**TaoCode技术解析**

残剑

TaoCode作为开源平台，同时在线运行版本也开源到TaoCode平台，算是目前第一个将开源平台一起开源的网站。因此，在技术上如何实现，应该是相当透明的。

对于TaoCode的技术架构，如果是对比较熟悉网站开发的人来说，一眼就看得出是用什么开发的，设计架构思路是什么情况等等，因此，若是高手，多多指点交流，初学者亦可取其三分即可。

TaoCode的开发语言使用的是Python,大蟒的优势很多，模块化、简单易用、解释型语言、跨平台等等，很多优点，同时我也听说Sourceforge将采用Python重写网站，各种被潜意识了，然而，最初的平台一直是用Java写的，内部使用而已，大家也知道，淘宝内部是Java的天下，那么Python为什么却成了TaoCode开发首先语言呢?!开源平台并不是淘宝内部正式项目，因此，在平台上投入的资源也比较有限，最初的平台规划是整合项目生命周期各种优秀的平台，于是，在项目管理那块，我们选用了开源的Trac平台，为了能有效的整合，于是，花了点时间，用Python+Django重写了原来的站点。前面提到对于初学者取其三分即可，原因也是在于，对于Python，我是个初学者，没有精妙的算法，没有高深的Python功底。而整个开发经历，却可以分享给大家，或许对于学习Python，学习一种新语言，开发一个平台，是一个不错的帮助。

任何的创意，任何的想法，基本都来自于某些思想的碰撞，某人突发的思索，然而这种短暂而美妙的感觉，若没有保存下来，很快就会被遗忘。TaoCode也是从类似场合而来，