
有利网(FUSCENT)MYSQL 开发规范

V1.1

文档修订记录

日期	版本	说明	作者
2014-09-05	1.0	创建	尹延涛
2015-10-28	1.1	更新	袁建强

目录

- 1 命名规范.....2
 - 1.1 命名规范.....2
- 2 基础规范.....3
 - 2.1 基础规范.....3
- 3 库表设计3
 - 3.1 库表设计.....3
 - 3.2 字段设计4
 - 3.3 索引设计4
 - 3.3.1 索引的用途4
 - 3.3.2 索引数量的控制4
 - 3.3.3 主键的准则5
 - 3.4 SQL 的设计6
 - 3.4.1 SQL 设计.....6
- 4 行为规范8
 - 4.1 行为规范.....8

1 命名规范

1.1 命名规范

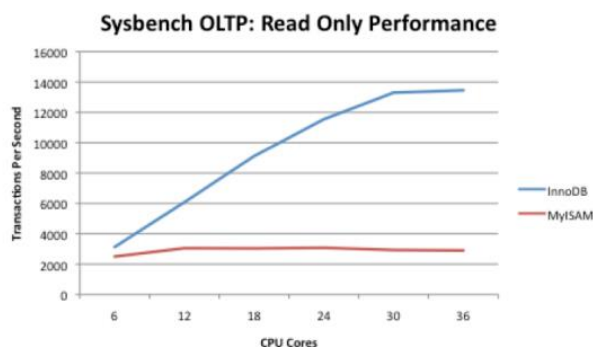
- 库名、表名、字段名必须使用小写字母，并采用下划线进行分割。
- 库名、表名、字段名禁止超过 32 个字符。须见名知意。
- 库名、表名、字段名禁止使用 MySQL 保留字。
- 临时库、表名必须以 tmp 为前缀，并以日期为后缀。
- 备份库、表必须以 bak 为前缀，并以日期为后缀。

- 索引命名以 `idx_` 为前缀。唯一索引以 `uniq_` 为前缀

2 基础规范

2.1 基础规范

- ✓ 使用 `INNODB` 存储引擎
- ✓ 表字符集使用 `UTF8`
- ✓ 所有表都需要添加注释
- ✓ 所有的列都需要添加注释
- ✓ 单表数据量建议控制在 5000W 以内
- ✓ 不在数据库中存储图片、文件等大数据
- ✓ 禁止在线上做数据库压力测试
- ✓ 禁止从测试、开发环境直连数据库



Feature	InnoDB	MyISAM
ACID Transactions	Yes	No
Configurable ACID Properties	Yes	No
Crash Safe	Yes	No
Foreign Key Support	Yes	No
Row-Level Locking Granularity	Yes	No (Table)
MVCC	Yes	No

3 库表设计

3.1 库表设计

- 禁止使用分区表
- 拆分大字段和访问频率低的字段，分离冷热数据
- 用 `HASH` 进行散表，表名后缀使用十进制数，下标从 0 开始
- 按日期时间分表需符合 `YYYY[MM][DD][HH]` 格式
- 采用合适的分库分表策略。例如千库十表、十库百表等
- 建表时自增列的类型为 `int` 或者 `bigint`，指定初始值为 1
- 自增列必须是无符号型 `unsigned`
-

3.2 字段设计

- ✧ 尽可能不使用 TEXT、BLOB 类型
- ✧ 用 DECIMAL 代替 FLOAT 和 DOUBLE 存储精确浮点数
- ✧ 将字符转化为数字
- ✧ 使用 TINYINT 来代替 ENUM 类型
- ✧ 存储 “hello” 时 VARCHAR(5) VS VARCHAR(200)

Value	CHAR(4)	Storage Required	VARCHAR(4)	Storage Required
' '	' '	4 bytes	' '	1 byte
' ab '	' ab '	4 bytes	' ab '	3 bytes
' abcd '	' abcd '	4 bytes	' abcd '	5 bytes
' abcdefgh '	' abcd '	4 bytes	' abcd '	5 bytes

The best strategy is to allocate only as much space as you really need.

