

## Problema “Sob pressão”

SOBPRESSAO()

```
ler(n);  
ler_prefs(prefs, n);  
ler(p);  
Enquanto (p > 0) fazer  
    ler_proposta(atrib);  
     $g \leftarrow \text{construir\_grafoPressoes}(\text{atrib}, \text{prefs}, n)$ ;  
     $\text{pressao} \leftarrow \text{caminho\_maximo\_DAG}(g, n)$ ;  
    Se ( $\text{pressao} = -1$ ) então  
        escrever("Indeterminado (nao Pareto-optima)");  
    senão  
        escrever( $\text{pressao}$ );  
     $p \leftarrow p - 1$ ;
```

Assumimos que *prefs* é uma matriz com pelo menos *n* linhas e *n* colunas. Como as pessoas e as tarefas são identificadas por números consecutivos de 1 a *n* (cf., enunciado) e a biblioteca disponibilizada para suportar grafos assume também que os nós são numerados de 1 a *n*, pode ser útil *prefs* ter pelo menos *n* + 1 linhas. Assim, evitamos ter de efetuar correção de identificadores. A linha *i* ficará com as preferências da pessoa *i*. Do mesmo modo, *atrib* será um vetor de inteiros, com *n* + 1 posições, sendo *atrib*[*i*] a tarefa que a pessoa *i* desempenha na proposta.

A função **construir\_grafoPressoes**(*atrib*, *prefs*, *n*) usa *atrib* e *prefs* para construir o grafo de pressões (definido no enunciado). É dito no enunciado que esse grafo é um DAG se a atribuição corresponder a uma solução pareto-ótima. Caso contrário, não é um DAG. Notar que a tarefa *atrib*[*i*] exerce pressão sobre todas as tarefas que estão antes de *atrib*[*i*] na lista de preferências da pessoa *i* (isto é, na linha *i* da matriz *prefs*). Basta determinar *j* tal que *prefs*[*i*][*j*] = *atrib*[*i*] e inserir arcos de *atrib*[*i*] para *prefs*[*i*][*k*], para *k* < *j*.

O valor que o programa vai ter de calcular é o comprimento do caminho máximo no DAG (se o grafo for um DAG).

A função **caminho\_maximo\_DAG**(*g*, *n*) deverá ser uma adaptação do algoritmo dado nas aulas para determinar o comprimento do caminho máximo num DAG. Como *g* pode não ser um DAG, é preciso verificar se há ciclos. Para isso basta contar o número de nós que passam pela fila (isto é, quantos tinham grau de

entrada zero inicialmente ou ficaram com grau de entrada zero durante a pesquisa). Se o número não for  $n$ , então o grafo tem ciclos e a função deve retornar  $-1$ . Esta propriedade resulta do facto de um DAG ter sempre algum nó com grau de entrada zero. Quando se retiram arcos a um DAG obtém-se um DAG. No algoritmo apresentado, não se retiram os arcos explicitamente, mas decrementa-se o grau de entrada de cada vértice  $w$  adjacente a  $v$  (sendo  $v$  o nó que saiu da fila). Os nós que não passam na fila definem um subgrafo de  $g$  que tem ciclos. Se todos passam na fila, então o grafo não tem ciclos.

O algoritmo implementado para o problema “Sob Pressão” deve ter complexidade  $O(n^2 + pn^2)$ , sendo  $p$  o número de propostas. Notar que o número de arestas do grafo construído para cada proposta é  $O(n^2)$ , mas, espera-se que o algoritmo implementado para determinar o caminho máximo tenha complexidade **linear na dimensão do grafo** (a qual é dada pelo número de nós e de ramos).

Na implementação em C, é importante libertar o espaço alocado dinamicamente quando deixar de ser necessário (para evitar esgotar a *heap*). Por exemplo, quando se termina a análise de uma proposta, o espaço reservado para o grafo deve ser libertado antes de se criar um novo grafo.