **Garantir que a complexidade do algoritmo implementado é  $O(n \log n)$ .** Assumir que cada ponto tem coordenadas inteiras e é representado por uma estrutura do tipo PONTO assim definida:

```
typedef struct ponto {
    int x, y;
} PONTO;
```

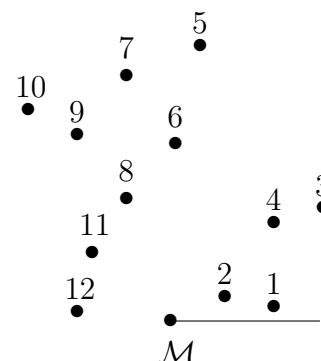
Definir funções:

a) `int viragem_esq(PONTO p1, PONTO p2, PONTO p3)` para verificar se uma sequência de três pontos  $(P_1, P_2, P_3)$  define uma viragem à esquerda, i.e., se a componente não nula do *produto vetorial* do vetor  $P_1P_2$  pelo vetor  $P_1P_3$  (no espaço) tem sinal positivo. Retorna 1 se definir e 0 se não definir.

b) `int ponto_ord_minima(PONTO p[], int n)` para encontrar o ponto  $\mathcal{M}$  que tem ordenada mínima (se existirem vários, tomar o de abcissa máxima), sendo dado um *array* com  $n$  pontos. Retorna o índice desse ponto no *array*  $p$ .

c) `void ordena(PONTO p[], int a, int b)` para ordenar o segmento  $[a, b]$  do vetor  $p$  por ordem crescente de ângulo polar crescente relativamente a  $p[0]$ , que se supõe ter já o ponto  $\mathcal{M}$ , acima referido (assuma  $0 < a \leq b < n$ ). Deve **adaptar a função mergesort**, descrita nas aulas.

Notar que  $Q$  tem ângulo polar maior do que  $P$  se  $(\mathcal{M}, P, Q)$  constitui uma viragem à esquerda. Se  $\mathcal{M}$ ,  $P$  e  $Q$  forem colineares (caso em que o produto vetorial é nulo), aparecerá primeiro o ponto que estiver mais afastado de  $\mathcal{M}$  (para o determinar, analisar o sinal do *produto interno* dos vetores  $\mathcal{M}P$  e  $PQ$ ).



d) `int convexhull_Graham(PONTO p[], int n)` que determina em  $p$  a sequência de vértices que define o invólucro convexo dos pontos dados em  $p$ . Retorna ainda o número de pontos nessa sequência. Assumir que os  $n$  pontos estão em posição geral, isto é, que não existem três (ou mais) pontos colineares.

2. Seja  $S$  um conjunto ordenado de inteiros não negativos inferiores a  $N$  (dado) e seja  $\bigcup_{i=1}^n [a_i, b_i]$  com  $0 \leq n < N$  uma representação canónica de  $S$  como união de intervalos, com  $a_i \leq b_i$  e  $1 + b_i < a_{i+1}$ , para todo  $i$ . Se  $n = 0$ , o conjunto  $S$  é vazio.

Para cada alínea, escreva a função pedida em pseudocódigo, traduza-a para linguagem C e caracterize a sua complexidade temporal assintótica, se  $S$  for representado por:

- **(caso A)** um vetor com  $N$  posições, em que a posição  $k$  indica se  $k \in S$  ou se  $k \notin S$ ;
- **(caso B)** uma matriz com pelo menos  $n$  linhas e duas colunas, que guarda a sequência de intervalos  $[a_i, b_i]$ , ordenada;
- **(caso C)** uma lista ligada simples, ordenada, em que cada nó tem  $[a_i, b_i]$  e o identificador do nó seguinte (a lista será vazia se  $S = \emptyset$ );

Pretendemos algoritmos **eficientes**, em cada caso. Nas alíneas 1c) e 1d), as funções alteram  $S$  e preservam a forma canónica descrita.

- a) Determinar o número de elementos de  $S$ .
- b) Verificar se um inteiro  $x$  pertence a  $S$  ou não.
- c) Determinar  $S \setminus \{x\}$ , para  $x$  dado.
- d) Determinar  $S \cup [a, b]$  para um intervalo  $[a, b]$  dado tal que  $S \cap [a, b] = \emptyset$ , com  $0 \leq a \leq b < N$ .
- e) Escrever  $S$  na saída padrão (*standard output*) agrupando todos os pontos isolados num só conjunto, que será escrito no fim. Para  $[3, 10] \cup [15, 15] \cup [25, 25] \cup [34, 36] \cup [50, 50] \cup [125, 127]$ , deve escrever  $\$[3, 10] \cup [34, 36] \cup [125, 127] \cup \{15, 25, 50\}\$$ . Analogamente, escrevia  $\$[3, 10] \cup [34, 36] \cup [125, 127]\$$  se não tivesse pontos isolados, e  $\$\{15, 25, 50\}\$$  se só tivesse pontos isolados. Se  $S = \emptyset$ , deve escrever  $\$\{\}\$$ .

**3.** Resolver os problemas “Bacalhaus congelados” e “Construção de mapa”. A estrutura de dados que representará o grafo deve ser baseada em listas de adjacências (adaptar a definição que consta do arquivo disponibilizado). Analisar a **complexidade** temporal assintótica dos algoritmos implementados.