- ✧ 所有字段均定义为 NOT NULL
- ✧ 使用 UNSIGNED 存储非负整数
- ✧ INT 类型固定占用 4 字节存储
- ✧ 使用 timestamp 存储时间
- ✧ 禁止在数据库中存储明文密码

3.3 索引设计

3.3.1 索引的用途

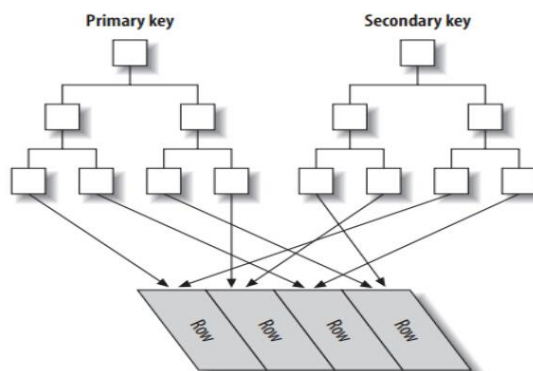
- 去重
- 加速定位
- 避免排序
- 覆盖索引

3.3.2 索引数量的控制

- ✓ 单张表中索引数量不超过 8 个
- ✓ 单个索引中的字段数不超过 5 个
- ✓ 对字符串使用前缀索引，前缀索引长度不超过 8 个字符
- ✓ 建议优先考虑前缀索引，必要时可添加伪列并建立索引

3.3.3 主键的准则

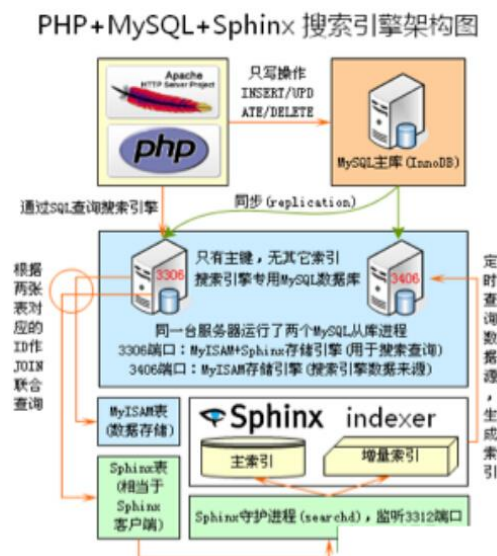
- 表必须有主键
- 不使用更新频繁的列
- 尽量不要选择字符串列
- 不使用 UUID MD5 HASH
- 默认使用非空的唯一键
- 建议选择自增或发号器



- **重要的 SQL 必须被索引**
 - ✓ UPDATE、DELETE 语句的 WHERE 条件列
 - ✓ ORDER BY、GROUP BY、DISTINCT 的字段
 - ✓ 多表 JOIN 的字段
- 区分度最大的字段放在前面
- 核心 SQL 优先考虑覆盖索引
- 避免冗余和重复索引
- 索引不是越多越好
 - ✓ 综合评估数据密度和分布
 - ✓ 考虑查询和更新比例

索引是一把双刃剑：降低插入和更新速度，占用磁盘空间

- **索引禁忌**
 - ✓ 不在低基数列上建立索引，例如“性别”
 - ✓ 不在索引列进行数学运算和函数运算
- **尽量不使用外键**
 - ✓ 外键用来保护参照完整性，可在业务端实现
 - ✓ 对父表和子表的操作会相互影响，降低可用性
 - ✓ INNODB 本身对 onlineDDL 的限制
- 不使用%前导的查询，如 like “%ab”
- 不使用负向查询，如 not in/like
 - ✓ 无法使用索引，导致全表扫描
 - ✓ 全表扫描导致 bufer pool 利用率降低



3.4 SQL 的设计

3.4.1 SQL 设计

- DML 语句 (insert, update, delete)
 - ✓ 禁止在 DML 语句中使用 LIMIT
 - ✓ 禁止在 DML 语句中使用 order by
 - ✓ DML 语句中必须包含 where 条件
- 使用预编译语句
 - ✓ 只传参数，比传递 SQL 语句更高效
 - ✓ 一次解析，多次使用
 - ✓ 降低 SQL 注入概率
- 避免隐式转换
 - ✓ 会导致索引失效
- 充分利用前缀索引
 - ✓ 必须是最左前缀
 - ✓ 不可能同时用到两个范围条件

```
idx_coll_col2_col3(coll,col2,col3)
select * from tbl_name where coll=val1 and col2=val2;
select * from tbl_name where col2=val2 and col3=val3;
select * from tbl_name where coll=100 and col2 between
1000 and 2000 and col3 > 3000
```

- 避免使用存储过程，触发器，UDF，events 等
 - ✓ 让数据库做最擅长的事
 - ✓ 降低业务耦合度，为 scale out、sharding 留有余地
 - ✓ 避开 BUG
- 避免使用大表的 JOIN
 - ✓ MySQL 最擅长的是单表的主键/二级索引查询
 - ✓ JOIN 消耗较多内存，产生临时表
- 避免在数据库中进行数学运算
 - ✓ MySQL 不擅长数学运算和逻辑判断
 - ✓ 无法使用索引

```
md5()/order by rand()
```

```
select ... where to_days(current_date) - to_days(date_col) <= 10
```

```
select ... where date_col >= date_sub(current_date, interval 10 day)
```

```
select ... where date_col >= date_sub('2013-08-17', interval 10 day)
```

```
select ... where date_col >= '2013-08-07'
```

数据库是有状态的服务，调整代码部署更灵活、简单、高效！

- 减少与数据库的交互次数
- ✓ INSERT ... ON DUPLICATE KEY UPDATE
- ✓ REPLACE INTO、INSERT IGNORE 、INSERT INTO VALUES(),(),()
- ✓ UPDATE ... WHERE ID IN(10,20,50,...)
- 拒绝大 SQL，拆分成小 SQL
- ✓ 充分利用 QUERY CACHE
- ✓ 充分利用多核 CPU

```
select * from profiles where sex='M' order by rating limit 10;  
select * from profiles where sex='M' order by rating limit 100000,10;  
select * from profiles inner join (select <pk> from pfiles where  
x.sex='M' order by rating limit 100000,10) as x using (<pk>)
```

- 使用 in 代替 or, in 的值不超过 1000 个
- 禁止使用 order by rand()
- 使用 EXPLAIN 诊断，避免生成临时表
- 用 union all 而不是 union
- 程序应有捕获 SQL 异常的处理机制
- 禁止单条 SQL 语句同时更新多个表
- 不使用 select *
- ✓ 消耗 CPU 和 IO、消耗网络带宽
- ✓ 无法使用覆盖索引
- ✓ 减少表结构变更带来的影响
- ✓ 因为 select/join 可能生成临时表

```
select * from opp where phone='12345678' or phone='234234234'  
select * from opp where phone in ('12345678','234234234')  
select * from app where phone='010-88886666' or cellphone='18618111111'  
select * from opp where phone='010-88886666'  
union all  
select * from opp where cellphone='18618111111'
```

4 行为规范

4.1 行为规范

- ✧ 批量导入、导出数据必须提前通知 DBA 协助观察
- ✧ 禁止在从库上执行后台管理和统计类功能的查询
- ✧ 禁止有 super 权限的应用程序账号存在
- ✧ 产品出现非数据库导致的故障时及时通 DBA 协助排查
- ✧ 推广活动或上线新功能必须提前通知 DBA 进行流量评估
- ✧ 数据库数据丢失，及时联系 DBA 进行恢复
- ✧ 对单表的多次 alter 操作必须合并为一次操作
- ✧ 不在 MySQL 数据库中存放业务逻辑
- ✧ 重大项目的数据库方案选型和设计必须提前通知 DBA 参与
- ✧ 对特别重要的库表，提前与 DBA 沟通确定维护和备份优先级
- ✧ 不在业务高峰期批量更新、查询数据库
- ✧ 提交线上建表改表需求，必须详细注明所有相关 SQL 语句

良好的线上环境需要大家共同的努力！

PS: 猛击吧，请提出你的建议！请 mail:yantao.yin@yooli.com

